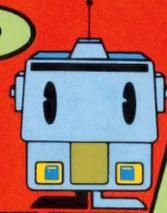


ファミリーコンピュータ



320
YEN



夏休み合併特大号

Magazine

3大ゲーム攻略法

フルキューレの冒険
ゴーストバスターズ
キングスナイト

新作カセット

北斗の拳 /
スーパーピットフォール /

じゃじゃ丸の大冒険 /
バナナ / 六三四の剣

メトロイド

キャラクタ
アイテム 必勝法



超ウルトラ技100+1

テクニック

クイズ付

8月15日 9月5日 合併号

1986
NO.

13

→ステージ4は、限りなく続く砂漠、そして海。砂漠に身を沈めるモンスター、海面を泳ぐ怪物どもを打ち倒せ!



トビー

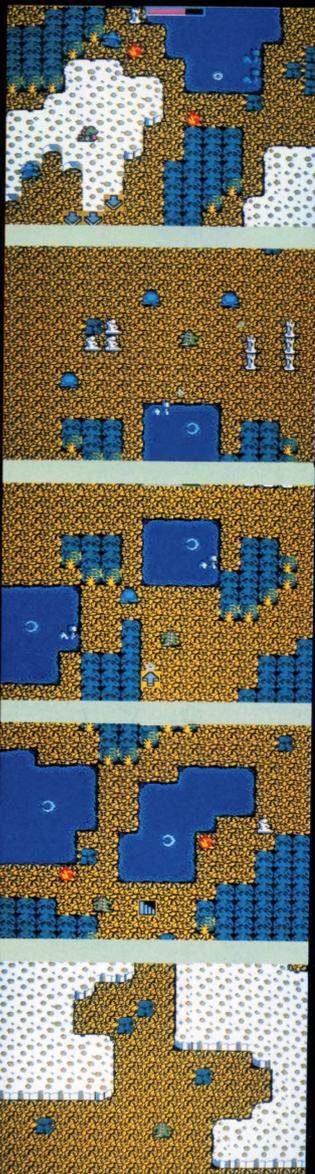


RING KNIGHT



© 1986 SQUARE CO.LTD
PROGRAMMED BY MORKSS
PUSH START

→ステージ3は、夜の森。霧の立ちこめる森、月の影が映る湖、群をなす狼、暗闇の中でうごめく魔物たち!



バルーサ



RING KNIGHT



© 1986 SQUARE CO.LTD
PROGRAMMED BY MORKSS
PUSH START

→ステージ2は、ドラゴンによって廃墟となった街。大敵ドラゴンは、平和な街を瞬にしてゴーストタウンにしてしまった。



カリバ



RING KNIGHT



© 1986 SQUARE CO.LTD
PROGRAMMED BY MORKSS
PUSH START

→ステージ1は、魔法の森。不気味な森の中から現れる魔女やゴーレム、君は、うち勝てるか!



レイジャック



RING KNIGHT



© 1986 SQUARE CO.LTD
PROGRAMMED BY MORKSS
PUSH START

ゲーム内容に関する御質問は、往復ハガキにてお問い合わせ下さい。
ユーザー・サポート ☎03-545-3519(AM9:30~12:00 PM1:00~6:00)

SQUARE スクウェア
〒104 中央区銀座3丁目11-13 TEL.03-545-3519

This is KING' KNIGHT.

これが、君のまえに広がる ファミコンゲーム 「キングス・ナイト」のすべてだ。



誰かが俺を呼んでいる

俺は運命にたぐられて

3人の勇士に出逢うだろう

俺の名は、正義のKNIGHT“レイジャック”

かわいいクリアがさらわれた

牙をむき出したドラゴンに

ヘルプ ミー

古城に捕われたクリアが叫んでいる。

レイジャック!

トビー!

カバ!

バルーサ!

勇士よ!

フォーメーションを組んで
ドラゴンを打ち倒せ!

★4人の勇士が4つのステージから現れて
フォーメーションパーティーを作るんだ。

★隠れキャラの数は、ステージ1~4まで
で320! 驚くほど多いんだよ。

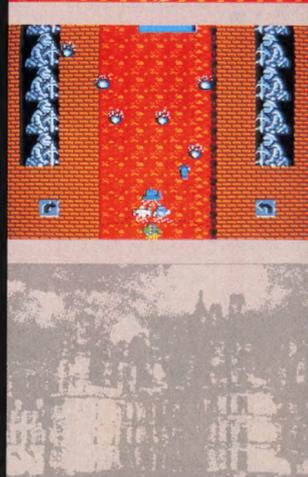
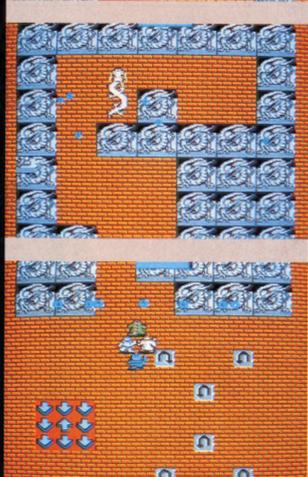
同名タイトルゲームブック
「キングス・ナイト」

好評発売中!

価格680円



↓ステージ5は、ドラゴンの居城。奥深い古城には、色々な仕掛けやワナが……、そしてクリアは果たして何処に捕われているのか!



標準小売価格4,900円
(ロムカートリッジ)

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。



NO. **13**
1986 8月15日・9月5日 合併号

なお、8月3日まで
編集部はお休みさ
せていただきます。

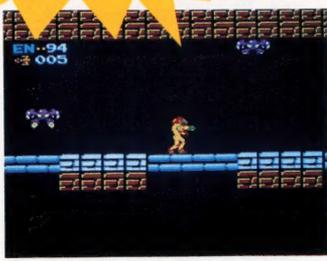
この雑誌につ
いてのお問
い合わせは

電話にて、月曜日～金曜日(休日を除く)の午後
4時～6時の間をお願いします。
なお、直接雑誌の記事に関すること以外の一般的なご
質問にはお答えしかねますので、ご了承ください。
編集部直通 ☎03-459-1700

77

じゅうじつ そく ほう
充実速報

●巨大機械生命体・マザーブレインを破壊せよ!



メトロイド

キャラクター アイテム 必勝法

146

ゼルダの伝説 Q&A

●裏ゼルダをちょっぴりのぞいちゃえ

From 京都
任天堂

109

超ウル技 100+1

●ひゃつ 100個もあってど〜しましょう!? クイズ付!

優勝技●〈スーパーマリオブラザーズ2〉逆さ土管に入れたのだ／魔界村・はしごで無敵になるパートIIが発見されたぞ／スーパーチャイニース・ブレイクタイム50万点だよ／スクーン・敵と戦う前にいきなり3UPをしてしまふ／スターソルジャー・5面にもクジラが出てきたんだよ／ソロモンの鍵・コンティニューが、わかったんだぜ!!／スパイVSスパイ・おあとマップに家具が突然出現／東海道五十三次・裏街道への行きかたを教えてあげる／ゲゲの鬼太郎・水晶玉の秘密で得点が倍になるぞ!／ベースボール・ホームランはいいけど音がうるさいヨ／スーパーマリオ・変な画面にまっとうに行ってみるか ほか

61

最終回 ウル技 DJ

●ドラゴンクエストで決着つくか?

73

ファミリーベーシックプログラム集

カチャ打ちこんでRUN

★テス・ゾーン

ファミマガ Journal

●ゲーム大会のもようをパッチリ!

93

ディスクライター 設置店

●ディスクの書き換えはここで!

テレビとゲームがドッキング

なんたってファミコン

102

ファミマガ認定 ハイスコアルーム

●ファミマガ認定

ゲームベスト10

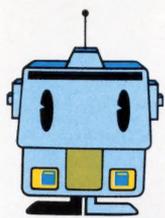
新作カレンダー

ゲーム別さくいん

| | |
|---------------|--------------------|
| アトランチスの謎 | 135 |
| キングスナイト | 89 |
| グラディウス | 138 |
| ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 | 138 |
| ゴーストバスターズ | 6 |
| じゃじゃ丸の大冒険 | 14 |
| スーパーチャイニース | 119, 120 |
| スーパービッドフォール | 26 |
| スーパーマリオブラザーズ | 128 |
| スーパーマリオブラザーズ2 | 110, 112, 140 |
| スクーン | 122, 131 |
| スターソルジャー | 123, 124, 130, 136 |
| スパイVSスパイ | 130, 143 |
| セクロス | 128 |
| ゼルダの伝説 | 129, 135, 146 |
| ソロモンの鍵 | 130 |
| チョップリフター | 136 |
| 東海道五十三次 | 133, 135 |
| ドラゴンクエスト | 61, 109, 126 |
| 謎の村雨城 | 137 |
| バナナ | 31 |
| バベルの塔 | 139 |
| B-ウイング | 136, 140 |
| ベースボール | 139 |
| ポートピア連続殺人事件 | 139 |
| 北斗の拳 | 34 |
| ボンバーマン | 132, 142 |
| マイティボンジャック | 133, 134, 142 |
| 魔界村 | 114, 116, 118 |
| 六三四の剣 | 20 |
| メトロイド | 77 |
| 4人打ち麻雀 | 141 |
| ルナーボール | 137 |
| ワルキューレの冒険 | 85 |

超新作コーナーのゲームは含まれていません。

●Publisher/柳屋宏男 ●Editor/佐瀬伸治 ●Editor-in-Chief/山森尚 ●Editorial Staffs/木村仁・工藤陽子・今野文恵・坂井肇・高垣聡・中村洋司・三浦昭彦・湊博道・村田憲生・山科敦之・山本直人 ●Assistant Editors/相沢浩仁・市原綱代・岡芳郎・小澤誠昭・加藤千香子・桜井雅義・沢谷竜子・白戸知己・諏訪由里子・深貝幸司・前田浩二・間杉邦彦・守屋貴章 ●Editorial Coordinator/今野文恵 ●Contributor/ファミコンあばきの会DONKEY ●Proofreader/徳山達 ●Staff Photographer/青木雅・河行勝美・萩原脩 ●General Coordinator/島富美幸
 <制作> ●Art Director/片野厚子 ●Editorial Designers/池田伊知郎・神田みき・岩崎隆介・住田博幸・鈴木俊明 ●Cover Designer/保坂一彦 ●Cover Illustrator/佐々木けい子 ●Logotype Designer/小口誠 ●Character Designer/神田みき ●Finish Designer/機創文新社 ●Printer/凸版印刷株式会社



もくじ~!

夏休み 特大号
合併特刊

スーパーピット Magazine

夏だし 新作大特集!!

14



● 帰ってきたじゃじゃ丸の大活躍♡

じゃじゃ丸の大冒険

20

● VSモードで楽しさ2倍じゃあ!

六三四の剣



26



● こんなに広いマップのゲームはめったにない!!

スーパーピットフォール

31

● 愉快的ラブリパズル

バナナ



34

● コリアを救え、北斗神拳さく裂!!

北斗の拳

6

3大ゲーム攻略法

● オバケ退治のコツを教えちゃおう

ゴーストバスターズ



85

● 地下迷宮の謎と秘密を大公開!!

フルキューレの冒険



89

● 謎が謎を呼ぶ、FRP

キングスナイト



158

超新作ゲーム先取り大作戦



スーパーゼビウス/ラビリンス/戦場の狼/高橋名人の冒険
島/アイギーナの予言/キャッスルエクセレント/闘いの挽
歌/スーパースターフォース/レイラ/怒

ニューヨークの街を救えるのは キミだけだ!



ちが ちが ちが と違うゲーム展開

ゴーストバスターズは「マネーアドベンチャー」という
チト聞き慣れないゲーム。ニューヨークの街を舞台にキ
ミたちが、あちらこちらに発生するゴーストを退治しな
らお金を貯め、そのお金でよりよい装備をととのえつ
つ、最後の敵であるズールにிடむというストーリーだ。
今回はその稼ぎかたを徹底的に分析するゾ! キミの稼
ぎヒトツで、ゲーム展開が変わってくるという、ちよつ
とシビアなゲームを見事クリアできるカナ!?



ニューヨークマップを
もとにイロんな場所へ
行き、戦いに備えよう

ゴーストバスターズはこんなゲーム

BUSTERS

バスターズ



ゴーストたちにむしばまれた

速報
第2弾!

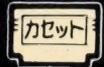
必勝



ゴースト
GB

マニュアル!!

がつじょうじゆんはつばい よ てい
9月上旬発売予定
とくましよてん
徳間書店
かかくみてい
価格未定



GH  ST

ゴースト



ゴーストバスターズ GB 設立!

まずは品物をそろえよう

さて、ゴーストバスターズを開業するにあたって、まずしなければならないのがオペケ退治のための道具を揃えることだ。ゲームが始まったとき、下のほうにある「オペケ禁止」マークを、道路にそってシヨップまで移動させる。

このときにキミたちが目的地に着くまでの道すが決まるが、とりあえずは気にしなくていいんだよ。

さて、無事にシヨップの下にたどり着いたら、シヨップの方向の十字ボタンと△ボタンを押すといいんだ。

シヨップ(お店)に着いた。目的地決定は、その方向の十字ボタン+△ボタンだよ



○ゲームのベースとなるマップ。ななよこはしななよこ縦横に走る道を移動するGBたち



マップで指定した道のりを、ロード面で走っていくわけなのだ

さて...



○車の下に表示されているのが所持金。どう使うかで運命が決まる

BALANCE \$10000



お店ではこんなモノを売っているのだ

お店で売っている品物は9種類。それぞれ便利なシロモノだが、お金には限りがあるし、キミたちの車には、4種類の品物しか積むことができない。また不要になったものを売ることもできるが、売値は買ったときの価格より、かなり安いものになってしまうので注意しよう。

品物の買いかたと売りかた

◇売るとき◇

ⓑボタンでカーソルを車側に移動させ、売りたい品物に十字ボタンでカーソルをあわせ、△ボタンを押せばOK。品物が車から取りはずされるヨ。



○ましがえて必要な品物を売ってしまわないように!



○売り値はかなり安くなるので注意することが必要だ

◇買うとき◇

左の品物の中で欲しいものに十字ボタンでカーソルをあわせ、△ボタンで買う。カーソルが車側にあるときはⓑボタンを1度押しといいのだ。



○他のカーソルを上下に動かして続ければ出てくるヨ



○買った品物はこんなふう、車に積みこまれるのだ

| | | |
|---|---|--|
| <p>CAPTURE BEAM \$3000</p> <p>キャプチャービーム</p> <p>ビルや家にすみついたゴーストを、トラップに誘導するために必要</p> | <p>SOUND GENERATOR \$100000</p> <p>サウンドジェネレータ</p> <p>ズール寺院の中のゴーストたちを音でゴマかし、攻撃を弱められる</p> | <p>GHOST VACUINE \$2500</p> <p>ゴーストバキューム</p> <p>ロード面で出会ったゴーストを、吸いこんでやつつけられる</p> |
| <p>GHOST ALARM \$2000</p> <p>ゴーストアラーム</p> <p>遠くの場所からでも、ゴーストが住みついた場所を知ることができる</p> | <p>GHOST FOOD \$2000</p> <p>ゴーストフード</p> <p>ズール寺院内のゴーストをこれに引きつけ、攻撃を分散させられる</p> | <p>HYPER BEAM \$12000</p> <p>ハイパービーム</p> <p>キャプチャービームの改良型。ビームが長いので誘導しやすい</p> |
| <p>SUPER TRAP \$6000</p> <p>スーパートラップ</p> <p>改良・大型化したもので、何回でも作動させることができる</p> | <p>CAPTURE TRAP \$1000</p> <p>キャプチャートラップ</p> <p>ゴーストたちを捕えるワナ。1回だけ作動できるごく普通のものだ</p> | <p>ANTI-GHOST SUIT \$20000</p> <p>アンチゴーストスーツ</p> <p>ズール寺院内でのゴーストたちの攻撃がかわらげられるスーツ</p> |

画面は開発中のもので実際とは異なることがあります。

GB 1 引き

絶対必要アイテムはこれだ!

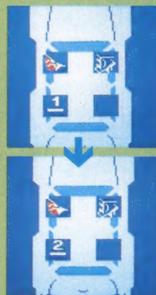


①ロード面をクリアし、みごとに品物を買って揃えたところ

注意

ビームとトラップを忘れるな

お店で売っているモノはよくわかったと思うけど、実際に何をかうかといつこにならると、かなり迷うんじゃないだろうか。そこでコソソ、最良の品物揃えを紹介しよう。はじめの所持金1万ドルで買ったのは、ゴーストバキューム、ゴーストアラーム、キャプチャービーム、キャブチャートラップの4つだ。アラームは最短経路を取るのに必要だし、バキュームがないとロード面でお金を稼ぐことができないからね。



①トラップだけは1つのトコロにいくつも積める。2つは揃えたい



②持っていないとゴースト退治にこなうとしてもこうなってしまうゾ

ビームとトラップは持ってないと、ゴースト退治にいけないので、忘れずに買おう。またキャブチャートラップは使用するとGOBHOに戻り、ゴーストを貯蔵庫に移してこないでタメだぞ。

ロード面では衝突注意! 安全運転でネ

マップ上の場所から場所へ移動するには、ロード面——つまり道路で車を走らせていかなければならない。だからそこは大都市ニューヨーク。車がビシバシと走っているのだ。



①ウワ~~~~! 400ドルとられてしまったヨ!!

②おっと、と、こらあハバ寄せするなよ!



③ワーン!! そんなにとらないでくれ

④600ドルもとれたら食事ヌキだよ



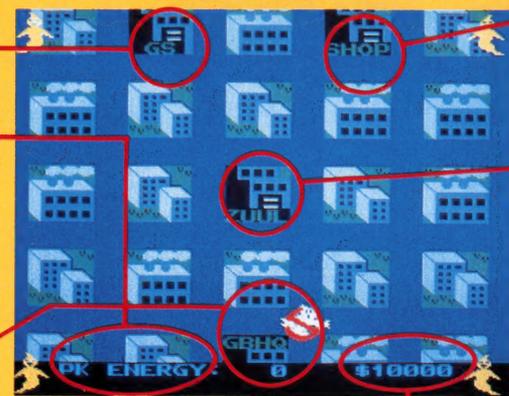
⑤200ドルだから、とっちゃっていいワケ!!

ガソリンスタンド

①車のガソリンがなくなったら、ここに来て補給する

お店

②いろいろと便利な品物売っているところなのだゾ



New York City Map

ニューヨークシティマップ

PKエネルギーメーター

①街の妖気エネルギーを現す。9000を超えると……



ゴーストバスターズ本部

①トラップを使い切ったり、やられたら、ここへ戻れ

ズール寺院

①ゴーストたちはここへ集まってくる。最終の目的地はここなのだ

現在の所持金

①増やしてより良い品物を買って揃えるのだゾ



ゴーストバスターズの舞台となるニューヨーク。今まさに魔王ゴーストが現れようとしているのだ。あちらこちらに出没するゴーストたちを素早く退治するために、ニューヨークの街並をよよく知っておかなくちゃいけないゾ。

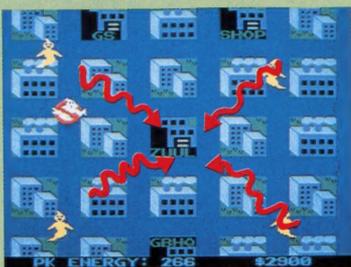


街並のビルひとつが、赤
 く、カビカツと点滅したら、
 それがゴースト出現の合図だ。
 街の人々が、有能なゴースト
 バスターズであるキミの助け
 を求めているんだ。
 ビームとトラップの準備が
 万全なら、いよいよ出動とな
 る。ニューヨークの街並を走
 りぬけ、ゴーストに攻撃され
 ている家やビルに向かえ!!
 素早く判断しないと、ゴ
 ーストたちは建物を壊して逃げ
 てしまう。それまでに到着し
 て、ゴーストたちを捕まえて
 しまわなきゃいけないゾ。

ゴースト出現!
 出動せよ
 ゴーストバスターズ
GB!!

ゴーストバスターズ
GB 手引き ②
**ゴーストを
 阻止せよ!**

マップの四隅から現れるゴ
 ーストたちは、ジワジワと中
 央のスール寺院に集まってく
 る。小刻みに増えているPK
 エネルギーだが、ゴーストが

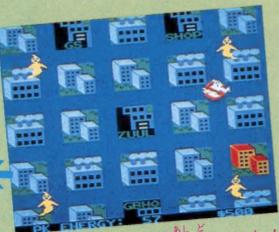


ゴーストたちは四隅からズール寺
 院に向かって集まってくるのだ!

マップに入る、80もトンと
 増えてしまつたのだ。
 オバケ禁止! マークをゴ
 ーストの近くに移動させ、寺院
 へ向かうのを阻止しよう!



◎こんなときも下のゴーストの
 ほうまで車を走らせ足止めだゾ



◎ゴーストたちを足止めしながら
 目的地へ向かうのがいいのだ



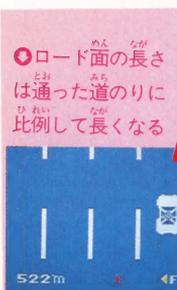
◎十字ボタンの右とAボタンを押
 せば、ゴーストバスターズ出動だ



◎ゴーストが出現
 したトコは、こ
 ういうふう
 に点滅!



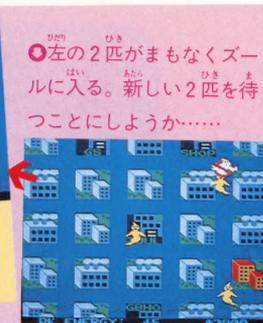
◎すぐ近くのビル内にゴース
 トが出現したらしいゾ。逃げ



◎ロード面の長さ
 は通った道のりに
 比例して長くなる



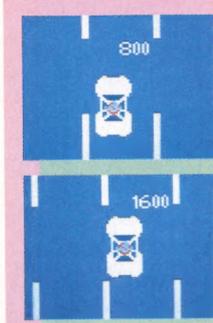
◎新しく出てきた2匹
 をつかまえて目的地へ



◎左の2匹がまもなくズ
 ールに入る。新しい2匹を待
 つことにしようか……



◎右のほうのビルにゴース
 トがいるが、まずはマップ
 のゴーストをつかまえよう



このほかにも1600
 ドルまでの報奨金
 をもらえちゃうゾ。
 ドンドン捕えろ!!



やった! 400ドル獲得

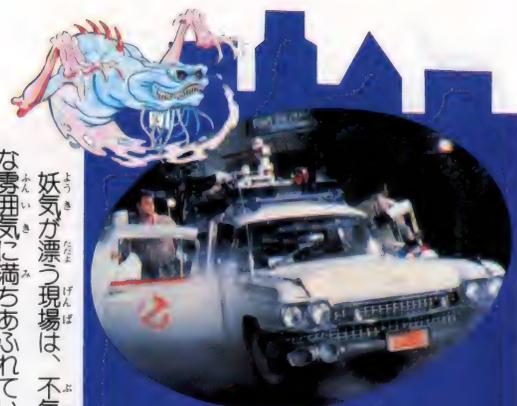


◎バキュームに1度捕えられた
 ゴーストは車に引きよせられる

マップで足止めしたゴース
 トたちは、そのあとのロード
 面に現れる。ここでゴースト
 バキュームを使って、吸いこ
 んで退治しちゃおうというわけ
 なのだ。

キミの車の上下に「ゴースト
 をとらえたらAボタンを押さ
 う。ゴーストバキュームが作
 動し、捕えることができるゾ。
 お金ももらえるから、余裕が
 あるときはバシバシ捕えよう。

ロード面では
**街中をうろつくヤツは
 バキュームで吸え!!**



けんば どうちやく
現場到着!
 ゴーストバスターズ
GBの**み**せ
どころ**ダ!**

妖気が漂う現場は、不気味な雰囲気にも満ちあふれている。4匹のゴーストたちが、ビルをとり巻くようにウロウロしているゾ!!

ここでキミは、ビームをうまく使ってゴーストをトラップの真上まで誘導し、捕える

んだ。ゴーストはビームに触れると、そのままくっついて動かなくなってしまうゾ。ただし、あまり時間をかけすぎるとゴーストたちは逃げてしまふ。そうなるとキミは住人に任務を果たせなかつた罰金を払うハメになるのだ。

ウヨウヨとゴーストがいるゾ。うまく退治して、お金をヒシバシと稼いじゃうのだヨ!!



ゴーストをつかまえるには...



- ① 現場到着
- ② 場所を決めたらAボタンで
- ③ GBたちの位置をきめる
- ④ ビーム発射!



2人をトラップの左右に集める前に(A)ボタンを押しちゃうと、ビーム上のゴーストがムダになるゾ!! またビームを交差させるとヤラれるのダ!!



- ⑤ ゴーストを誘導
- ⑥ トラップ作動
- ⑦ 左右で移動したり上下でビームの角度を変えたりできる



4匹とも捕えれば合計3000ドルも稼げる。これはとてもヨイ



右側に3匹も! 一こゆーときはそこにトラップを設置せよ

まだ1度にゴーストをたくさんつかまえると、1匹あたりの報酬金が高くなる。これを逃す手はないネ!

がはぶけてイイゾ!!

ゴーストバスターズ
GBの手引き ③
トラップはうまく使え

ロート面では

ガス欠には ご用心ご用心

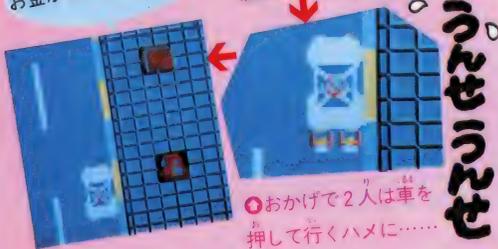
ロート面の途中で車のガソリンがなくなると、車を押し立てスタンドに行くハメになる。少しでも金も取られちゃうゾ。もしお金がなくなるとゲームオーバーなのよ!



①ガソリンは路上のドラム缶を取っても補給ができちゃう

ゲゲッ! ガス欠だあー

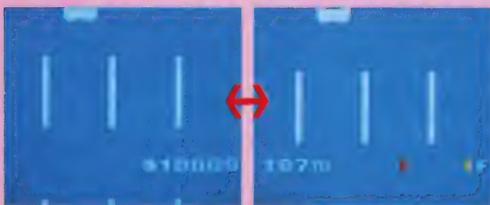
お金があつてヨカッタネ



②おかげで2人は車を押しに行くハメに……

やせりせり

状態をよくたしかめよう



③Bボタンを押せば、所持金もチェックできるのだ

④ガス欠にならないために、下の表示をよく見ようネ

ゴーストバスターズたちがいくらガンバっても、ニユーヨークのゴーストたちはいつこうに減らない。そればかりかPKエネルギーは増し、ゴーストたちはドンドンとスーパースタイルに集まってくるではないか!

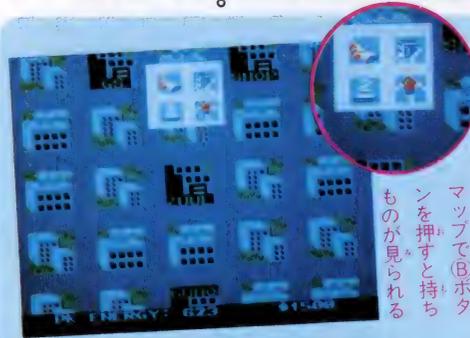
ニユーヨークのゴースト騒ぎは、やはり魔王ゴーズを倒さなくては鎮まらないんだ。えっ!? じゃあサツサとゴーズを倒しにいこうって? タメタメ!! まだ魔王ゴーズは人間界に姿を現してはいない。でも彼の出現を止められなくなった今、キミたちは戦いに備えてさらにオバケ退治を続けるんだ。街を走り、人々の信頼を得ておこう!!

ゴーズが来る!

ゴーストバスターズ GBがするべきことは?

お金貯まってきたら、品物を買いかえていこう。そのためにはまず、不要になる装備を売り払わなければいけない。所持金が品物の値段を越えたらお店へGO!だ。

みせ お店で品物を買ってきたら、品物を買いかえていこう。そのためにはまず、不要になる装備を売り払わなければいけない。所持金が品物の値段を越えたらお店へGO!だ。



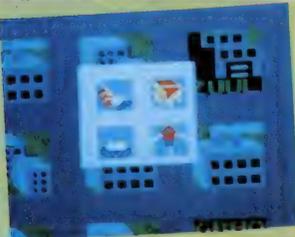
マップでBボタンを押すと持ちものがえられる

①チトお金が心細くなったが、バシバシ稼いで取り返すのだ



②ハイパーは1万2000ドル。これで買うことができるネ

③ハイパービームを買うためにキャプチャーを売るゾ



④スーパートラップとハイパービームがあればゴーストなんてネ!!

⑤前のページと比べてみると、ビームの長さの違いがよくわかるゾ

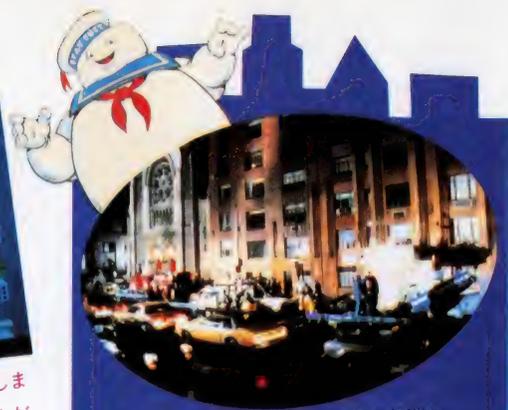


高い品物はそれだけに性能がいい。ハイパービームの長いビームは、ゴーストをくつつけやすいし、スーパートラップは何度も使えるので、残ってしまったゴーストを捕えなおすことができる。仲間がやられなければ、GBHODで帰る必要もなくなるのだ。

ゴーストバスターズ GB 4 手引き

高い品物で ドンドン稼げ

GH**0**STBUSTERS



PKはいま限界…

GB

ついに
ズールに突入!!



○ついに魔王ゴージャが
現実世界にやって来る。
ズールへ急ぐんだ!!



○ああっ!! PKが9000を超えてしま
うゾ!! いったいどうすればいいんだ

ニューヨークの街の空が、
どす黒い雲に包まれた。不気
味に轟くイナスマに、人々の
不安はつのるばかりだ。
今やニューヨークを救える
のは、人々の信頼を得て、ゴ
ーストとの戦いの経験を積ん
できたキミたちだけなのだ。



マントウマンの
街を破壊する
ハズル



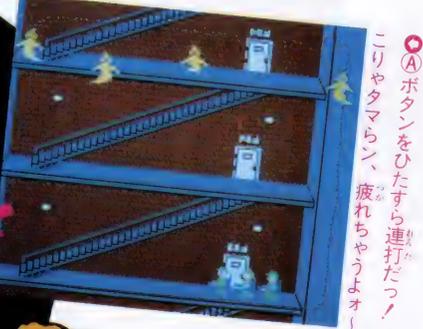
ゲゲゲエー!!
街がコンナンサッ
ちゃったアー!!

Panic!

ズールにはいりなさい!!
ついにその指を受け、寺院
にキミたちは向かう。だがそ
のズール寺院は、実に23階建
てのビルの上にあるのだ!
ビルのエレベーターは既に
止まっている。キミは23Fま
で階段を駆け登らなくてはな
らない。ひたすらAボタンを

ついにやってきたゴージャとの対決。 キミはニューヨークを 救うことができるか!?

○Bボタンを押すとド
アが開き、そして…!?



○Aボタンをひたすら連打だ!!
こりやタマらん、疲れちゃうよオ

連打し先を急げ!!
ビルの各階にあるドアのお
こつには、キミたちを助ける
ナカも隠れている。しかし、
ビルの中は、集まってきたゴ
ーストたちでも満ちているの
だ!! ゴーストに倒される前
に、屋上の寺院まで行かな
ければ……!!

○右上を押しながらAボタ
ンで階段を登っていくのだ



忍者シリーズ第3弾は、人気キャラクタ「じゃじゃ丸」くんが主人公の痛快明朗時代劇ゲーム。以前よりちょっとは大人になったじゃじゃ丸くんが、さくら姫を救出に再び大あばれ。グレーブアップした彼の活躍にアツい応援をしてネ。

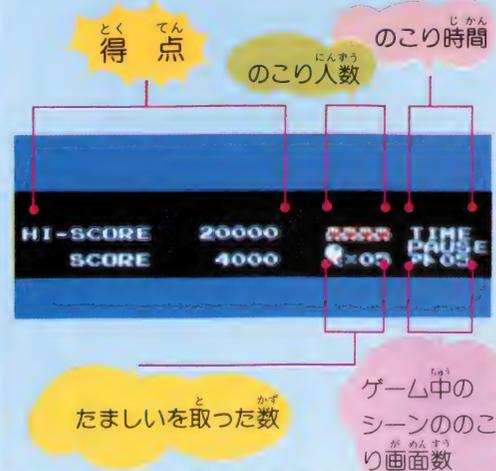
8月22日発売予定

ジャレコ
4900円



スコアはこう見る

さくら姫救出作戦に向かう前に、ちょっとスコアの見方をお勉強しておこう。画面数は各シーンによって違うから、初めに覚えておくといいよ。



ボクがその
じゃじゃ丸さ



手裏剣がボクの武器。アイテムを見つければもっと強くなるよ

時は戦国時代。主人公のじゃじゃ丸くんは怒っているんだ。なぜって、前作で助け出したさくら姫が、なまず太夫のしくんだ替え玉お人形だったから。パーロー、ゆるせねエ！ってわけで、今度こそ

なまず屋敷から本物のさくら姫を救出すべく旅立った。彼の行く手には、前よりパワーアップした妖怪軍団となまず太夫直系の敵、四天王が待ちうけているぞ。最後の戦いに、じゃじゃ丸よ行け！！

今度こそ姫を助けに行くのだ！！



赤い忍者服のじゃじゃ丸くんが
たくましくなって帰って
きたぞ!!

イラスト：相川修一

私がアワレな さくら姫



くすん
くすん

10シーン全部をクリ
アして、いよいよなま
ず太夫に挑戦できると
てワケだ。

うっん。先は長い…。

1つのシーンをクリ
アするのは、最強の
敵・四天王との戦いが
待っているぞ。

○妖怪をやっつけるとたましいが
飛ぶよ。50個集めるとIUPする

たましい



妖怪をたおせ



○子分妖怪はしつこい性格が多いのだ

強敵は四天王だ



○親王妖怪とも言える四天王は強いぞ

アイテムをさがせ

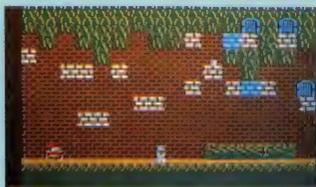


○色の違うブロックにはアイテムが!!

なまず屋敷までの道のりは
9つのシーンで構成されてい
るんだヨ。子分妖怪をけたお
し、アイテムをさがし出して有

効に使いながら旅を続けよう。
各シーンの長さは2〜12画
面分あるから、のこり時間に
注意してゲームしようネ。

キミの行く手はきびしいのだ!!



スーパー手裏剣



普通の手裏剣よりずっと遠くまで飛ぶよ。相手をつらぬくパワーがあるから、特に敵が並んだときに有効だぞ

一定の時間だけ使え
る強力な手裏剣

武器が手裏剣だけってのはイマイチ心細いけど、隠されたアイテムを取れば大丈夫。色の違うブロックを頭突きでたたきながら進んで行こう。忍法だって使えちゃうんだ。

おトクな

アイテム

使おう!!

必殺忍法

小丸くん



こいつを取るとじゃじゃ丸くんが1人増えちゃう



取ると一定の時間無敵でいられる。敵とこんなふうになってもぜんぜん平気

透明薬



あまりひんぱんに出ないけど効果は大きい



トロッコ



こいつに乗るとスピードがやたらと速い。しかもぶつっただけで敵はやられてしまうのだ。バクダン以外は怖いもなし!!

前作にもあった便利なアイテムだよ



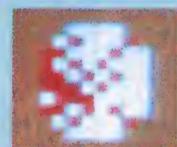
ちょっとでも触れたら、こんな黒こげになって、サヨナラ~



これは唯一のマイナスイテム!!

だめ
マイナスイテム

大ダイヤ 小ダイヤ



得点アップのために数多く取ろう。小ダイヤが200点。大ダイヤは500点です

大判 小判



小判は200点で大判が500点。わりとあちこちのブロックから出るんだ



忍法木の葉隠れ

バクダン以外のアイテムならどれでも3種類せろろと、じゃじゃ丸の体を木の葉が舞って敵を巻き込むヨ



忍法フラッシュ

使用したいときにAボタンを同時に押す



一見ちくわみみたいなアイテムだけど、敵を金しぼりにすることができるぞ

すると一定時間敵は動けなくなり、いとも簡単にやつつけられるワケだ



木の葉はぐるぐる回して、そばに来た敵にぶつかってやつつけちゃう。ただしじゃじゃ丸自身が敵に当たるとダメ



忍法ガマパックン

へへっ。前作でもすいぶんじゃじゃ丸の助けになった、カエルのパックンでい



バックン

この大きな口で敵をバクバクと食べてくれるぞ。たのしいんだから



○だるま 上からゆっくり落ちてきて、じわりじわりと近寄ってくる



○ヘドボン こいつもおゆきと同様、前作からの宿敵だね。武器の骨には要注意!



○おゆき 前作でも見た女の子の妖怪。氷剣を投げつけてきて、逃げ足は速いのだ

なまず太夫の 手下たち



○のつべら こいつは黒いバクダンを、じゃじゃ丸めがけて飛ばしてくるぞ



○疫病神 一番最初に出現する敵。動きは速くないから、遠攻でやっつけよう



○ハチ じゃじゃ丸より小さいけれど、必ず向かって飛んでくるいやなヤツ



○おしばらす そんなに強い攻撃はしてこないけどとにかくしつこい敵なのだ

じゃじゃ丸のじゃまをする子分妖怪は、突然フツと出現して、いきなり目の前に立ちはたかるとが多いんだ。ただぶつかっただけだとやられなくて、投げつけてくる武器で

当たっちゃうとアウト。いっぱいいる妖怪のうち特に性格のインテンなヤツの顔を並べてみた。中でも(金印)のついたヤツは本当にしつこいから、顔と特徴を覚えて、出てきたらすばやく攻撃してしまおう。

子分妖怪

○大舌 はじめの柳街道によく出る注意すべき敵キャラ



○赤い舌をペロッと出して、じゃじゃ丸をなめようとする。意外に長い舌だから、なるべく近くに寄らないで

○鬼ギリ ニコニコしてるけど、こいつの歩いた所は危険なのだ

注



○バクダンは高く遠くへ飛ぶので、近寄って攻撃。手裏剣を16発当てるとやっつけられるのさ



○テロ じつとして動かないが、頭からバクダンを3発も発射する



○上から降りてくるついでに、火をつけていくというやっかいな敵。火にさわっちゃうとおたぶつ



○上から降りてくるけど、スピードはあまり速くない



○そばに寄ると突然首を伸ばすというやっかいな敵だ



○2人一組の出現が多く、ゆっくりとせまってくる



○なんとなくカワイイけれどこいつの追跡はしつこい

だめ
~~さわったら死んじゃう~~

子分妖怪の中には、じゃじゃ丸がさわっただけでやられちゃう強いヤツがいるんだ。



きびしい修行をつみ、忍法
 を使えるようになって、次
 から次へと出てくる敵と戦い
 ながらの旅は、やっぱりつら
 いのだ。
 なまはら屋敷にたどりつくま
 では、力をつけて、攻撃の練
 習もおきたいね。いった
 いどんな場所を戦いぬいてい
 くのか、ここでチラッと紹介
 しよう。戦国時代には意
 外にキレイな所があったりす
 るけど、はだしてのんびりな
 がめる余裕があるかな？

冒険の道のりは なが 長かった…

1 柳街道

まず最初は柳街道だ。空中に浮かんでいるプロ
 ックに上手に飛び移って、妖怪たちをまいちゃえ。



つぎ
次のシーンへ

①シーンの最後にある
 ドアに入れば面クリア



①最初の四天王の武器は赤いバクダン。
 右へ左へと動くスピードはメチャ速い



めん
面クリアしたら
 してんのう
四天王と勝負!!



ドアを抜けたあとは、それぞれ四天王が
 待っている。横に2画面分スクロールするぞ。

2 春の鎮守の森

ここは木がうっそうと繁っている森林地帯。そろ
 そろアイテムを取り出して確実に得点をかせごうネ。



①こいつのイナズマ攻撃はメチャクチャ。小さいじゃじゃ丸が隠れちゃう!!



④四天王と戦うときだけ手裏剣が
 上に飛ぶんだけど、真下で待って
 ると必ず攻撃を受けてしまうんだ

こうげきほうほう
 攻撃方法は
 よく考えて
 かんが



①炎が飛んできた。とにかくずつ
 と追ってくるんだこいつが……
 うえ～ん、やだよお～



②どのブロックに移って進んで行
 こうか、なんてゆっくりしてると、
 ホラホラ……

のんびり休んでると炎が追
 つてきて大変なまわきになる。

じっとして
 ちゃだめヨ



3

はる
春の
ザビエル
パーク

戦国時代とは思えない、きれいな風景だ。でもこのへんからちよつとやそつとじゃ倒せない敵が出現するゾ。四天王のザビエルの攻撃は、合つてのお楽しみ。



4

ザビエル
館

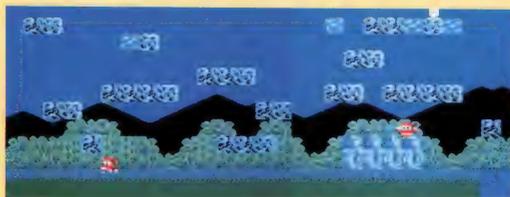
そろそろ敵をかわしたりやつついたりするのも上手くなつてきているころかな。ここに出てくる敵は追っかけがしつこいから、イッキに走り抜けた方がかこしいな。



5

田舎道

四天王をやっつけてたどりついたけど安心しちゃダメ。池があるからうっかり飛び降りれないのだ。



自分妖怪を簡単にたおせても、四天王を攻略するのはやっかいだよ。なんとかこの田舎道までワリアすれば、あとは最終目的のなまず屋敷まで直行だ。最初からすんなり

すすまなくても、じっくり妖怪をやっつけるチャンスがあったほうが、なまず太夫と決戦するときの練習にもなるぞ。確実にテクニックを身につけて戦つて行こう。

じゃじゃ丸



むっ!

ついに一騎打ち。なまず太夫のバツタンに注意して速攻で攻撃!!

なまず太夫



大きくなったなまず太夫をやっつける!!

「田舎道」までをワリアすれば、いよいよなまず屋敷に到着。今まで使えたアイテムや忍法は全く効かなくなつてしまつのが悲しいよ。

カエルのバツクンの背中に飛び乗り、口から火を吹いて攻撃だ。憎いなまず太夫は前作よりもつと大きく動きもすばやくなつていゝな。

六三四の剣

たたいま修行中

VS

オラの剣さばきをとくと見てける!

六三四くん、
全国大会で会える
日を、楽しみに
待っているヨ

修羅!
オラと勝負
じゃあ!

修羅

六三四

雄大な若手山に見まもられ、8月3日4時に
生を受けた。その名も夏木六三四! ポクら
の胸をあつくさせたヒーロー、わんぱく少年
剣士の六三四がゲームになって帰ってきた!

8月8日発売予定

4900円

カセット

修行を積んで、強い剣士になる
んだあ! 十一などに負けねえぞ



VSモード。六三四陣武者と、
修羅陣日高の熱戦なのだ



このゲームでは、その六三四が、全国大会で宿敵修羅を倒して優勝することを目標に、画面せましと大奮闘するゾ。面数は、全4面。面が進むにつれゲームの中の六三四は3歳から4歳、6歳、8歳と成長する。ステージ1からステージ3は、六三四が修行にげむ横スワローの面。ここ

岩手の虎と呼ばれた名剣士の夏木一郎6段と、東北の鬼ユリと呼ばれた女剣士の佳代の間に生まれた、たくましく超野性児六三四!

で六三四は、野を越え山を越え谷を越え、さらに道場破りと剣の猛修行。そして、ステージ4では、いよいよ六三四が全国大会に出場。ここで六三四が活躍できるかどうかはそれまでの修行しだいだゾ!!
またVSモードでは、友だちと入り、六三四陣対修羅陣の団体戦を楽しむゾ!



ワクワクドキドキの
熱血剣道アクションだ

全国大会の優勝めざす 六三四のムチヤ修行だ

ステージ1〜3では、六三四は犬の十一といっしょに修行にはげむ。十一に後れをとつて先にゴールされてしまうとミスになってしまうけど、だからといって、ただゴールへと急ぐだけではダメなんだ。



ほね

他にもイロイロ役立つ隠れキャラがたくさんあるゾ。

ステージ4の全国大会で勝つためには、剣の修行を積んで強い剣が使えるようになっておく必要があるゾ。
六三四の修行は、巻きワラやつるし木、その他にかくただけるものは何でも竹刀でたいて、剣のアイテムをできる限り多く集めること。修行中に集めた数が、大会で使える得意技の数となるからぞ。

○十一と元気に修行。十一は、隠れキャラのほねをとるとひと休み



○上段でたたけば上段、と打ちこんだのと同じ剣のアイテムがでる



オラの剣さばきを見てけろ!

じょうだん 上段



○こうぶりがぶつて……



○でエイノ!

ちゅうだん 中段



○六三四! 4番ハッター



○よいやま!

げだん 下段



○チャーンソー



○メイン!

がめん み 画面の見かただあ(ステージ1〜3)



パワーアップアイテムじゃあ!

おにぎり



○ワーブできるけど、修行の道には反するヨ

○ジャンプ力UP。空中アイテムが楽に取れる



かえる



○取ると六三四のパワーは1個につき10UP

このほかにも、思わぬ所で思わぬ隠れキャラが見つかるかも!? それはヒミツだよ!

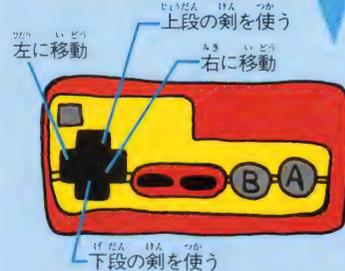
○こいつを取れば15秒間だけ無敵になるのだ

めん



○六三四のスピードがぐーんとUPするゾ!

そうさ コントローラ操作のしかただあ



(A)ボタン…剣をふる
(B)ボタン…ステージ1〜3ではジャンプ、ステージ4とVSモードでは得意技を使う

※十字ボタンの上または下を押していない時は剣は中段になる

オラやだあ、 こんな敵キャラまで ありけえ!!

特訓編・荒修行編

ピシバ 200pts.  **アリス** 200pts.  **竹やり** 200pts.  **じり** 400pts. 

◎地面をどことこと歩いてくる栗坊ちゃん♡
◎のそのそと地面をはいまる火なんてネ
◎竹林や野原で、空からナナメに降ってくる
◎空からゴロゴロと落ちてきてアプナイ!

ハイガ 200pts.  **矢** 200pts.  **丸太** 400pts. 

◎歯をむき出してイガ笑いのイガ
◎ロケットみたいな、やな矢だゾ
◎ぼんぼんとはね回ってイジワル

ブースカ 200pts.  **バケバケ** 200pts.  **アカケン** 400pts. 

◎道場の中や外にいるぶたさん!
◎バケツに足がはえて何か何だか
◎空から降ってきてびよんびよん

マウマウ 200pts.  **オバサン** 200pts.  **チビケン** 200pts.  **クジリン** ?pts. 

◎たたき出すと穴から出てくる隠れ敵キャラ
◎バケツとともに現れるおそうじオバサン
◎びよんびよんあちこち動きまわるマメ剣士
◎池の中でシオを吹くメダカのようなクジラ

道場破り編

オラ、おつたまげただあ! こんなの、あんまりじゃあ! なんて六三四を嘆かせるような、シビアでユニークな敵キャラが、ステージ1〜3でソクソク出てくるゾ。よけそくなってぶつかれば、六三四はタウン。竹刀で打ちこんで撃退しよう。六三四の修行は、めっちゃくちゃきびしいトレーニングの連続なのだ!



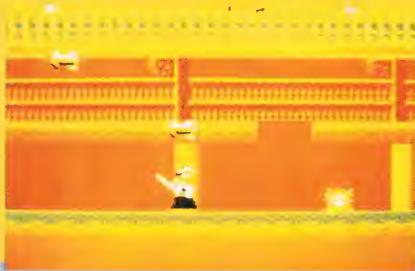
◎お堂のわきの石灯ろうをたたけば、おやっ、?マークがとび出たゾ! コリャー体何かな



◎つるし木を竹刀でたたいておにぎり登場! おにぎりを取れば、六三四は元気モリモリ!



◎空中のGマークに飛びついてゴール! 各ステージのゴール付近は、どのステージも難関だ



◎飛びかう矢をたたき落とし、くぐりぬけ、いちもくさんにお堂の横をつつ走るだあ!

この面では、3歳の六三四が大自然の中で剣道の特訓だ。野山を走り、お堂をすりぬけ、竹林をつつきり、谷を越え、トレーニングにはげもつ。この面は、敵キャラの攻撃もそれほど

どてはなく、剣のアイテムをとりやすいから、集められるだけ集めておこう。隠れキャラのかえるところをとると修行が楽だヨ。最後の、丸太が降ってくるころは難関だゾ!

ステージ1 特訓編 スーパーボーヤ 六三四見参だあ!!

六三四/3歳

◎オラ、強くなるゾ! 闘志を胸に野をかける



武者修行は シビアじじゃあ!

ステージ2

荒修行編



○空中ブロックの場面では、ブロックをあちこちたたいてみよう。剣のアイテムがかせげるゾ



○まずはタイヤをたたく修行から。このあたりは楽だから、剣のアイテムをかき集めておこう



○最後の谷の場面は、岩をよけるのがツライ。こんな谷間の思わぬところにも隠れキャラが!?



○空中の橋の場面では、矢がつぎつぎと飛んできてタイヘン。タイミングよくジャンプだゾ!

この面では、4歳になった六三四が、やはり大自然を相手に荒修行に取り組むゾ。ここは、宙に浮かんだ橋やブロックを飛び石つたいに渡り、谷を飛び越え、やたらジャンプが多い

面だ。矢が飛びかう中での連続ジャンプ、岩が次から次へところがつてくる中をくぐり抜けての谷渡りも、難関が多い。アイテムも取りにくいし、成長しただけ修行もシビアだゾ。

六三四/4歳

○3歳の時から少し成長しても、まだ幼い



岩手山、オラの 勇姿を見てけろ!!

ステージ3

道場破り編



○鼻ちようちんみたいなシオを吹くマメクジラがいる池を、びよんびよんと飛び越していく



○そうじのオバサンをやっつけるなんて、ちょっと気がひけるけど、これも修行のためなのダ

どひやあ〜! ハッキリ言つて、今までのどの面よりもはるかにムスイ。道場の中では、チビケンたちが雨あられのように六三四を襲い、掃除のオバサンやバケツまでもが湧き



○岩手山が見えればゴールは目前! だけど油断するナ、アカケンがワンサカと降ってくるゾ



○道場の外でも、チビケンが屋根からワンサカ、ブースカぶうぶう。へんてこりんな武者修行!

出るように現れて、六三四の行く手をはばむんだ。道場を出れば出たてくしらのシオ吹きなど難所だらけ。だけど、岩手山が見えれば修行を終える時も近い。気合いでがんばろう。

六三四/6歳

○いかにもやんちゃ坊主という感じだネ!



ステージ4 大会編

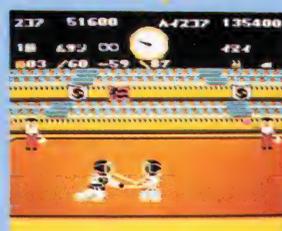
優勝するのはオラだあ!!

やつこの思いで出場できた
 全国大会。だが、決勝で待つ
 修羅と対決するまでに、4人
 の強者を倒さねばならない。
 ステージ3までに剣のファイテ

んをたくさんとっておかない
 と、勝ち抜いていくのは至難
 のワザだソノ。さあキミは、
 修羅を倒して六三四を優勝さ
 せることができるかな!?



○有働との思つまる熱戦! か
 す剣と剣に、火花がとび散る



○スキあり! みごとに六三四
 のとびこみ胴が決まった瞬間だ



○上段の六三四に対するは下段
 の日高。さて、軍配はどちらに

しゅら けっせん 修羅との決戦じゃあ



○オラ、この時がくるの
 を待ってただあ! 試合
 前の、胸が高まる瞬間だ



○メイン! 六三四の得
 い技、上段からの片手面
 さく裂。はしげとぶ修羅



ひゃっほー
 やったぜ、
 ムサシ
 六三四!!



さんねん しゅら
 修羅

| たいせんあいてりよう 対戦相手表 | |
|---------------------|--------------|
| 一回戦 | 有働 |
| 二回戦 | 乾 |
| 準々決勝 | おおだ いし 大石 |
| 準決勝 | ひだか だか 日高 |
| 決勝 | しゅら 修羅 |

六三四/8歳



○表情もひきしまり、
 りりしく成長したソノ!

に登場する剣士たち

相手の得意技を頭において戦いを工夫するのがポイントだ。

修羅陣



東堂修羅

片手突き



東堂国彦

片手突き

○六三四の生涯かけてのライバル。
 天才的な剣さばきは親ゆずりだ

○息子の修羅にきびしく剣をしこ
 んだ天才剣士。夏木栄一郎の宿敵



乾俊一

片手面打ち



日高剣介

とびこみ胴



有働大吾

片手面打ち

○暗い過去を持つ男。
 六三四への執念に燃え
 る、てごわい相手だ

○九州は鹿児島出身。
 薩摩軍人の魂をやどす
 居合の名人だ

○九州は熊本出身の剣
 豪。雄々しい剣で六三
 四の前に立ちはだかる



めん
 面!

○上段からの片手
 面打ち。六三四と、
 六三四の父つちや、
 夏木栄一郎の得意
 技だソノ!



つ
 突き!

○修羅のするとい
 突き。突きの動作
 ははやく、かわす
 のは困難だ!



どう
 胴!

○嵐子の下段から
 の片手胴。下段で
 有利に戦えるかは、
 キミの腕しだいだ

白熱! 大技続出!!

六三四陣VS修羅陣の お楽しみVSモード

コントローラ[1]と[2]を使って、六三四陣と修羅陣の団体戦が楽しめるモードだよ。まず、互いにコントローラで自陣の選手の出場順序を決める。そして、先鋒、次鋒……大将戦と5試合を行い、勝者の多い陣が優勝だ。各選手には強弱や、それぞれ得意技があるから、各選手の特徴をよく考えて作戦を立てて戦おうね！

たとえばこんな組み合わせでは…



○まずは、六三四陣
大石の勝ちイ！ やったぜ、と大石くん
おおい、うどう
大石vs有働

○さあ、対戦順序が決まったゾ！ 結果がどうなるか、楽しみだね

○おつきは、修羅陣の勝ち。ポーズとした表情の武者だ

○さあ、対戦順序が決まったゾ！ 結果がどうなるか、楽しみだね

○さあ、対戦順序が決まったゾ！ 結果がどうなるか、楽しみだね

○さあ、対戦順序が決まったゾ！ 結果がどうなるか、楽しみだね

○さあ、対戦順序が決まったゾ！ 結果がどうなるか、楽しみだね

じっくり作戦を立てよう



○十字ボタンとBボタンを使って、選手の出場順序を決めていく。お互い選び終えるまで対戦順序はヒミツ



大会編とVSモード

剣士にはそれぞれ得意技がある。それを有効に使い、また、

六三四陣



上段からの片手面打ち

上段からの片手面打ち

○六三四の父っちゃん。岩手の虎と呼ばれる剣豪で、頼もしい男！

○われらがヒーロー。剣に、てっかい夢をたくしてわが道をゆく



○六三四の先輩。竹刀を持つとセイカクが変わるといふわり者

○夏木6段の弟子で六三四の指導者だが、大会では六三四の敵役だ

○六三四の幼なじみ。女の子だけど、なかなかの名剣士だゾ

修羅陣の勝ちイ

| | | |
|----|---|----|
| 大石 | × | 有働 |
| 次鋒 | × | 有働 |
| 大石 | × | 有働 |
| 有働 | × | 有働 |
| 有働 | × | 有働 |

○3対2で修羅陣、優勝!! カップをほうりあげて修羅が喜ぶヨ

六三四陣の勝ちイ

| | | |
|----|---|----|
| 大石 | × | 有働 |
| 次鋒 | × | 有働 |
| 大石 | × | 有働 |
| 有働 | × | 有働 |
| 有働 | × | 有働 |

○ホラみろ、オラの陣が勝ったゾ。また負けたなんてダメな父っちゃん

今度（こんど）は組みあわせ（あわせ）をかえて（かえて）対決（たいけつ）じゃあ

SUPER PITFALL

スーパーピットフォール

全部で約300画面分もある
 広大な洞窟を大冒険だ!!

9月5日発売予定

ポニー

5500円 

ハリーの大冒険

探険家ハリーは「失われた洞窟」にいる。ここは広くて深い洞窟と地下王国、さらに謎のワープに よって行ける少し小さめの洞窟によって構成されている。広い広いと思ったら、1Mのロムだったのだ。



ハシゴを登ればどんどん上へ進むし……

水中だって泳いでずんずん進むぞ!

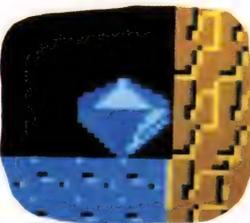


ひえー。針千本の穴に落ちてしまった!



目的はこれらを探す事だ!

ハリーは3つの目的がある。巨大な宝石「ラージのダイヤモンド」、イタズラネコの「クイックロー」、そして美しい「ロンダ」。めいを真っ先に探して行けばよきそつなのだが、最後にした方が攻略はカンタンなのだ!?



ラージのダイヤモンド。洞窟に落ちている



クイックロー。オリにつかまっている



ロンダ。魔法で石像にされている

得点の基本は金塊だ！

地底のあちこちに落ちていた金塊。1個で3000点も得点されるので、これを集めるごとにスコアは伸びていへよ。



00金塊1個で3000点。左のもののように3個かたまっていれば9000点になる

ジャンプでアイテム発見

ゲームを攻略していくにあたって、アイテムを発見するにはジャンプが必要。何もないうところでジャンプすると、突然隠れキアラが出現するといわけ！



0ビューン！ と、ジャンプして出てきたのは指輪

すべての敵はよけられる

もともとはこのゲーム、パソコン版だったのだ。この後紹介するピストルはファミコン版で初めて登場したんだ。

そんなわけで、ピストルで敵をやっつけなくても、どんなよけちゃえば先へ進めるんだ！



0上下にゆれながら飛んでくる敵はタイミングを合わせてぐりぬける



0地面をはっている敵は、ジャンプで飛びこえてしまえばOK

ピストルをうまく使え

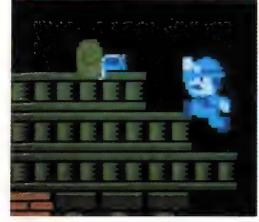
ファミコン版で初めて登場したピストル。これを使えばほとんどの敵をやっつけることができる。この中には20発しか弾が入ってないが、いろんなところに入弾のピストルが隠されているので、ジャンプして見つけよう。うまく使えばラクラク攻略だぜ！

0これがスピアのピストル。20発だけ弾が出る



0高さが合わなければ、ピストルでやっつけられない

0このように高さを合わせればやっつけられるよ！



マップを作ってみよう

下のマップを参考に自分でマップを作ろう。このゲームは、どこに何があって洞窟がどうつながっているかがわかれば攻略できちゃうぞ！



← そっち こっち ↓

こう りやく ほう

攻略法

この攻略法を伝授しようではないか

敵キャラは こんなに!?

洞窟の中は危険な小動物が
うじゃうじゃとめいている。
でも、田舎の方にいける
やっぱだからあんまり怖
くないな。そこでもない変
なやつもいるけど!!

地上をノロノロ動いている。飛び
こえちゃえば平気



クモ

同じ所を行ったり来たりしている
ものと、とんだん追ってくるものが
いる。ピストルでやっつけちゃえ!



カエル



へび



すばやく動き時々かま首をもたげ
る。その時にピストルで撃て!

ハリリーが近づくと急にスピードを
増して追ってくるので注意! ジャ
ンプでよけた方がいい



サソリ

天井にぶらさがっているがハリリー
が近づくと飛んでくる



コウモリ



水中に生息しているので、やっ
つけられない。ひたすらよけよう!



ピラニア



海へび

こいつも、水中にいるのでよける
しかない



ネコゼン

よくわからないキャラ。特定の場
所にしか現れないので何か秘密が...



コンドル

ゆっくりと飛んでくる。ワープに
関係があるというが...

モアイ



おつこれはでつかい顔面
だ。何だろうと思つてぶつか
るとやられてしまいました。
つまり敵だつたんだな。
ピストルを何発当ててもやつ
つけられなかったぜ!

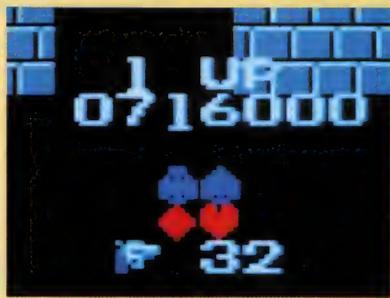
ここまでは入って来れまい!
するとモアイは去っていった



追いかけてみたら、穴にはま
って出られなくなってたぜ!

でたー! これはもうどん
どん逃げるしかない!!

○水晶王を取るこのように表示される。これは全部持っている状態



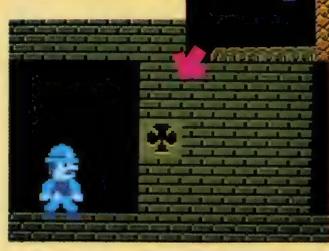
ここから先へは進めないよ〜とイジワルする岩扉なのだ。これを開けるにはそれぞれ岩扉に付いているマークと同じマークの水晶玉を持っていなければならないよ!

岩扉を開けるには

洞窟面

どう くつ めん
まずは危険がいっぱいの洞窟の面

○クローバーの岩扉にはクローバーを



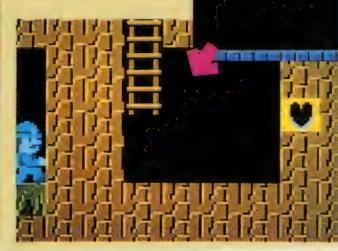
○こんなところに隠れておったのか…



○ぎょへ〜! これは見つけにくそうだ



○水晶玉があっても岩扉までが回り道だ



ゲームスタート時にハリーは3人しかいない。洞窟内は危険がいっぱいだから、とにかくやられちゃう。そこで人数をどんどん増やしてしまおうというわけで、それには3つの方法があるのでよく研究してね!

人数増やし



○突然の隠れキャラ。とると1UPなのだ



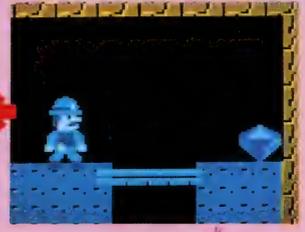
○50000点、80000点で1UPなので金塊も全部取れ



○カエルの大群だ〜! カエルだけじゃなく、ハリーも増やせるらしいが!



○ラージのダイヤモンドを取ったらずしらずとエレベータで降りるのだ



○まずはカギを探し出していないとクイックローを助けられないのだ

見つけた。洞窟内をウロウロしてやっと思つたぞ〜。まずはラージのダイヤモンド

下。こいつはたまたま取ればいい。次に、クイックロー。このイタスラネコはオリに閉じ込められているので、その前に隠れキャラのカギを取らないと助けられないよ!



○ロープからロープへと飛び移らなければ行けない場所もある



○風せんを利用して高い位置へ…

○ギャツ! 天井が落ちてきた!

難関突破だ。洞窟内にはわなや仕掛けがいっぱい。ここではほんっとうだけ紹介しよう!

ちていじん
地底人ガイア



○ピストルの弾を5発も当てないとやっつけられない!

地下王国の敵は不気味なやつばかり。しかもやつつけないのだ!

てき
敵キャラ

ち か おう こく めん

地下王国面

ダイヤモンドとネコを見つけたらロンダのいる地下王国へ突入だ

ちていじん
地底人ノーム



○こいつには4発の矢印のよう

アルマ



○2発でやっつけられる。火の玉を口から出して攻撃する

かく
隠れアイテム

この面にはピストルの他に3つ隠れキャラがある。高得点や一定時間内無敵になるキャラだけど、探しまわ

らないでロンダを見つけた方が先だ。ジャンプした時に偶然出てきたものだけ取ったほうがいいよ。

○十字架。10000点のボーナスになる



○ルビーかサファイアの指輪は20000点だ



ヤドカリ



○地面をのそのそと歩いてるだけ。ジャンプでよける

ネコホネ



○ネコみたいなホネだからネコホネ。ウロウロしてる

アンモナイト



○くるくると転がって動き、時々止まって顔を出す

ラドン



○はしごを登っているとき横から飛んでくるので注意!

ドクロラドン

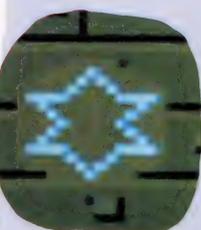


○ラドンの顔がドクロになっただけ

ドクロジャン



○足もとに飛んでくるので要注意!!



○ヒランヤ。取ると10秒ほど無敵状態になる

きゆうしゅつ
ロンダ救出!



○まだまだゲームは終わりじゃなかった

○おお! 薬の力で魔法が解けたぞ



○こんなところに薬があったぞ!



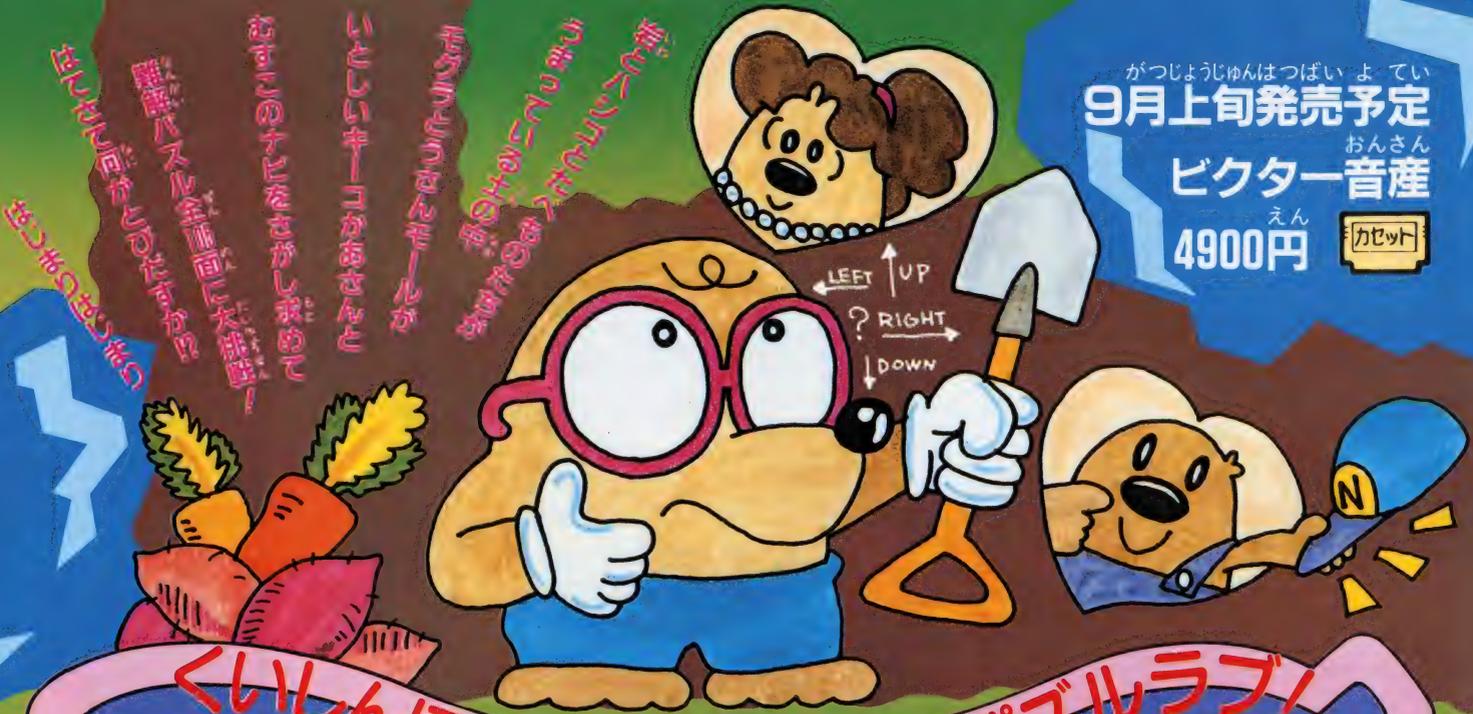
最終目的のロンダを救出するには、こんでもない遠くにある薬を持ってなければだめなんだ。そして救出してもゲームは終わりにじゃない。ロンダをつれてスタート地点まで戻らなければいけないぞ。先はまだまだ長い!

がつじょうじゆんはつぱい よ てい
9月上旬発売予定

おんさん
ビクター音産

えん
4900円

カセット



くいしんぼモグラのほのほのパズルラブ!

BANANA

バナナ

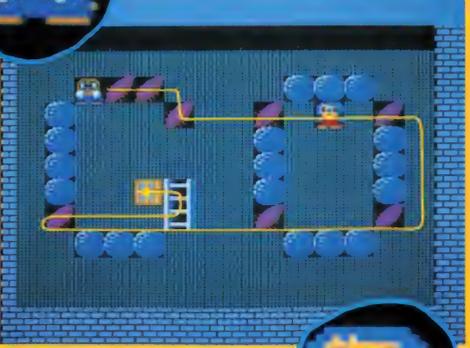
ステージ STAGE 1

ステージクリアの条件は、ステージ中の全てのたべものを食べることに、かあさんモグラのキーコを救うこと。そしてドアに行くんだ。



モール

土を掘るのは得意だけれど、うまくいくかな



キーコと2人でナビを探しましょう。まずはステージ1で腕ならし、矢印のどおりに進めばうまくいくからね



キーコ

きょうはとってもいい天気。野原へピクニックに出かけてきました。モールの「キーコ」「ナビ」のモグラの親子。かあさんキーコの作ったオムスビを、おいしそうにほおばっております。

ちよつとまで、モグラはもともと土の中。やられちゃうわけがない。土の中にのみこまれちゃって、バラバラになった親子3人が、再び出て家に戻るように、穴を掘り、たべものを食べて、お家のドアまでたどりつけ!!



うまくクリアできれば思わずVサインするゾ

とじま

起った大地震。モール親子は地の中に





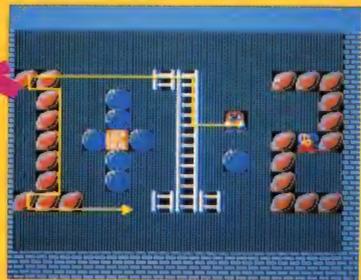
STAGE 2

モールの試行錯誤が はじまったのだヨ!



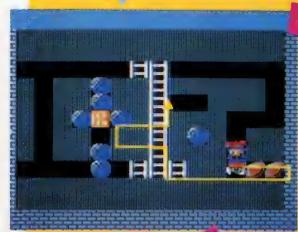
ステージ1はただ食べればOKだったけど、次のステージからはそうはいかない。土の中はもう地震の余波でグツグツチャグチャ。通り道をうまくく考えないと、キーコを助けて、家に帰るナンテ不可能なハードス。落ちてくるとはモールの通った道をふさいじやうし、穴には落ちるし……ネ。

地震も時にはこんなイタズラをするのだヨ

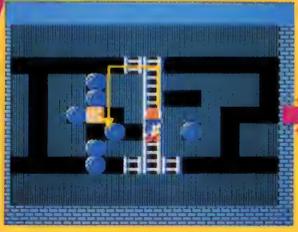


画面は地面をタテに割った形で表示されている。だから下に向かっての重力があったりするゾ

1と2の文字になっているたべものを矢印のとおりとってきたら、ドアの横の石を落としてやろう



上から穴を掘ってドアの右側に着地しちゃう。上にいかなきゃダメだ



もうこれでクリアしたも同然なのだモンネ!



動きに注意しないと ハタンしちゃうゾ!

上に行くにはハンシゴを使うしかないから注意すること

さてボクの動きの特徴を見てもらおうカナ。ドレドレ

おっとオ! 下になにもないところでは、落ちこちてしまうのであった

たべものは食べてしまつちやえは地面と同じように進んでいくことができる。ヤムヤム

穴やたべものところは、下にも進むことができちゃうのだ

岩は下が空くと落下。あったトコロは空洞に

穴を掘ったりして、下が空いているトコになると落ちる

ステージ2では、ソロソロひつかかたコもいるんじゃないかな。モールはなんといつても、タタのモクラなんだからバシユンと弾を撃つたり、岩をハンチしたり、岩をふつうはたかなんてふつうはできないゾ。ステージをクリアするにはとにかくワフマクバズルを解くのみなんだ。そのためにモールの動きの特徴をよく覚えてネ。さてそれでは次にいこう。

自作面も 作れるヨ



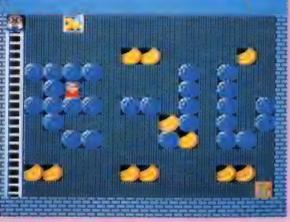
エツ! キミはもう全面解いちゃったの? じゃあコンドは、自分でバナナのステージを作っちゃおう。岩やたべもの、ハンシゴなんかを置いて、イロンな形を作っちゃえ。今までのモノと違って、4画面くらいあるヒロいバズル面も作れるゾ。友達と交換したりすればイカマネ。

作った面はファミリーベーシックのキーボードからセーブができる



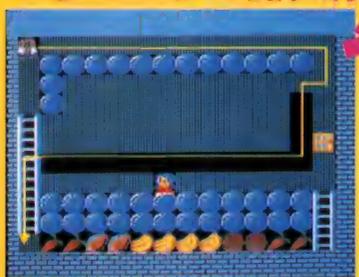
こんなにたくさんのメニューがある。ど・れ・に・し・よ・う・カ・ナ

とりあえず「モール」という文字を作ってみた。他にも作ってみよう

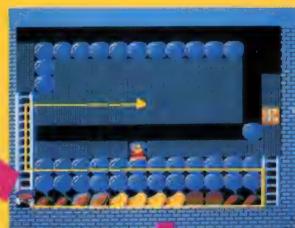


ステージ STAGE 5

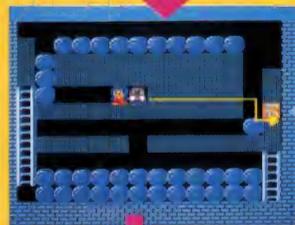
○最後によく考えると
岩が1つ必要なのだな



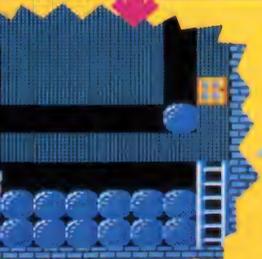
セレクトボタンを押してア
イテムを選択。ロープはと



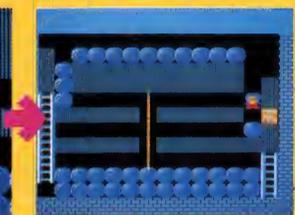
下のたべものを食べて落
ちた岩の上を通して……



ハンゴを登って右に行
けばOKのハズだけど

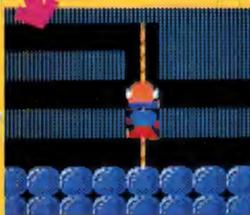


ゲゲツク マチガエて下
に落ちてしまったゾオ!



なんとかお家にとり
つきました。メテタシ

④ボタンと十字ボタ
ンの上で、ビビッ!



バナナを食べて、 パワーとアイテム!!

かあきんキーコのおべんと
うには、取れたばかりのバナ
ナが入っていた。土の中に埋
まっているこのバナナを食べ
たモールには、ふしぎなパワ
ーがやごのデス。
ふさのバナナでスペシャル
アイテムが、皮のむいてある
バナナを3つ食べると、愛の
たまがいろいろあるぞ。



でスーパー パワー!

皮のむいてあるバナナを3
本食べると、③ボタンと十字
ボタンで岩が壊せるゾ。5つ
まで壊して進めるんだ。



○スーパーパワー ○パンパンと岩
を身につけた をたたきコワセ

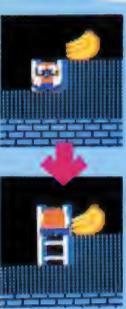


でアイテム が使えるゾ

シヤマな岩に仕掛けれ
ば、①フッして先に進む
ことができるようになるゾ。



空洞になっている①コ
に設置すれば、ハシコ
がひとつできあがりナンダ。



上②地面や食べ物がある
ところ、②フッすると
はせはみよ。②上③登れるゾ。



左か右に④コツと出せ
ば、穴をぶさへんことが
できちゃうゾ。へんな④コ
に置かないよう注意しなす。

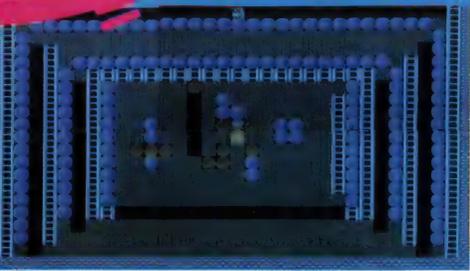


ステージ STAGE 101

○うわ……っ! こんなに大きい

○よし、選択でき
る最後の面、101面
を見てみようカナ

101



またまた
メンイッパイ!
なんとカコツをおぼえたモ
ールとうさん。だげこの先
にもたぐさんのステージが待
っている。1画面じゃおさま
りきらずに、スワロールしち
やうステージだってあるんだ
ゾ。でもネ、実はタイトル画
面で、十字ボタンでスタート
するステージを5面ごとに選
択できちゃうんだゾ。



あーたたたたっ! 北斗神拳さく裂!!

ユリアの叫びが聞こえてくるぜ!

北斗の歴史がいま動き出す...

あーたたたたたっ!

199×年、世界は核の炎に
つつまれた。あらゆる生命体
は絶滅したかにみえた……が
奇蹟し、暴力がはびこる時代にお
ひえながら、人々は生きていたのだ。
そしてここに、変する者のため戦い始
める男がいた。その名はケンシロウ…。

8月10日発売

とうえいどうが
東映動画

4900円 **カセット**

北斗神拳

待ちける強敵たち

ジャギ



ケンシロウの義兄

シン



南斗聖拳の使い手

ラオウ



ケンシロウの長兄

サウザー



南斗聖拳最強の男

ハート



デブで脂肪のかたまり

シロウが燃えたぜい!
シロウは、ケンシロウの胸
に7つの傷をおわせ、いやが
るユリアを連れ去った。さあ
ユリアを連れもどせ! ケン
シロウが燃えたぜい!

目標はただ一つ ユリア救出だっ!

ケンシロウがユリアと再会でき
るかは、キミの腕しだいでせ





○北斗の“つぎ”を見せてやろうか あーたっ！ てなもんだぜ

○こんな“ザコ”には、拳をやるのも、もったいないぜ あたっ！



○おわわっ！ 敵が裂けてしまうとは

○“けり”がキマッた。飛んで消えろ！

2千年もの歴史がある、一子相伝の「北斗神拳」。それは冷酷かつ残酷な、暗殺拳ともいわれる究極の奥義だ。敵の秘孔（マツサージするときのツボのようなもの）を突くことで、体を内部から破裂させてしまう拳法の伝承者ケンシロウは、ほとんど無敵って感じだぜっ！ あべしっ！

ゲームの中の拳法のほどはついでと、これもまたスゴイぜ。コントローラの△ボタンで「つぎ」ができ、⊙ボタンで「けり」がキマル。まだ十字ボタンの上を押せば、ケンシロウが跳躍して、くみあわせれば「跳ひけり」や「つぎ」がキマルぜっ！ うまく操ろうぜっ！ あただたっ！

敵の闘気が裂く！
服をもうけ裂く！



○ほいやあ！ また1人地獄に落ちたぜっ！ オレに勝つにや10年早い。おっとキザかな？

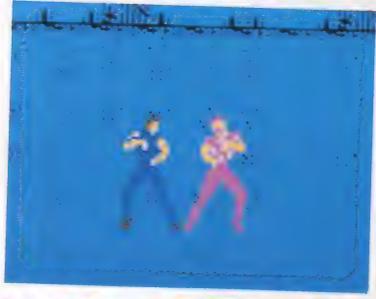
○最強になると服が裂ける。上半身ハダカのケンシロウの動きはこれまで以上に



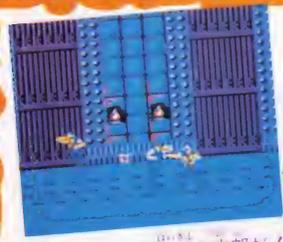
○あべし！ が出たぜ！ これにはヒミツが...

拳王「復讐隊」が出現したら必ず倒せ！ コイツを倒すと出てくる叫び声「あべし」にヒミツがある。跳躍力が上がったたり、連続つぎやけりも可能だ。ひと味違っぜ！

敵の叫びで
パワーが上がるぜ！



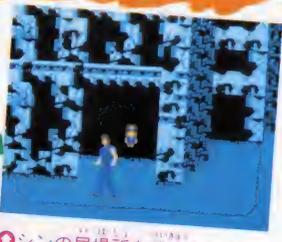
○出たあっ！ コイツがオレのパワーを上げてくれるヨイコかな？



○おっ、ここは廃虚の内部だ！ はたして、シンに近づいたのか!?



○十字ボタンの上と、A/Bボタンを同時に押せば廃虚の中に...



○シンの居場所を追求するため歩いていたら「リング」の姿が...

もこれは、敵のワナなのか!? ウを呼んでいるのか、それともこれは、敵のワナなのか!?

リンの幻が
俺を導く...



3-D画面を 突き進もうぜい!

愛しのユリアを救出するには、全部で5つのステージをクリアしなきゃならないぜ。1つのステージは、何重にも重なり、奥へ奥へと突き進むように構成さ

れている。ヘタに進むと迷ってしまうかもしれないぜ。まずさきにパワーアップして、動きやすくなってから行動していこうぜ。気をつけていくなぞ!

第1の敵「バート」

ユリアを奪い去ったラキ強敵、シンとの戦いの前に1人倒さなければならぬヤツがいる。暴力組織KINGの大ボス「バート」だ。デブのくせに素早いぜ!



○バートが横移動するときには注意だぜ!

○ケンシロウのつきにハートやぶれたりリッ!

○奥が深い町だ。さっさとサクコだな。あまたっ!

○うす暗い廃虚の内部。上から敵が降ってくるぜ!



○コイツラを倒せば、いよいよハートとの戦いだ!

ひでばっ!!

第2の敵「シン」

いよいよシンとの戦いに決着をつけるときがきた。南斗聖拳を使うこの強敵は、拳の先から真空波を出して、北斗神拳に挑戦してくる。胸の7つの傷が燃えるぜ。



○真空波で対抗してくるシン。南斗に負けるな、ケン!



○左右にはさまれた場合は跳躍がいいぜ!!



○あつ! あべしっ。うしろにも1匹いるぞ

ぐわばっ!!

○無敵! 北斗神拳。シンもついに破れたり



○上対下、勝敗は微妙。妙な動きをよめば勝ち!

○ポケットとしてると、上からつきをかませるぜ!

第3の敵「ジャギ」

ユリアが拳主に連れ去られたことを知り、さまよい歩くケンシロウに、つぎは義兄「ジャギ」の影が忍び寄る。あつ!



○ナイフを投げるヒレツなヤツだ!



○ユリアはいなかった。燃えたケンにはコワイぜ

○義兄を倒した悲しみは、だれにもわかるはずがない

あだっ!!



○矢だけが飛んでくる。はたして敵はどこに?

テレビ東京系にて、
絶賛放映中!
(毎週金曜日 午後7時より)

新登場

六三四の剣

ただいま修行中

オラと勝負じゃあ〜!

VS

ファミコン初のVSモード採用

めざすは、剣道日本一だ。

敵ともをやっつけろ。

きびしい修行を要する二体系

チーム
修羅陣

東堂修羅
片手突き

その名は夏木

たくす少年

一本の竹刀にでっかい夢を

チーム
六三四陣

夏木六三四
上段からの片手面打ち



東堂国彦
片手突き



乾 俊一
片手面打ち



有働大吾
片手面打ち



日高剣介
跳び込み胴



VS(2PLAYERSゲーム)

ファミコン初のVSモードを採用。全国大会は、六三四陣と修羅陣、5対5の団体戦だ。先鋒は誰でいく?大将は?そして相手の得意技は…すべてを読みながら、作戦を立てるのはキミ。六三四の大技がキマるか、修羅の華麗な技が勝つか。日本一のゆくえは、キミの腕次第だ!

8月8日
新発売



夏木栄一郎
上段からの片手面打ち



大石 巖
片手突き



武者潔和
マシンガン突き



轟 嵐子
下段打ち

ムチャ修行に耐えぬいて、
強くなれ六三四!

ステージ1

元氣いっぱいVころん
だつて、ハッチャラ。立派な剣士になるぞ…幼き少年、六三四の心は野山を駆けめぐる。



1PLAYERゲーム

ステージ2

竹やり、岩、矢など次々と襲ってくる大自然の障害物。立ち向かえ、六三四。もつともつと剣の腕を磨くんだ!



ステージ3

腕だめし。そして度胸だめしの道場やぶり。いったい、どんな敵が待ちかまえているのか?気をぬくな、やられるぞ!



2PLAYERゲーム

ステージ4

苦しい修行の成果をためずとき。ライバルたちを打ち倒せ。5人勝ち抜けは優勝。ただし、最後の相手は、宿敵修羅だ!



"飛んでるジョイパッド"プレゼント!!

いま買えば、
スペシャル
チャンス。



毎週400名、
総計1,200名に当る!

画面からはなれて、ファミコンを自由自在にラクラク操作。この新開発"飛んでるジョイパッド"をド〜んと1,200名にプレゼントします。

●応募方法 「六三四の剣」の箱のふたについている"六三四VS修羅"のシールを封筒に入れ、郵便番号・住所・氏名・年齢・電話番号を忘れずに書いてご応募ください。●あて先 〒102東京都千代田区平河町2-5-3 (株)タイトー "飛んでるジョイパッド"プレゼント係 ●締切昭和61年8月31日(金)当日消印有効なお、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

ファミリーコンピュータ用カセット
ニチブツファミコン 03 テラクレスタ

レベル10まで進むには四つ
可成り難関の扉を突破する

TERRA CRESTA

TM

フォーメーション
デザイン機能付

9月中旬
発売予定!

メガ
1M大容量
ROM搭載

希望小売価格
¥4,900

格納庫破壊、味方機奪還。2~5号機合体完了!
フォーメーションで、バリエーションあふれる攻撃!
4種類の分離形態により、ワイドに攻撃が広がる。

君の頭脳プレイを見せてくれ……
合体→分離・フォーメーションが
ボタン一つでOK!



巨獣魔境に侵入。2機分離
フォーメーションでビーム攻撃



敵中型母艦(CHUBO)出現
3機フォーメーションで破壊



敵の首領マントラー出現
無敵の火の鳥に化身して一撃打ちた!



敵の機械化心臓部へ……



遺跡の町へ、敵エレキング来襲
4機フォーメーション拡散ビームで突破

© 1986 Nihon Bussan Co., Ltd.

PRESENT

パスワードキャンペーン実施中!!
「テラクレスタ」のテーマ曲を集めた
ミュージックカセットをプレゼント!

「テラクレスタ」には敵、固定物の中に3種類の英文字が隠されています。
それを発見してくれ!! 正解者の中から抽選で1000名様にプレゼント!

- 応募方法 ハガキに住所、氏名、年齢、電話番号、答えを書いて応募して下さい。
 - 応募先 〒530 大阪市北区天神橋1-12-9 日本物産株式会社 企画・開発部「テラクレスタ・プレゼント」係
 - しめきり日 昭和61年10月31日(必着)
- ファミリーコンピュータインフォメーション(06)351-3841

NEW SOFT

超高層ビル、屋上へ脱出。
空からの救出作戦開始!!

04 クレイジークライマー

第4弾 CRAZY CLIMBER™



© 1986 Nihon Bussan Co., Ltd.

この商品は
開発中のものです。

絶賛好評
発売中!!

01
マグマックス
希望小売価格
¥4,900



戦え/マグマックス/合体パーツで
ロボットに変身!! ワープで地下、地上
とワイドに攻撃が広がる。

絶賛好評
発売中!!

02
セクロス
希望小売価格
¥4,900



謎の基地に潜入、追跡をかわし
要塞を攻撃!! 激走、クラッシュと
大迫力のスペースバイクチェイス。

ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



Nichibutsu
日本物産株式会社

本社 大阪市北区天神橋1丁目12番9号
☎(06)353-5211(代) 〒530
東京(03)664-5271(代) 札幌(011)824-2571 九州(092)472-7221

(ご注意) 違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

© 1986 Nihon Bussan Co., Ltd.

© 1986 Nihon Bussan Co., Ltd.

スーパーピットフォール

大冒険が始まる。洞窟はワンダラーランドだ!!



HELP

金塊発見

ピストル発見

ICE

いよいよ
9/5
発売

地窟人だ!

金塊発見

いよいよ、ピットフォール・ハリリーの300画面にもおよぶ大アクション・アドベンチャーが始まる。舞台は「失われた洞窟」。洞窟の中はまるで迷路だ。右か左か、上か下か?きみの進むべき道はきみが判断するのだ。きみが探し出さなければならないものは全部で3つ。この広い洞窟内で、見つけ出すものはわずか3つ。これだけでも、この冒険のむずかしさをわかってもらえるだろう。そのうえ、いろいろな生物、いろいろなしなかけがきみを待っているのだ。サア、きみも大冒険に出かけようぜ。

R55[V]5903 ¥5,500

安心して選べるPONYCAのソフト充実した内容と良心的価格がポニカの顔です



株式会社ポニー 〒102 東京都千代田区九段北4-1-3 日本ビルディング

●ファミリーコンピュータTM(ファミコン)は任天堂の商標です。

★開発が遅れてごめんない。

©ACTIVISION/PONY

SPACE SIMULATION GAME

MOBILE SUIT GUNDAM Z

HOT SCRAMBLE

えん どう のぶ 遠藤雅伸

(27歳)

遠藤 雅伸(27歳)株式会社ゲームスタジオ代表取締役社長。昭和34年2月23日生。千葉大学工学部卒業後、株式会社ナムコ入社。ゲームプログラマーを経て、ゲームデザイナーとなる。代表作として「ゼビウス」「トルアーカ」の塔「クロフター」などを製作。85年8月ナムコ退社後、株式会社ゲームスタジオ設立。現在社員6名。趣味 音楽、映画観賞。日本初のゲームデザイナーの第一人者として、業界注目の人である。最新作「機動戦士Zガンダム ホットスクランブル」では、テレビゲームにおいて画期的な3D戦闘シミュレーション3D立体画像、ならびにアクトンチャーターをミックスしたゲームを製作。今年の夏、最大の話題作を手掛けています。



今年最大の話題作!!
8月末発売予定!!

この夏、最大の話題作いよいよ登場!!

全国的に大ブームを巻き起こした、あの「機動戦士Zガンダム」が、いま、スペースシミュレーションゲームになって、きみの前にあらわれた。プログラムICに1メガビット、キャラクターICに256キロビットを採用。今年の夏、Zガンダムに乗り込むのは、きみだ。

スペース・シミュレーション・ゲーム
機動戦士Zガンダム ホットスクランブル
ファミリーコンピュータ™用カセット
標準価格 ¥5,300(予定)



ファミリーコンピュータ™「ファミコン」™は任天堂の商標です。

© 創通エージェンシー・日本サンライズ
● 全国の有名デパート、玩具店でお買い求めください。



株式会社バンダイ
玩具部(E L)
東京都台東区駒形2-5-4 111
TEL. 03-843-7000



燃

燃えるのは、あぶないので、
絶対マネしないでください。

あ、由貴ちゃんが燃えてる。といって、みなさん、すぐマネしないでください。アイドル
由貴ちゃんの写真はいつもみんなの熱い視線を浴びてるから、だい
じょうぶなんです。ふつうのみなさんには、明星から新発売の「燃えるハン
バーグ」があります。でかかハンバーグ入りで、おいしく燃えられます。
新発売。



青春という名のラーメンから、



翔んでるナゲットも、新発売。

「燃えるハンバーグ」と「翔んでるナゲット」。おいしいラーメンが2コもできちゃって、さて、どっちを新発売しようかと思ったのですが、こんなにおいしいんだから、エーイ、やっちゃえやっちゃえ……と、2コ同時に新発売。どっちも、ボリュームあって、とてもおいしいですよ。 **明星食品**

新作ディスクソフト
9月新発売!!

デッドゾーン DEAD ZONE

"わな"を突破! 君の知性はコンピュータを超えるか!?

デッドゾーン
DEAD ZONE
早いもの勝ちプレゼント

おなじみ早いもの勝ちプレゼントにキミも応募しよう! 先着順にステキな品をプレゼントするよ。なお、今回の賞品内容はヒミツです。楽しみにまっけてね。

※くわしくはカセット内の応募ハガキをご覧ください。
※当せん発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

★先着にもれた方をさらに抽せんするダブルチャンスもあるよ。



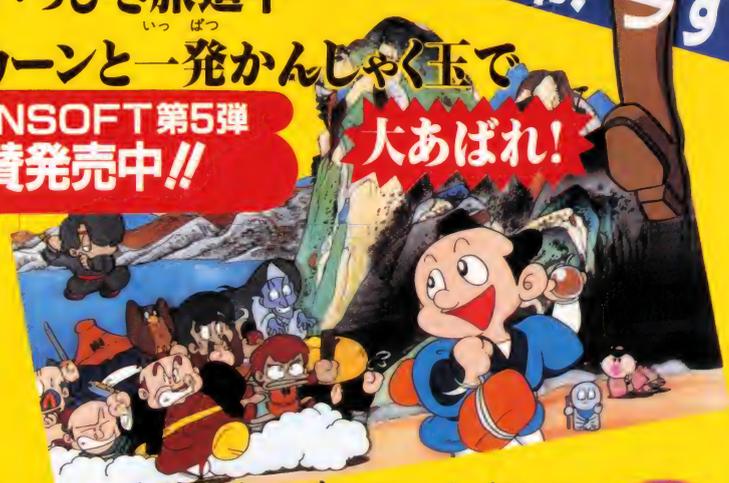
ある日突然、マリーが建設した最新型のスペース・コロニーで非常じたいが発生した。狂うはずのないマザーコンピュータに、いったい何が起こったのか!? 知性とスリルの静止画スペースアドベンチャー登場。いま、君の頭脳がシャットするとき。



緊急指令! 今すぐ死の宇宙島を脱出せよ!!

男いっぴき旅道中
ドカーンと一発かんしゃく玉で
SUNSOFT 第5弾
絶賛発売中!!

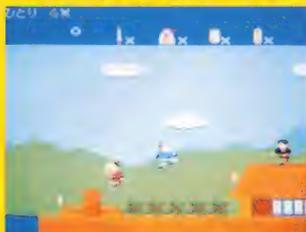
大あばれ!



かんしゃく玉なげカン太郎の
東海道五十三次

標準小売価格
4,900円

大好評のダブルチャンスプレゼント実施中!
締切は8月末。キミも急いで応募しよう!



あぶない! じごとにながひそんでいる。

あさくさだ。すみだ川まであといっぽ。

ファミリーコンピュータ シリーズ 「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

SUNSOFT サン電子株式会社

本社/愛知県江南市古知野町朝日250番地 TEL(0587)55-1120 〒483



地球沈没!!

新発売

海 底 救 助 船



スクーン TM

1986年、オトト星人の地球侵略はすでに始まっていた。次々と海底に沈む都市、襲いかかる大津波。地球防衛軍も壊滅。地球を救えるのは海底救助船「スクーン」ただ一隻。オト

トト星人とその手先を倒し、海底ドームに捕われている人類を救出できるか!? 地球を人類の手に戻せるか!? 逃げ「スクーン」/魔の手は君のそばにも迫ってきている。



オトト星人から人類を救え!!



スクーン 04 希望小売価格 4,900円



好評発売中



シンビレーズ 01 希望小売価格 4,500円



10ヤードファイト 02 希望小売価格 4,900円



スペランカー 03 希望小売価格 4,900円

*開発の都合上、ゲーム内容を一部変更することありますのでご了承ください
ファミリー コンピュータ™は任天堂の商標です
©1986 IREM CORP. Licensed from HOME DATE

アイレム・パーティの住所・電話が変わりました。

アイレム販売株式会社
〒550 大阪市西区西本町1-11-9 岡本興産ビル
☎06(534)1060 アイレム・パーティ係 C IREM CORP.

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

感動のフェアリー・
トライアングル、
そしてラストシーン。

フェアリーを全部みつけると「フェアリー・トライアングル」
が出現。そしてアン救出に成功すると感動の最終画
面が見られる。バグさがしや、かくれキャラも楽しいヨ。
まあなんといっても、判断力と反射神経の
勝負ってどこじゃないかな。

フェアリーを全部見つけ出
すと、シム君をパリス城
へといさなう
「フェアリー・トライアングル」



田中十里木くん(10歳)



でっかい顔して、熱中

ロールプレイングゲーム
RPGマニアの合言葉ハイドライド・スペシャル!!

猪腰貴洋くん(13歳)



おもしろさが
どんどん成長していく。
RPGって最初わかりにくいけど、やってるうちに
おもしろくなるみたい。はやく最終画面を見たい
ヨ。でもウォーター・ドラゴンのやつつけかた
がわからない。シム君ガンバッテ!!

石川朝子ちゃん
(10歳)



パソコン人気No.1ソフト
「ハイドライド」をさらに
パワーアップしたのだ!
パソコン人気No.1ソフト「ハイドライド」の
パワーアップバージョン。それがハイドラ
イド・スペシャルだ。RPGってちょっとジミなイメ
ジがあるけど、このゲームはそうじゃない。
明るく楽しいアクティブ・ロールプレ
イグ・ゲームってどこかな。やれば
やるほど楽しくなるはずだよ。

佐藤剛くん
(15歳)

おめでとう!
キミが、いちばん最初に
最終画面の写真を送ってくれました。

なんたってボクがNo.1

やったネ!! NO.1認定証はボクがいただき。
とりあえずマップを頭にたたき込むことが
大切。そして最初は弱い敵とたたかう。それか
らじつりあせらず、強い敵に挑戦しよう。
それが最終画面にたどり
つくコツなんだ。



18歳未満大歓迎!!
本日開店。240台大開放!!
PACHICOM
パチコン
FS-2001G (TFS-PC) 希望小売価格 ¥4,900
©1985 東芝EMI/J.P.M



家族みんなで作れる
メルヘンタッチのほのほのゲーム
バード・ウィーク
BIRD WEEK
FS-2003G (TFS-BK) 希望小売価格 ¥4,900
©1986 東芝EMI/樹レナール

EXCITE'86

ザナドゥでおなじみの日本ファルコム ビッグイベント

8.31
丸井新宿店



■と き…8月31日(日) P.M.1:30～ P.M.4:00～

■ところ…丸井新宿店

ファッション館店頭 イベントコーナー
テクノ館2F パソコンコーナー

(雨天の場合は一部プログラムを変更することがありますのでご了承ください。)

ファッション館店頭 イベントスペース

フジテレビ"モーニングワイド"でおなじみ
司会…きゃん ひとみ

■きゃんひとみと日本ファルコムスタッフの
生のトークでキミの知らなかったゲームの
魅力を吸収しちゃう。

日本ファルコム ソフト 紹介
■だれよりも早く!!ソフト新作発表

■ミス・ザナドゥと…撮影会
■ファルコムオリジナルグッズが当たる!!
抽選会



テクノ館2F パソコンコーナー

この手でさわってワクワクしちゃう!
■ソフト体験

■オリジナルグッズ紹介

■ソフト新作発表

■プレミアム交換

スタッフ募集

- 正社員およびアルバイト
- パソコン・ファミコンゲームソフトの企画・制作
- アミューズメント商品の企画・制作
- 出版(編集・執筆・企画・制作)
- 音楽担当(ゲームミュージックの作曲、効果音の作成他)

Falcom
日本ファルコム株式会社

〒190 東京都立川市柴崎町2-2-19 カトービル
TEL.0425(27)6501(代)

日本ファルコム EXCITE '86
オリジナルグッズ
抽選券
FCマガジン

忍者シリーズ

第3弾



じゃじゃ丸の大冒険

JF-09 ¥4,900

スーパーヒーロー

新登場!

あのじゃじゃ丸くんがパワーアップして帰ってきた!!

前作「**じゃじゃ丸**」で、じゃじゃ丸が救出したさくら姫はニセ物だった!!!

じゃじゃ丸くんと死闘を演じて、滅びたと思われていたなまず軍団は、本物のさくら姫を連れ去り、ひそかに反撃の時を待っていたのだ! そしてついに決戦の日がきた! パワーアップしたなまず太夫に必殺のガンパックは通じるのか!? 決死の覚悟でなまず屋敷にのり込むじゃじゃ丸くんの運命やいかに? じゃじゃ丸の大冒険が今、始まる…。



かつてじゃじゃ丸くんと死闘を演じたなまず太夫が、強力な四天王を従えて戻ってきた! はたして、パワーアップしたなまず軍団にじゃじゃ丸くんの忍法は通じるのか!? ガンバレパックン! それ行け じゃじゃ丸くん!!

©1986 JALECOLTD. ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。



頭を科学する

JALECO® 株式会社 **ジヤレコ**

(本社) 〒158 東京都世田谷区上用賀5-24-9 ☎03-420-2271
(大阪) 〒541 大阪市東区横堀1-35横堀クリスビル1F ☎06-203-0081



見たか やったか はなれ技。

スゴイはなれ技を持ったヤツが出た。その名はジョイレーダー。これを君のファミコンにつけるだけで、なんとテレビへ電波がピピッと飛ぶのだ。もうファミコンとテレビの間にコードはいらない。めんどろな配線もいらない。いつでも好きな時、好きな場所でゲーム開始。これで家中のテレビで興奮できるぞ。見たか、やったか、ジョイレーダーのはなれ技。家族もよろこぶ、カンゲキものの新登場だ。

任天堂ファミリーコンピュータTM専用

JOY RADAR

ワイヤレスパック/ジョイレーダー ¥5,500 新発売

●UHFのついていないテレビには使用できません ●テレビはUHFのチャンネルでご利用ください ●ジョイレーダーは任天堂の許諾に基づき製造・販売いたします ●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です ●特許 商標登録 商標登録申請済 改良のため製品の仕様を予告なく変更する場合があります

君のファミコンとテレビがワイヤレスになる!!

これなら旅行にも持っていけるぞ!!



ハドソン・ゲーム・ミュージック

これを聴けばパワーアップだ!!

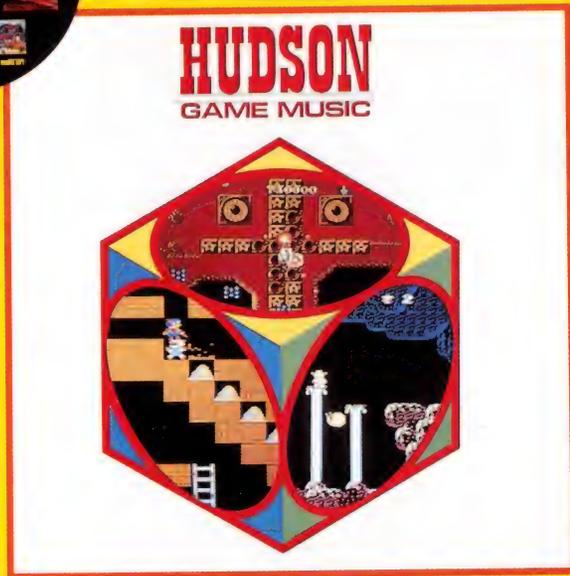


しよがい りようめん
◀初回プレスのみ両面ヒクチャーディスク!!

収録ゲーム・ミュージック

- オリジナルサイド ① スターソルジャー
- ② ナッツ&ミルク ③ バイナリイランド ④ ボンバーマン
- ⑤ バンゲリングクベイ ⑥ チャンピオンシップ・ロードランナー
- ⑦ チャレンジジャー ● アレンジサイド ① ボンバーマン ② ナッツ&ミルク
- ③ バイナリイランド ④ チャンピオンシップ・ロードランナー
- ⑤ スターソルジャー

LP: ALR-222903 ¥2,200 カセット: ALC-222909 ¥2,200 CD: 28XA 87 ¥2,800
(CDのみ8月25日発売)



GMOレーベル第3弾! 好評発売中!

ご存知「スターソルジャー」をはじめ、「チャレンジジャー」「ボンバーマン」「ロードランナー(チャンピオンシップ)」など、ハドソンのゲーム・ミュージックが満載。しかも片面はオリジナル7曲、片面はアレンジ・バージョンが5曲も入っている。過激にアレンジされたスターソルジャーも聴けるぞ! その上レコードは初回プレスのみ両面ヒクチャーディスク。片面にキャラクター・イラスト、片面にあのビクスターブレインがデザインされているぞ。(カセット・CDには初回特典としてビクチャーディスクA面と同じデザインのイラストステッカーが付きます)

SINGLE
8月25日発売!!

スターソルジャー・アレンジ・バージョン

スターソルジャーのメインBGMを過激にアレンジしたスマッシュ・シングル。
(LP収録のアレンジ・ヴァージョンをリミックスしたもの)これを聴いてゲームをすれば、パワーは2倍アップだ!! ● 初回特典: キャラクターステッカー付き
B/W チャンピオンシップ・ロードランナー・アレンジ・バージョン ALR-798 ¥700

HUDSON SOFT

「ハドソン・ゲーム・ミュージック」の次はこれだ!!

GMOのゲーム・ミュージック・シリーズも好評のうちに、いよいよ第4弾の登場だ! 「魔界村」「戦場の狼」「1942」他を収録した「カフコン・ゲーム・ミュージック」がそれだ。8月25日の発売だから、君の耳を夏バテさせないで、もうしばらく待っていてほしい。

G.M.O.
RECORDS

GMOレーベルからのお知らせ

GMOレーベルではゲーム・ミュージックを演奏する個人、グループをさがしている。デモ・テープと君(たち)の写真・経歴をアルファレコードまでドンドン送ってほしい。期待してるぞ!! ただし、送ってもらったテープ、写真などは返却できないので、ソコトコあらかじめ了解してね。

〒108 東京都港区芝浦3-5-39 アルファレコード棟 GMO 係

ASA

ファミリーコンピュータ™ 用カセット

〈エー・エス・オー〉

SYD攻撃開始



9月3日発売

希望小売価格 4,900円

〈ご注意〉

違法性が極めて強い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

お知らせ

情報電話だよ!

SNKテレホンサービス

毎度おさわがせ♡SNKテレホンサービスです。もう皆さん聞いた? すでに聞いた人も油断しちゃあいけません! あのSNKですから。7月の「ASOアーマー情報」に続き、あまりウマくないキミ、そのキミ!! のための「チョコビテク情報」もやります。

電話番号

06-338-2570

あっ!そう(ASO)

キャンペーンに参加しよう。

ついにゲームセンターからワープしてファミコンカセットになったASO! ただファミコンになっただけじゃなかったんだ。ビックリ! ハラハラ♡アレー♡の隠れキャラ・スーパーアイテムがドッさり10個。これ全部見つけた人に無条件であげちゃうSNKグッズ。10個ぜんぶ見つかなくても5個以上見つけたら迷わず応募しよう。抽選で当たるかも(先着3000名)。ただし、ゲームセンターのASOになくてファミコン版にあるものだから、もとのASOを知らないとキビシイね。

【応募の方法】答えがわかったら官製ハガキのうらに、ファミコンASOの使用説明書の最後のページにあるブックマークを貼って郵便番号、住所、名前、年令、答えを書いて下のSNKエレクトロニクス広報課まで送って下さい。しめきりは10月10日、当選したらSNKグッズが届きます。

〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号
丸萬ビル602号

株式会社SNKエレクトロニクス 広報課
ASOキャンペーン係

株式会社 エス・エヌ・ケイ (旧社名 株式会社新日本企画)
本社 〒564 大阪府吹田市豊津町14-10号 丸萬ビル602号
TEL. (06) 338-7007 (代) FAX. (06) 338-7150
東京支店 〒160 東京都新宿区四ツ谷1丁目5番地 佐奈ビル3F
TEL. (03) 356-9361 (代) FAX. (03) 356-9365



●ニュービデオゲーム

幻想界に迷いこんだアテナ姫……。

次々あらわれる武器を使いこなし、

行く手をはばむ帝王ダンテの

手先達をたたきつぶせ!!



ATHENA

©1986 SNK ELECTRONICS CORP.

ワルキューレの冒険 時の鍵伝説

プログラム256Kビット、キャラクター256KビットROM搭載



8月上旬
新発売

17 ワルキューレの冒険

君の知恵と勇気が戦力だ！
女戦士ワルキューレよ、悪の化身ゾウナをやっつけて平和をとりもどせ！究極のアドベンチャー&ロールプレイングゲーム。

¥3,900



2001年の大冒険たち。

THE EARTH is a blue marine planet.
You will be a creator in the year 2001.
How can you survive in the Age of Great Voyages?

好評発売中

16 バベルの塔

プログラム256Kビット、キャラクター256KビットROM搭載。



16 バベルの塔

インディーよ、君にこの謎が解けるか？！
正統派パズル&アクションゲーム。

¥3,900

ファミリーコンピュータ™用
カセット好評発売中。

- 01 キャラクシア 02 パックマン 03 ゼビウス 04 マッピー 05 キャラガ 06 ティグダグ
- 07 ドルアーガの塔 08 フープマン 09 バトルシティー 10 バックランド 11 バーガータイム
- 12 スターラスター 13 タクティクス フロリダリング 14 ティグダグII 15 スーパーチャイニーズ

全国の百貨店、量販店、玩具店でお買い求めください。
*ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です。

01 ボードゲーム 『ザ・タワーオブ ドルアーガ』

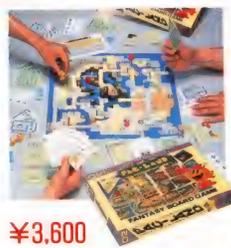
黄金の騎士「ギル」となって盤上に次々と出現する魔物と戦うのだ。ボードゲームならではの魅力満載だよ。



¥3,600

02 ボードゲーム 『バックランド』

2~6人(5人は除く)までみんなでプレイできるよ。ゲームに参加した君がリクマンとなってモンスターと戦いながらボードの上をかつこう!!



¥3,600

はけまし 人形 龍馬くん

さみしいとき、ちょっと気分が落ち込んだときは龍馬くんの言葉に耳をかたむけてみよう。元気付けてくれるよ。

心はいつも
太平洋ぜよ。



¥2,300

「遊び」をクリエイトする——
株式会社 ナムコ

〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 TEL.03(756)7651

BANANA

本格的熱中思考型ゲーム

バナナ

9月上旬発売予定! 希望小売価格4,900円

発売元: **ビクター音楽産業株式会社**

本社 東京都渋谷区神宮前4-26-18(原宿ヒアザビル) 〒150 ☎03-405-5151代

気が遠くなる程の多くの面
(画面サイズもいろいろ、スクロール型採用)

自分で面を作って遊べるエディット機能付き

たまには頭も使いたい。

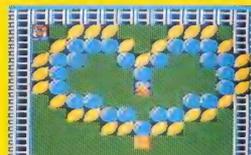
頼りになるのは君の頭脳だけ
時間に追われずに楽しめる

ボーナス・キャラ、隠れキャラも一杯

お父さんモグラは、行方不明になってしまった
奥さんのキーコや可愛い子供達のナビを
助け出さなければなりません。

大地に鋭い亀裂が走り、親子はそのなかに
吸い込まれてしまった。さあ! 大変。

仲良く暮らしていた大きな地震に見舞われた。
とっさがあまる口栗然、大きな地震に見舞われた。
大地に鋭い亀裂が走り、親子はそのなかに
吸い込まれてしまった。さあ! 大変。



ファミコン Goods

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

通信販売

()の中が商品番号です。注文の際は商品名、商品番号を必ずご確認下さい。



¥3,980(H-101)

ジョイボール

ファミリーキング



- ①タイプⅠ(1人用)
¥3,980(S-101)
- ②タイプⅡ(2人目用)
¥3,800(S-102)

※タイプⅡは、タイプⅠに接続してご使用になります(アダプターはいりません。)

スーパーマリオブラザーズ クォーツ掛時計

写真の商品(赤色(T-104))の他に、黒色(T-105)もあります。
各¥2,980



各¥4,500

写真の商品(黄色(TT-106))の他に、赤色(TT-107)もあります。

スーパーマリオブラザーズ スーパービッグベルクォーツ目ざまし時計



各¥4,300
(TT-108)
直径100cm、
キルティング底

スーパーマリオブラザーズ ビニールプール



ファミコンソフト専用
収納トレー付 ¥5,980(TE-101)

ファミコン収納台 ファミコン・ランド

まきまきバスタオル (60×118cm 綿100%)

各¥1,600ですが、この商品に限り必ず2点(¥3,200)以上でお申込み下さい。

- ①スーパーマリオブラザーズ(TM-114) ②スバルタンX(TM-115) ③マリオブラザーズ(TM-116) ④エキサイトバイク(TM-117) ⑤F-1レース(TM-118) ⑥サッカー(TM-119) ⑦ドンキーコング(TM-120)



ジュニアタオルケット (130×180cm 綿100%)

各¥3,800

- ①スーパーマリオブラザーズ(M-101)
- ②スバルタンX(M-102) ③エキサイトバイク(M-103)



毛布 (140×100cm アタリ綿100%)

各¥4,500

- ①サッカー(M-104) ②F-1レース(M-105)
- ③マリオブラザーズ(M-106)



タオル4点セット

各¥3,300

バスタオル60×118cm スポーツタオル40×105cm
フェイスタオル33×80cm ミニタオル33×33cm いずれも綿100%



- ①スーパーマリオブラザーズ(M-107) ②サッカー(M-108) ③F-1レース(M-109) ④ドンキーコング(M-110) ⑤スバルタンX(M-111) ⑥エキサイトバイク(M-112) ⑦マリオブラザーズ(M-113)

購入方法

申し込み書(ファミコン8/1)

| 氏名 | 保護者名(申し込み者が15歳未満の場合) | | | 性別 | 男・女 |
|-----|----------------------|----|----|---------------------------|------|
| 住所 | TEL. | | | 年齢 | 歳 |
| 商品名 | 商品番号 | 個数 | 品代 | 送料 | 合計金額 |
| | | | | 700円 | |
| | | | | ※送料は、10,000円以上購入の場合は無料です。 | |

●申し込みは、他の用紙でも結構です。ボールペン等ではっきりお書き下さい。

〈お問い合わせ〉時間3:00~5:00
〈ファミコングッズ係〉TEL 03-501-5308(直通)
03-591-9161(代表)

- ★購入希望の方は、左記の申し込み用紙に商品名、商品番号、個数と必要事項を記入し、品代、送料の合計金額を同封の上、必ず現金書留で送って下さい。
- ★送料は購入額合計1万円以下の場合には700円です。ただし1万円以上の場合には無料となります。(送料には、郵送料と梱包料が含まれています)
- ★現金書留以外の送金方法(普通郵便、切手、為替など)では、不明の際、責任を負えませんので受付け致しません。
- ★品物は、現金書留到着後、約1~2週間でお届け致します。
- ★受付は、在庫がなくなり次第、締切ります。尚、品切れの場合は、品代、送料共に返金させていただきます。
- ★万一、商品が不良の場合は商品到着後7日以内に返品下さい。尚、返送料は当社にて負担致します。

申し込み先

〒105 東京都港区新橋1-18-21
株式会社 徳間コミュニケーションズ
FCMファミコングッズ8/1係

君きみのファミコンを洗あらえ!

画面がきたない。音が出にくい。画面が出にくい。
 そんなときに、ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で、
 バッチリ・クリーニング。これで、君のファミコンは、いつもピカ、ピカなのだ!!



画面がきたない?

テレビゲームの画面の一部が欠けたり、画面がよごれていたり、画面がはっきりしないときに。

画面が出にくい?

スタートボタンを押しても、画面が出てこなかったり、途中で画面が消えてしまったときに。



音が出にくい?

音がとぎれたり、音がまったく出てこないときに。



ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」で事件は解決!

パルテック ファミコンクリーナー

おそうじ探偵君

ファミコンクリーナー「おそうじ探偵君」 ¥680
 FC-100 (クリーニング液VF-1付)



しんはつばい
新発売



こんなに汚れがとれる

①クリーナーのフェルト部分にクリーニング液を十分に含ませます。

②カセット本体の差し込み口に入れ、左右に動かして汚れを拭きとります。



こんなに汚れがとれる

①クリーナーの布部分にクリーニング液を十分に含ませます。

②ファミコンの差し込み口に垂直に差し込んで、汚れを拭きとります。

*汚れた布部分は回転させてきれいな面で次もクリーニング出来ます。

発売元 株式会社 **PALTEC**

〒164 東京都中野区南台5-25-6 真和ビル2F ☎(03)380-8101
 〒532 大阪市淀川区東三国6丁目17番15号 ☎(06)399-7361

そなたに魔法を授けよう



好評発売中



魔法で石を出したダーナ。後ろからサラマンダーが追ってくるぞ!



迫るデーモンズヘッドに向かってファイアーボール発射。



逃げダーナ! 頭上から2匹のサラマンダーが君を狙って落ちてくるぞ。

悪霊たちは復活した。地下の星座宮の魔法書「ソロモンの鍵」が、何者かの手によって破られたのだ。世界はカオスと化し、闇の王国が出現した。世界を修復できるのは、善なる精霊の宿る魔法使いダーナだけだ。魔力の渦巻く閉じられた秘境で、ダーナは無事「ソロモンの鍵」にたどり着き、再び世界に光を取り戻せるのだろうか!?

第3弾

9月発売予定

スーパースターフォース
SUPER

STAR FORCE

時空暦とは? 暗黒星ゴータスの正体は? 今、ファイナルスターは謎に向かって時が渦巻く時空宇宙を切り裂いて翔ぶ!

第4弾

12月発売予定

アルゴスの戦士 **マイティボンジャック**

アルゴスの戦士がさらにグレードアップして帰ってくる! 戦士はまた新たな戦いに挑んでいった。12月いよいよ登場!

好評発売中



TECMO テクモ 株式会社

〒101 東京都千代田区神田須田町2-2
須田町藤和ビル7F、8F

ファミリーコンピュータファミコンは任天堂の商標です

☎ テクモホットライン
03(256)2525
ニコロ ニコロ

〈ご注意〉 違法性が極めて強い。ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

ゴーストバスターズ™

しゅじんこう きみ
主人公は君。

まず、^{くるま}車をうまくあやつって街を^{まち}占領した^{せんりょう}幽霊を^{ゆうれい}退治しに行こう。

お金をためてSHOPへ行けば

強い^{つよ}武器^{ぶき}を買うことができるぞ。

PKエネルギーが増えすぎると……

恐怖^{きょうふ}のマシュマロマンアタック!

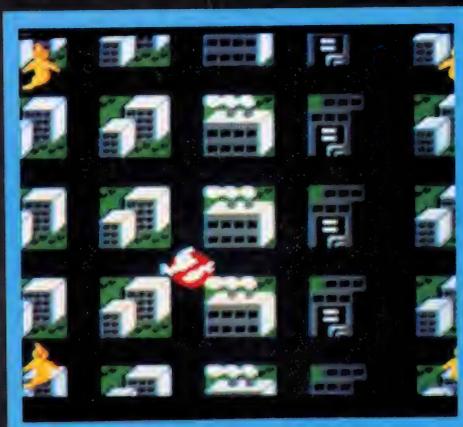
きみ でんせつ まおう たお
君は伝説の魔王ゴーザを倒せるか?

これが噂^{うわさ}のマネーアドベンチャーゲーム、
ゴーストバスターズ!

商品番号 GTS-GB

標準小売価格 5,200円(予価)

9月上旬発売予定



★好評発売中★

超浮遊要塞
EXED EXES™
エグゼド エグセス

商品番号 GTS-EE
標準小売価格 5,200円

LotLot™
ロットロット

商品番号 GTS-LL
標準小売価格 5,200円

●製作・発売元…株徳間書店

●販売元…株徳間コミュニケーションズ PHONE 03(591)9161

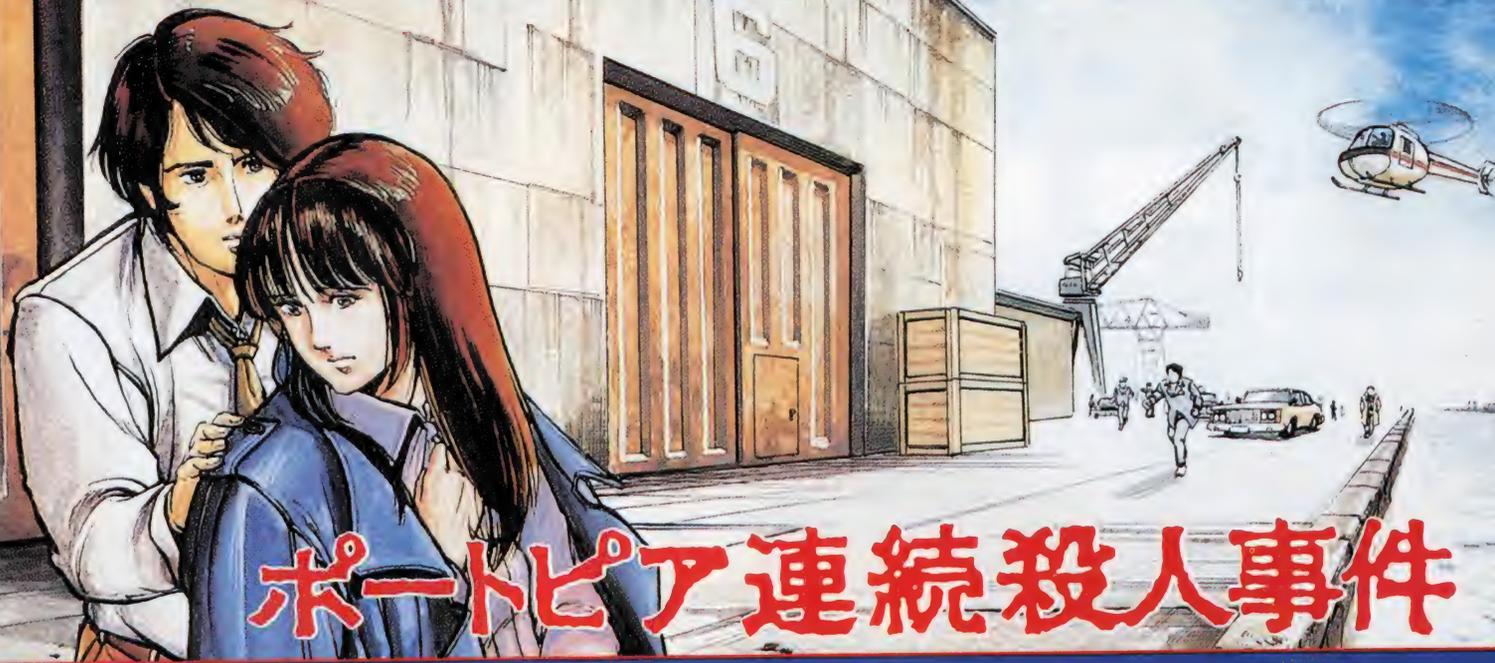
ファミリーコンピュータ™

ゴーストバスターズ



GHOSTBUSTERS is a trademark of Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Columbia Pictures Industries, Inc.
©1984 Golden Torch Music Corp and Raydiola Music Corp.
Original Program and Concept ©1984 Activision, Inc.
Code for NINTENDO FAMILY COMPUTER ©1986 TOKUMA SHOTEN PUBLISHING CO., LTD.

ファミリーコンピュータ(ファミコン)は任天堂の商標です。



ポートピア連続殺人事件

★ファミリーコンピュータゲーム初の本格サスペンスアドベンチャーゲーム★

- ある夜、おこった密室殺人……。
- キミは部下のヤスを引きつれ 捜査にのりだす。
- 次々に死んでゆく容疑者達……!?
- ナゾはナゾを呼び……、
- 港神戸を発端に、

舞台は京都から、
淡路島へ……。



「ボス、ボクがあなたの部下の真野康彦です。ヤスと呼んで下さい。」

謎を秘めて
好評発売中
定価5,500円



文江

確かにうちがわからカギがかかって密室状態でした。



小宮

あの時間は舞台上に立ってたわよ。

オコイ

殺人現場



ヤス「したいは けんしに ぼわされていります。ほうこくでは、しほうすいていじかんは17にもさうじょう」

真犯人は誰だ!?

アタイは関係ないよ。いいかげんにしてよ!!



トシユキ

なんで、オレが、おじきを殺さなきゃなんないんだよ!!

※この他にもいろいろな人々が登場します。



由貴子



好評発売中

君の頭脳とテクニックがものをいう
ファンタジー
思考型反射ゲーム
定価 4,900円

アドベンチャーゲームとは、あなたが主人公になって物語をすすめるゲームです。このポートピア連続殺人事件では、あなたは腕さきの刑事です。ファミリーコンピュータ本体だけでできます。

シナリオ 堀井雄二 プログラム チェンソフト



ファミリコンコンピュータ
超本格大冒険ロールプレイングゲーム



好評
発売中

邪悪な竜の化身が支配する広大なアレフガルド。キミは伝説の勇者ロトの生まれかわりとなって、2つの城と6つの町や村のあるアレフガルドを大冒険！あるときは怪物たちと戦い、またあるときは城や町で人々と話し、魔の竜を倒すため、旅を続けます。登場人物は、なんと100人以上、そして、いろんな個性を持つ多くの怪物たち。ドラゴンクエストの世界は、キミをきっと夢中にさせる。さあ、キミの旅は、今、はじまった！

★お城を出たら、町で武器をそろえ、いよいよ冒険の旅に出発！★



↑主人公はキミ自身。ゲームスタート時にキミの名前を入れると王様や町の人はその名前で話しかけてきます。燃えるぜ！



↑戦いで傷ついたら、町の宿屋に泊まるろ。「うーん！」一晩寝たら、身体は完全回復したぜ。



↑キメラがあらわれた。「たたかう」「にげる」「じゅもんをつかう」「どうぐをつかう」はキミ自身が決めるのだ。キミの冷静な判断力が勝利の力を握る。



ローラ姫

★登場人物100人以上との楽しい会話型ロールプレイングゲーム！★

登場人物の言葉には、かならず、耳をかたむけよう！

- ナゾあり、笑いあいの愉快な会話が存分に楽しめるよ。では、ここで、そのいくつかを紹介しちゃおうぞお！
- ローラ姫を助けたなら、そのまま、宿屋に泊まってみよう。
 - リムルダールの女の人に話かける。おもわずニヤツとしてしまうぞ。
 - リムルダールの宿屋の下の方にいる戦士と話す。戦士の指輪をはめている時とはめていない時と両方ためてみよう。
- この他にも、まだまだいっぱいあるぞ。あとはキミの力でさがそう！

ROMカセット
EFC-DQ
定価 5,500円

©1986 エニックス
©1986 アーマープロジェクト
©1986 バードスタジオ
©1986 チュンソフト

公表！
おもしろ
会話集

株式会社 エニックス

〒160 東京都新宿区西新宿8丁目20番2号
アイリスビル7F
TEL 03-371-5581



※全国の百貨店、量販店、玩具店でお求め下さい。
※ファミリコンコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。
「ご注意」違法物が極めて多い、ファミコンカセットのダビング機が出ていますが、このプログラムは絶対にコピーできません。

SHARP

これが、

合体ファミコンだ。

カセットもディスクも、
両方、楽しめるぞ！

ついに、シャープの合体ファミコン。
これなら、ディスクカードがいきなり使えます。
これから出てくる新しいソフトがますます楽しみです。
デザインもすっきりコンパクトでカッコいい。

ビデオ端子につなげるから
画面が鮮やかだ！

ゲームの背景も大好きなキャラクターも、
くっきりはっきり。テレビのアンテナ端子に
つなぐより、きれいな画面で楽しめます。
もう、隠れキャラだって、見のがさないぞ。

高橋名人



新発売

シャープ twin FAMILCOM ツインファミコン

AN-500 B(ブラック)・R(レッド) 標準価格 32,000円

●ビデオ端子のないテレビにもRFコンバータ(別売AN-58C 2,980円)でつなげます。●電源はコンセントから(ACアダプター付属)。電池はいりません。消費電力6W(DG7.6V入力、カセット時) 幅27.5×奥行25.5×高さ9.45(cm)

「ツインファミコン」に使用するソフトは、任天堂株式会社及び同社のライセンスによる「ファミリーコンピュータ」用カセットをご使用ください。
上記「ファミリーコンピュータ」用カセットは、任天堂株式会社の技術情報に基づいて製造され、また同社において品質検査をしたもので、万一上記「ファミリーコンピュータ」用カセット以外のカセットをご使用になりますと、「ツインファミコン」や「ファミリーコンピュータ」の本体が損傷する危険がございます。上記「ファミリーコンピュータ」用カセットには、任天堂株式会社製あるいはその許諾にかかる製品であることを示すために、カセット本体及びその外装に「ファミリーコンピュータ」の表示及び「ファミリーコンピュータは任天堂の商標です」との表示が明記されております。「ツインファミコン」に使用するカセットをお買い求めの際は必ずこの表示をご確認のうえお求めください。

お求めは…信用と技術を誇るシャープ販売店・百貨店で。 お問い合わせは…シャープ株式会社機器事業本部システム機器営業部 〒545 大阪市阿倍野区長池町22番22号 ☎(06)621-1221(大代表) シャープ株式会社

資料請求
ファミコン

ファミコンの
しよ おう けっ せん
女王決戦!?

テラ

カウチン

デー ジェー

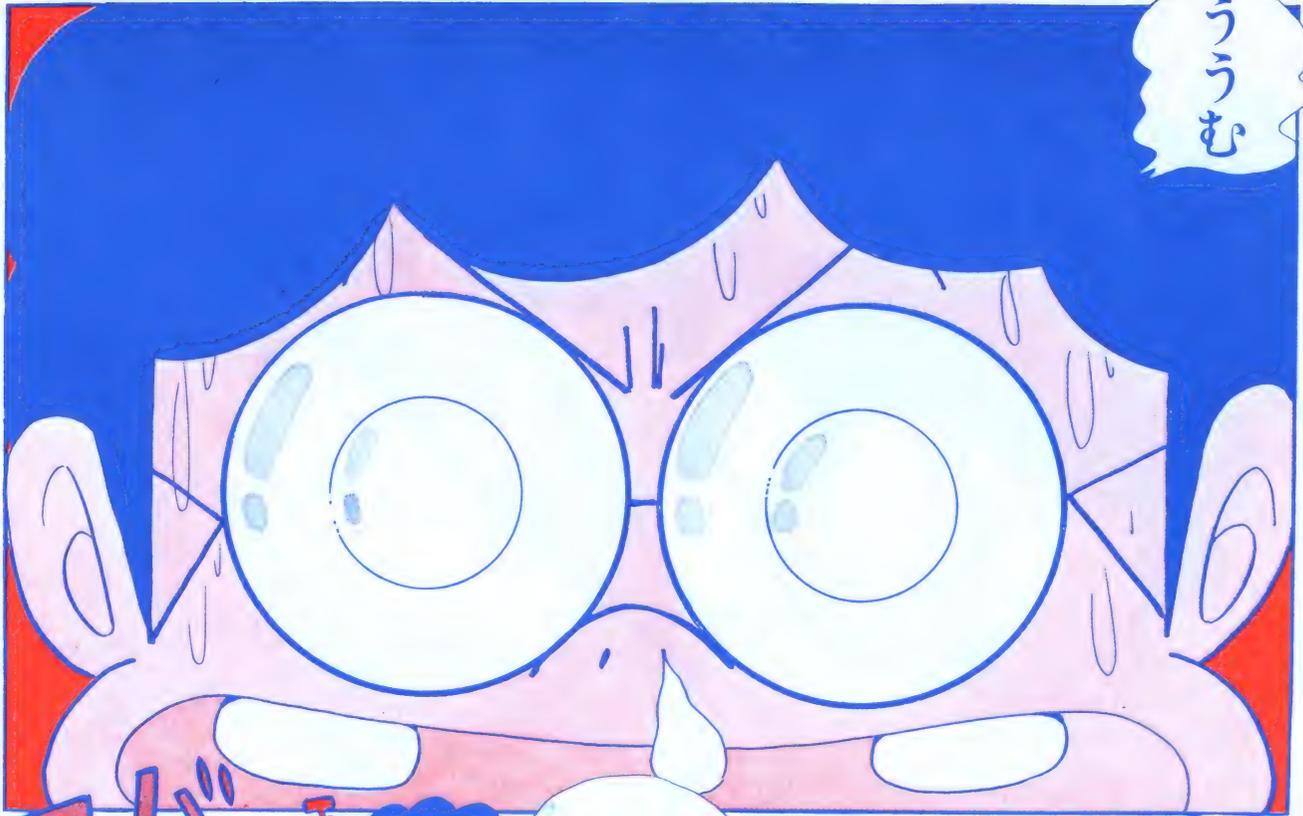
まんが/やまだ
山田ゴロ



さい しゅう かい
最終回

ドラゴンクエストで
けっ ちやく
決着つくか?

ううむ



な、なによ
てるちゃん

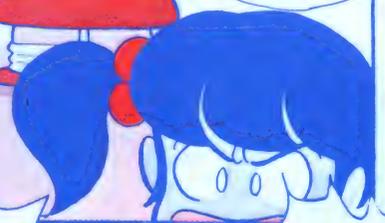
やっぱ

あだじの

ほうが
美人だべ



ワハハハ



でも
ファミコンの
女王は
わたしよ

バカこくで
ねえだよ!

女王は
あだじ
だよ!

それじゃ

ドラゴン

クエストで
勝負よ!

おう
勝った方が
女王ね





へてる子^ことうとう主役^{しゅやく}の座^まを取
つてしまった。元氣^{げんき}な子^こだ!!



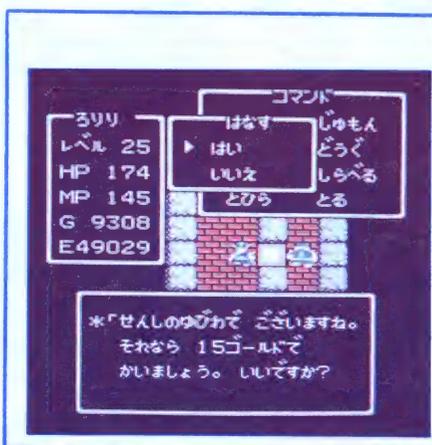
「ミコク」とっても美形なのに、人気がいまいち。かわいすぎたかな



質問 どぼじで結婚がいやらしいんですか 33歳(男)

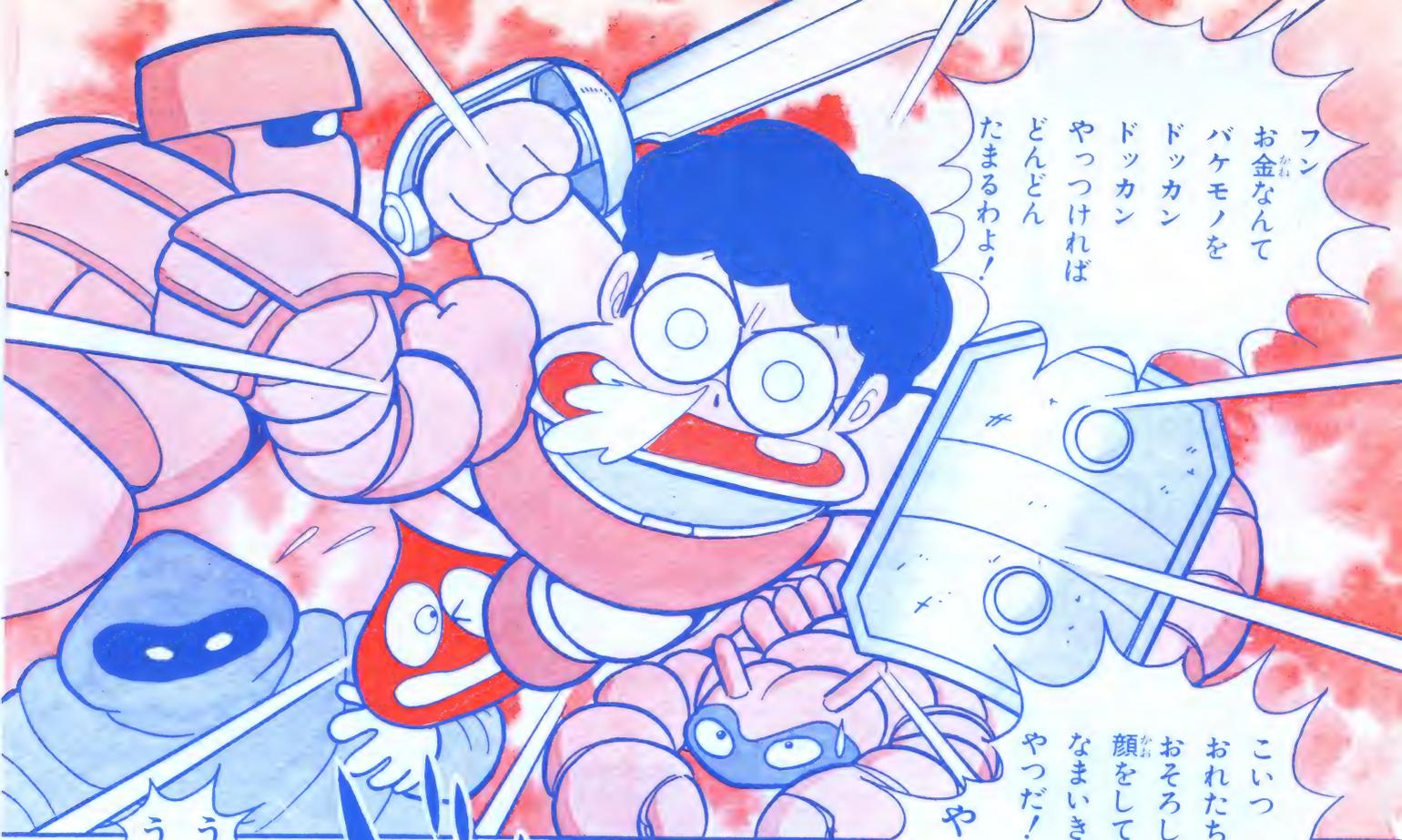
ゴロ

エヘ



欲の皮がつっはってる！

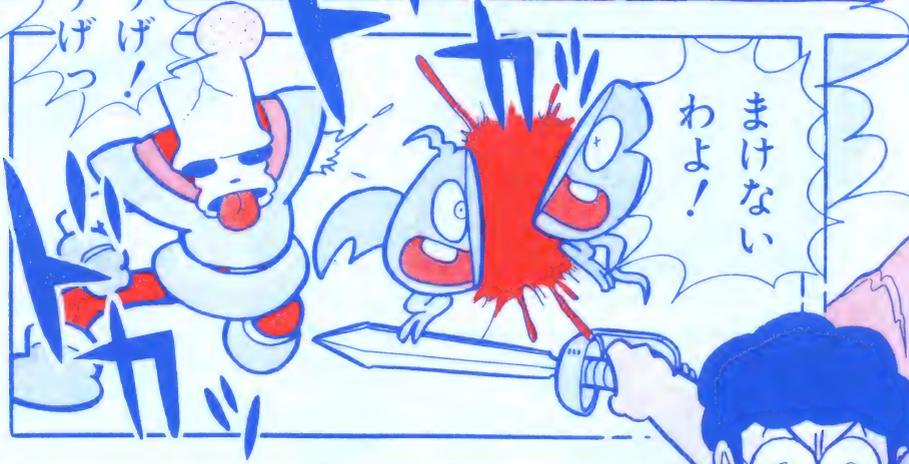




ファン
お金なんて
バケモノを
ドツカン
ドツカン
やっつければ
どんだん
たまるわよ!

こいつ
おれたちより
おそろしい
顔をして
なまいきな
やつだ!

やっちまえ!



まけない
わよ!

うげ
うげ
うげ



くそっ
ちよつくら
やど屋に
とまって
パワーを
回復じゃ!



（D）彼のカッコよさにひかれ
る女性ファンもたくさんいたよ



△アシユラ西沢 最後には、とうとうセリフのない役になったぜ!



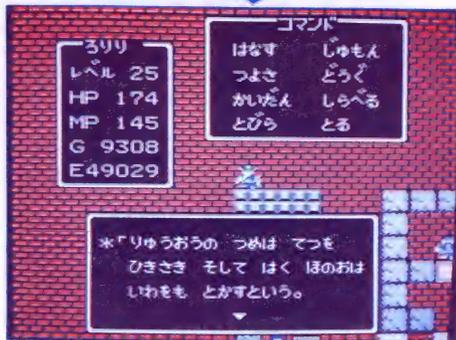
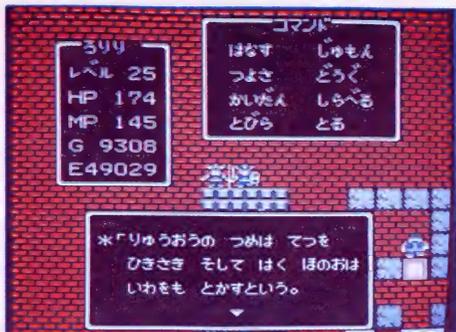
りゆうおうの
つめは
てつを
ひきさき

ひええっ
ゆうれい
かしら!

小結技

メルキトの町の左上の兵士を外に押し出すと、姿が消えてしまっけど、話ができるし、そのまま進むとぶつかってしまっ。キミガ、1度町の外へ出るま

でこの状態は続く。左上の屋根のほうに連れていける人だったら、ほかの人でも同じようになると思っよ。奈良原/山本裕嗣くん



さあ
パワー満タン
やっつけて
やるわよ!



ラリホ!

あぎゃ!

そうは
イカの
キメラ様よ

うげっ
なんて
みにく
やつじ
いやい
はやく
たおし
おこう

テルコハ
ネムッテイル



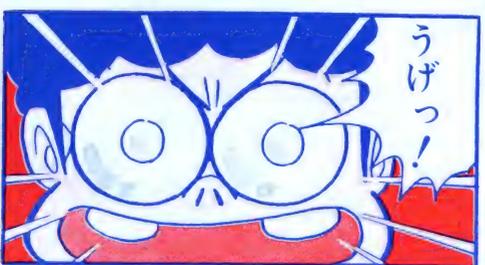
パンダの人形
習慣とはおそろい...



へまきとし彼も、セリフがない
のによくがんばってくれたね!



ちえつ
ゴールドが
半分はんぶん
なっちゃった!



うげっ!



てる子よ
死んで
しまうとは
なに事ことじや

やつと
出番でばんが
あった!



うるさいね
そんなら
あんたが
リュウオウを
たおして
ごらんよ
バータレ!



てるちゃんも
カギを
持つてれば
できるわよ



またまた
どうして
そんなに
ゴールド
持つてるのよ!

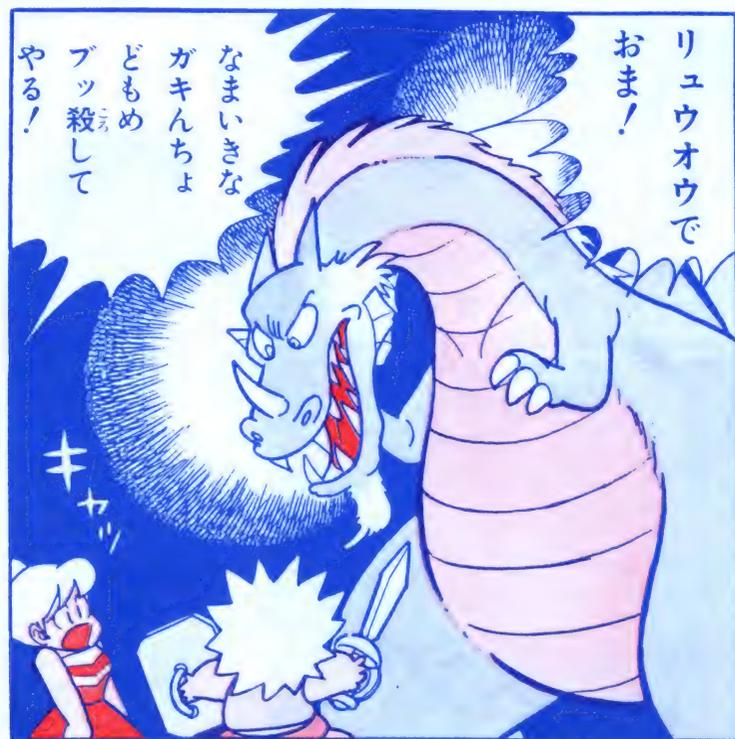


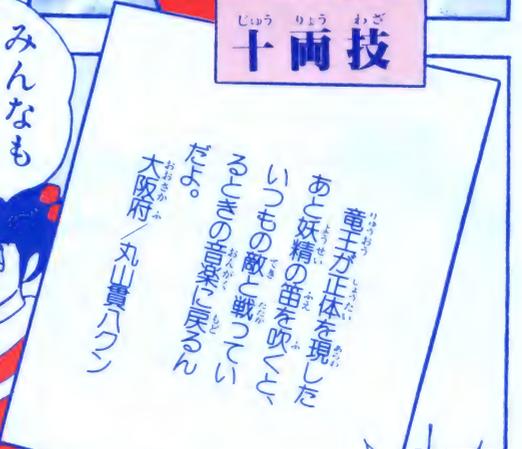
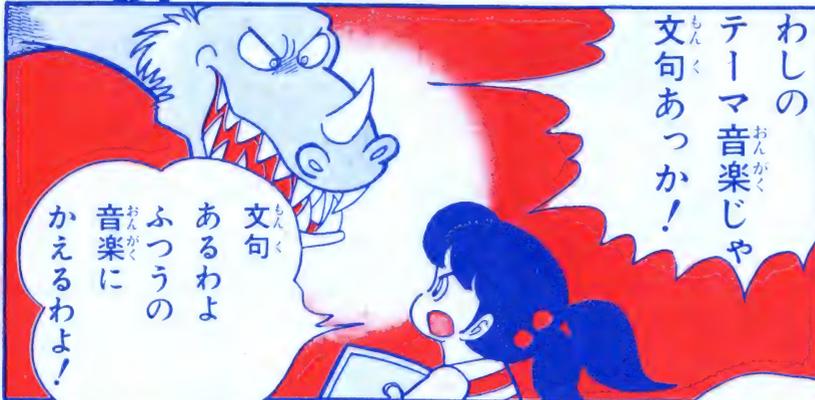
この技わざは
1回かいでも城しろから
出でちゃうと
できなく
なっちゃうよ



大関技

洞どうくつて1度ひとやられて城しろへ
戻かえったあとには「タートル」の町
の鍵かぎのかかった所の箱はこの中なかの
ゴールドが何なん度も取とれる。
岐阜ぎふ県けん／小野三樹夫おのみきおワン





へんくもてしたずいっと読んでくれてありがとう! ファンレターをくれた浅沼隼人くん、椋本英樹くん、唐木雄一郎くん、高野美和子くん、三宅智子くん、出口誠治くん、丹羽伸治くん、河本圭司くん、押領司くん、中村慎也くん、渡辺喜一郎くん、その他たくさんのお名前も本当にどうもありがとうございました!!



ほんとに
なさない
ない!

てる子、ミコ
死んでしま
うとは
なに事じゃ!



残念ながら
それは
無理じゃ
ウル技
DJは
今回が
最後の
だからのう



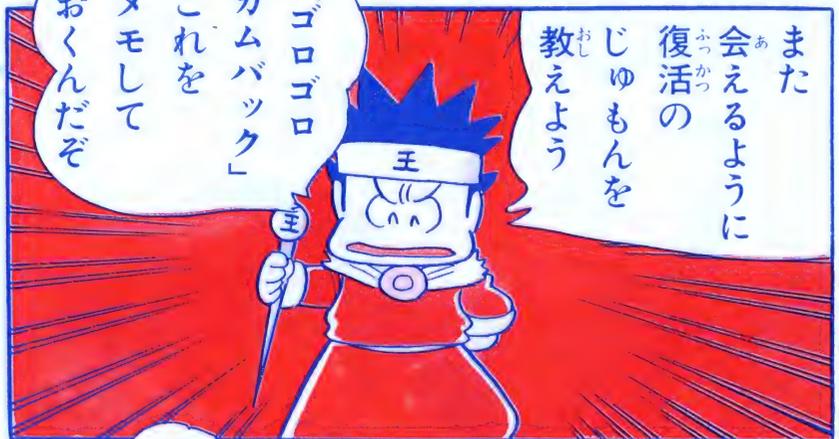
つぎのゲームで
かならず
あんに
勝つからね!



わたしだつて
なさない
わよ!
もうちよつとで
ファミコンの
女王だつたのに

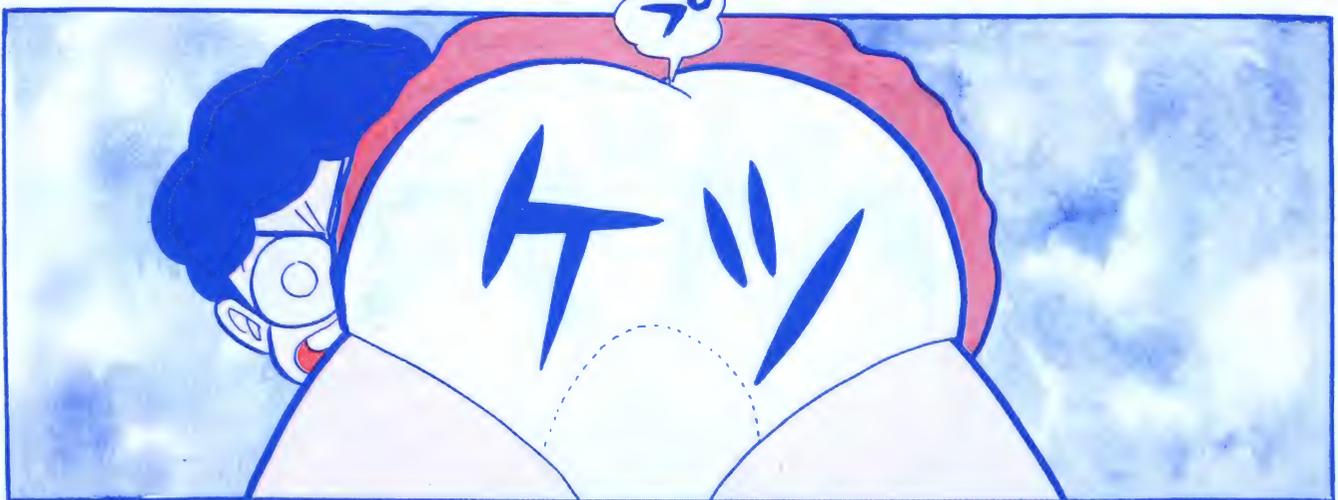


と、いう
わけで
ウル技DJは
これでおしまい
みなさん
また会う日まで
さようなら



「ゴロゴロ
カムバック」
これを
メモして
おくんぞ

また
会えるように
復活の
じゅもんを
教えよう



デス・ゾーン

打ちこんで RUN

(イラスト/山科 潤)

ついに来たぞ!

さく アーツ チーム
作・ARTS TEAM

こんなゲームをボクたちは待っていたんだ!

こんげつ
★V3専用
今月のプログラム



スタートしたとたん、
ビュインツと飛んでい
きなり宇宙戦争がはじ
まるすごいゲームだ!

「えー、これでファミベの
ゲームなの? すげー、

いやあ、すごいゲームが来
てしまった。今まで投稿され
たファミベのゲームのなかで
はタントツにはやいし、音が
カッコイイし、さらにウル技
までついているし、おまけに
面のおわりに出てくるボス・
キャラがいかにしてる。

このゲーム、カンツベキな
シューティングゲームなのだ。
まず、プログラムを打ちこ
んでRUNさせて、スタート
ボタンをビヨイツと押すと…
…ビュインツでな感じですこ
いスピードで右のほうへ飛ん
でいくのだ。

うーむ、すごい。これはす
ごい。ファミベでこんなこと
ができるなんて。じつは、フ
ァミマガとは従兄弟の間柄に
ある『プログラム』ボシエツト
というパソコン雑誌に載って
いたテクニックを利用したそ
うだけど、いやあ、それにし
てもうまい、

敵をやっつけていくと、
最後に大型要塞が出現！

ちよつとのあいだ、宇宙空間を飛んでいると、敵が出てくるので、十字ボタンで自機を操作しながら、④ボタンでビーム発射。ピンピンやっつけていると、大型要塞が又ツと出てくる。

このキャラはスプライトをいくつか組み合わせたものだけれど、なかなか雰囲気が出てくるね。さて、ところどころは1発ではもちろん倒せない。画面下に出ている棒グラフがなくなるまで、ビーム攻撃を続けなければならぬのだ。本格的でしょ。めでたくこいつを倒せば2万点ノラスで面クリアだ。

次の面に進むとちゃんとキャラが変わるし、色によつて何発かうちこまないことやっつけられない敵なんかが出てくるよ。白がいちばん弱くて、灰色、緑、茶色の順に強くなるのだ。



ウルトラテクニクまで
ついでに、えらい！

ちよつと冗談っぽいけど、
おもしろいウル技までついで

■ウル技その①〜1発もムダにしないで面クリアするとファイターが2機増える。(これは幕下技かな)

■ウル技その②〜ビームをうつた直後にやられて、その流れ玉を要塞にあてて破壊する

打ちこむまえに ちゃんと見てね!

打ちこむときの注意!

60行の変なキャラクタは、あらかじめ、
KEY1, CHR\$ (198)
KEY2, CHR\$ (197) + CHR\$ (197) + CHR\$ (198)
KEY3, CHR\$ (255) + CHR\$ (255) + CHR\$ (238)

としておけば、F1、F2、F3キーでそれぞれのキャラクタが一発で打ちこめます。

また、130行の“あ”のところは、本当は“■”です。これは、KEY4, CHR\$ (254)として、F4キーで打ちこんでください。

おも へんすう せつめい 主な変数の説明です

A, B……フェイス用。
D……要塞残りシールド。
E……動作する敵の番号。
F……やられてからの時間。

H……連射用変数。
P, Q……BGM用。
R……エリア(面)数。
T……ビームのデータを書きこむアドレス。
U……シールドなどのデータを書きこむアドレス。クラッシュ代入。
V, W……要塞の座標。
X, Y……自機の座標。
Z……自機残り数。

プログラムの かんたんな解説

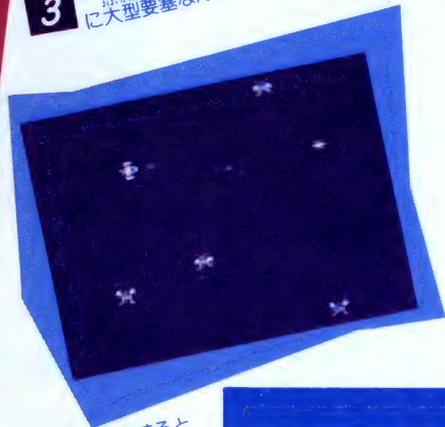
このプログラムはちよつと難しいので、あんまり詳しく説明することができないけれど、だいたい、次のようになっているよ。

10~30行 背景とハイスコア。
40行 マシン語を書く。面、自機の数を決める。
50~60行 キャラクタ設定。
70~120行 タイトル。
150行 変数、色決定。

160~170行 BGMとスクロール用計算。
180行 ダメージメータの表示。
190行 スクロール。
200行 要塞用BGM。
210~240行 要塞の移動、ダメージなど。
250~300行 ファイターの操作。
310行 敵移動へ。
320~330行 衝突判定。
340~410行 スコア、面クリア、ギブアップ表示、ボーナス加算。
420~440行 自機衝突、残り数計算。
450行 ゲームオーバー。
460~500行 ゲーム再開。
510~700行 各種サブルーチン。
ほえ〜、難しくってぜんぜんわかんないよ。プログラムの書き方もずいぶん節約した書き方をしているので、打ちこむときはよく見て慎重にやってね。



3 わー、すごい敵！ とくに大型要塞なんかいいね



4 画面クリアすると敵キャラもいろいろ出てくるぞ

と5万点。しかもファイターの数は減らない。(ウーン、なんかよくわからんけど、十両技(フラスカナ)
 ■ウル技その③〜8面以降、要塞が出てきたらスタート、セレクト、A、Bボタンを同時に押すとそのまま要塞にダメージが与えられる。(ウーン、大関技！)
 ■ウル技その④〜タイトル面のとき、コントローラI、II両方のA、Bボタンを押しながら、片方の十字ボタンを上も下も片方を下(どちらでもよい)に押し続けてマイクに音を入れる……すると、ファイターが無敵になるのだ。(カビーン、意味がないほど疑っていてすごい！プログラムをいじくれば無敵はかんたんなはずだけど、あえてこういう技を入れておくんたて……。横綱技、いや、禁じ手か(？)

『ファミベの未来は明るいぞ！ お便りちよつだい！』
 ほかににもなにか秘密がありそうなこのゲーム、担当のもみちゃん(私のことです)はカンドーしてしまいました。そこで、いきなり、『ともみちゃんクラブ』というのを思いついた。ファミベの質問やゲームのアイデア、そのほかファミベでプログラムを作っているキミたちのお便り、なんでも募集します。
 あて先は、『プログラム募集』と同じところ、ともみちゃんクラブ(保までヨロシクね。ファミベガのはぐれページ)打ちこんでRUCINに愛のお手紙を！

デス・ゾーンのBASICプログラム

```

10 POKE&H4015,0:SCREEN0,1CGS
ET,1PALETB 0,13,32,22,33PALE
TB 1,0,33,0,0IFSCR$(0,0)="S"
GOTO030
20 CLS:POKE&H400,4,176,84,71
,83:PRINT"SC. 00 HI.
00":FORI=4TO63:LOCATERND(2
8),I/3PRINTCHR$(RND(2)+205):
:NEXTFORI=0TO26:I=I+1COLORI,
0,1NEXT
30 C=PEEK(&H400)*256+PEEK(&H
481):LOCATE15,0PRINTRIGHT$(
"+STR$(C),5):FORI=0TO2:L
OCATEI+23,0PRINTCHR$(PEEK(&H
482+I)):NEXT
40 POKE&H320,169,144,141,0,3
2,169,0,141,5,32,169,0,141,5
,32,96:FORI=&H48BTO&H499:POK
EI,0:NEXTR=1Z=3SCREEN0:VIEW
50 DEFMOVE(0)=SPRITE(10,0,3,
6,,1)DEFMOVE(1)=SPRITE(0,0)D
EFSPRITE0,(0,1,0,1,0)="ドデビ
バ"FORJ=4TO7:DEFSPRITEI,(0,1
,0,0,0)="NEXTPOKE&H690,239
,152,164,144,166,146,239,154,
167,239,121,165,123,167,165,
239
60 GOSUB320:LOCATE0,7PRINT"P
RESS":PRINT"START":PRINT"BUT
TON":PRINT"=":PRINT"=":PR
INT"="I":PRINT"="I":PRINT
"=":PRINT"="
70 LOCATE0,22PRINT"DEATH ZON
E BY":PRINT"©JANUARY 18,1986
ARTS TEAM.":SPRITEONSPRITE
0,16,120
80 IFSTICK(0)+STICK(1)=15AND
STRIG(0)ANDSTRIG(1)=12AND(PE
EK(&H4016)AND4)=4CAN0:GOTO10
0

```

```

90 IFSTRIG(0)MOD2=0GOTO080
100 PALETB 1,0,13,0,0FORI=7T
09:LOCATE0,I:PRINT" ",:NEXTLO
CATE0,22CALL&HB6B1
110 PAUSE40POKE&H4015,15:POK
E&H400C,15,3,5,15:FORX=16TO1
20:SPRITE0,X,120NEXT:FORI=0T
0154:POKE&H326,I:CALL&H320NE
XTVIEW
120 FORJ=1TO3:FORI=0TO250STE
P2:POKE&H326,I:CALL&H320NEXT
NEXT
130 PALETB 1,0,13,0,0VIEWERA
0:SPRITEONA=0E=3F=0L=0Q=4P=4
X=120Y=120POKE&H4015,&HF:A$=
"FORI=1TOR+14:A$=A$+"*NEXT
140 ERA2+MOVE(2):ON-(F>0)GOS
UB410:A=A+4+(A=252)*256ON-(B
>6)GOTO170:Q=Q+P:IFQ=40RQ=12
0P=-P
150 POKE&H4008,&H82,0,Q,1-R/
10:POKE&H326,A:IFB<6ORA>0GOT
0170
160 Q=0D=R+14LOCATE0,22PRINT
A$:PRINT"AREA"R:POKE&H4004,
&HFF,&HF8,&HFF,&HFF,0
170 CALL&H320IFA=0B=B+1IFB=0
V=246W=120
180 ON-(B<8)GOTO230:Q=(Q+1)M
OD3IFQ=0POKE&H4004,&HC8,&HFA
-R=10)*5,&HFF,&HF
190 V=V-4-(R-1)/2W=W+(Y<W A
NDW>16)-(Y>W)*4SPRITE4,V-8,
W-8SPRITE5,V-8,W+8SPRITE6,V+
8,W-8SPRITE7,V+8,W+8
200 IFV-R<12V=V+234
210 IFABS(X-V)<16ANDABS(Y-W)
<16ANDF=0ANDCRASH(0)>-2GOSUB
340

```

```

220 IFABS(PEEK(&H213+T)-V)<1
6ANDABS(PEEK(&H210+T)-4-W)<2
40RR>7ANDSTRIG(0)=15POKE&H40
0C,2,0,5,12:POKE&H210+T-(STR
IG(0)=15ANDR>7)*8,0:D=D-1LOC
ATED,22PRINT" ":IFD=0GOTO350
230 ON-(F>0)GOTO240:I=STICK(
0)X=X+(((I-2)MOD4=0ANDX>16)-
(I MOD4=1ANDX<222))*6Y=Y+((I
>7ANDY>32)-(I<7ANDY>3ANDY<18
0))*8SPRITE0,X,Y
240 T=4-T:I=STRIG(0)H=H-SGN(
H)IFI=0H=0
250 M=0N=0ON-(PEEK(&H210+T)>
0)GOTO260:ON-(I<40RH>0ORF>0)
GOTO280:H=10POKE&H210+T,Y+4,
209,1,X+6
260 M=PEEK(&H213+T)N=PEEK(&H
210+T)M=M+16IFM>2550=1-M MOD
2M=0N=0GOTO280
270 POSITIONI,M,N-4U=CRASH(1
)IFU>2ANDF=0IFVCT(U)>0M=0N=0
GOSUB570:IFI=0GOSUB500
280 POKE&H210+T,N,209,1,M:E=
E+1+(E=7)*51FPEEK(&H48D+E)=0
ANDMOVE(E)=0U=E:CANE=GOSUB50
0
290 ONPEEK(&H48D+E)MOD5GOTO6
00,630,670
300 POSITION0,X,Y:U=CRASH(0)
IFU>2ANDF=0IFVCT(U)>0GOSUB34
0
310 GOTO140
320 PALETB 1,0,33,0,0
330 LOCATE4,0PRINTRIGHT$(
"+STR$(S),5):RETURN
340 POKE&H400C,13,0,15,15:PO
SITION0,X,Y:MOVE0:SPRITE0:F=
1RETURN

```

```

350 FORI=3T07:SPRITE1:DEFMOV
E(I)=SPRITE(10,0,3,6,0,3)POS
ITIONI,V+RND(32)-16,W+RND(48
)-24MOVEI:POKE&H400C,15,0,12
,15:NEXTPAUSE100R=R+1B=0A=0E
RA3,4,5,6,7:SPRITE0
360 POKE&H4004,&HCF,8HEA,0,1
5:FORI=1T019:LOCATE24-I,10:P
RINTLEFT$("AREA"+STR$(R-1)+"
COMPLETED.",I):PAUSE5:NEXT
:PAUSE40
370 SPRITEOFFIFF>0POKE&H400C
,5,0,15,15:LOCATE8,15PRINT"B
ONUS 50000":PAUSE40
380 IFO=0POKE&H400C,5,0,15,1
5:LOCATE4,13PRINT"GET 2-FIGH
TER BONUS":PAUSE40:Z=Z+2:0=0
390 S=S+200:POKE&H4000,0:PAU
SE160VIEWPOKE&H495,0,0,0,0:O
NR/11GOTO400:GOSUB320:GOSUB4
40
400 VIEWGOSUB320:LOCATE10,6P
RINT"GIVE UP":LOCATE4,9PRINT
"ALL AREA COMPLETED.":LOCATE
7,15PRINT"BONUS 1000000":S=S
+10000GOSUB330:PAUSE320GOTO4
50
410 F=F+1IFF<30PAUSE2ERA-MOV
E(0):RETURN
420 POKE&H4015,0:CUT3,4,5,6,
7:PAUSE80FORI=3T07:CANI:SPRI
TE1:NEXTSPRITE1:ERA1:Z=Z-1VI
EWGOSUB320:IFZ=0GOTO450
430 IFB>5B=5
440 LOCATE10,8PRINT"READY":L
OCATE6,10PRINT"PHASE"B+1"AR
EA"R:LOCATE9,12PRINT"LEFT "Z
:PAUSE160RETURN130
    
```

```

450 LOCATE9,12PRINT"GAME OVE
R":IFC<S LOCATE15,0PRINTRIGH
T$(" "+STR$(S),5):POKE&H4
80,S/256,S MOD256:CLICKOFFX=
1:GOTO470
460 PAUSE80RUN
470 LOCATE23,0PRINT"",:LOCAT
E4,18PRINT"INPUT YOUR NAME":
POKE&H4015,15:POKE&H400C,34,
0,0,13
480 LOCATE20+X,18A$=INKEY$(0
)PRINTA$:POKE&H481+X,ASC(A$)
:POKE&H4000,5,249,15,15:PAUS
E80X=X+1IFX=4GOTO460
490 GOTO480
500 ONR GOT0510,510,510,520,
520,520,530,530,540,550
510 M=R:GOTO560
520 M=RND(3)*5+R-3:GOTO560
530 M=RND(3)*5+RND(3)+1:GOTO
560
540 M=RND(2)*5+RND(3)+6
550 M=RND(2)+17
560 POKE&H48D+U,M:POKE&H488+
U,M/5:RETURN
570 I=PEEK(&H48D+U)ON-(I<6)G
OTO590:I=I-5POKE&H48D+U,I:PO
KE&H400C,2,0,5,12:L=L+1:ONL/
12GOTO580:RETURN
580 L=0:DEFMOVE(2)=SPRITE(15
,7,1,128):S=S+100:POSITION2,
240,208:MOVE2:RETURN
590 POKE&H400C,6,1,9,15:I=XP
OS(U)J=YPOS(U)DEFMOVE(U)=SPR
ITE(10,0,2,6,0,3)POSITIONU,I
,J:MOVEU:I=PEEK(&H488+U):S=S
-(I=1)*4-(I=2)*14-(I=3)*24+P
EEK(&H48D+U):I=0:L=1:RETURN
    
```

```

600 IFMOVE(E)=-1GOTO300
610 IFCRASH(E)>-2U=E:CANE:GO
SUB500:GOTO300
620 DEFMOVE(E)=SPRITE(8,7,1,
126,,PEEK(&H488+E))POSITIONE
,246,RND(120)+40MOVEE:GOTO30
0
630 IFMOVE(E)=-1GOTO300
640 IFCRASH(E)>-2AND(XPOS(E)
<36ORXPOS(E)>230)U=E:CANE:GO
SUB500:GOTO300
650 IFVCT(E)=0DEFMOVE(E)=SPR
ITE(2,RND(2)*2+6,RND(2)+1,RN
D(6)*6+4,,PEEK(&H488+E)):POS
ITIONE,246,RND(160)+40MOVEE:
GOTO300
660 DEFMOVE(E)=SPRITE(2,14-V
CT(E))MOVEE:GOTO300
670 IFCRASH(E)>-2ANDMOVE(E)=
0CANE:U=E:GOSUB500:GOTO300
680 IFVCT(E)=0DEFMOVE(E)=SPR
ITE(7,RND(2)*4+3,RND(3)+1,12
6,,PEEK(&H488+E))POSITIONE,2
46,RND(160)+40MOVEE:GOTO300
690 ON-(ABS(XPOS(E)-X)>39OR(
VCT(E)<>7ANDVCT(E)<>3))GOTO3
00:I=XPOS(E)J=YPOS(E)IFY<J D
EFMOVE(E)=SPRITE(7,2-(X<1)*6
,1,J/2)POSITIONE,1,J:MOVEE:G
OTO300
700 DEFMOVE(E)=SPRITE(7,4-(X
<1)*2,1,(256-J)/2)POSITIONE,
1,J:MOVEE:GOTO300
    
```

キミのつくった

ゲーム大募集

ファミマガで有名プログラマーになろう!!

ファミコンマガジンでは、おもしろいプログラムをいつも募集しています。ただし、もちろん、ファミリーパーシック(またはV3)で作ったものに限る!

楽しいゲームは大歓迎! ゲームじやなくともおもしろいものならなんでも!

プログラムは短ければ短いほどうれしいな。それから、なるべくならV3専用プログラムでないほうがいい。

プログラムを送るときは、次の応募要領を守ってね。

①かならず、キミが作ったプログラムに限る。ほかの雑誌や本に載っていたものや、ほかの雑誌に応募したものはだめ。

②かならず、カセットテープにSAVEしたもので投稿すること。テープはパソコン用の10分のものが便利で安いよ。

③A面にBGGデータ、B面にBAS-Cプログラムをセーブすること。カセットの表には、キミの名前とプログラムの名前を。

④遊び方はもちろん、プログラムの説明や変数の説明をできるだけ詳しく書いた手紙も同封すること。V3でしか動かないプログラムは「V3専用」と明記すること。

⑤キミの住所と名前、電話番号、年齢、学年(職業)、学校名、性別も忘れずに!

採用した人には規定の謝礼を差し上げます。

■送り先
〒105 東京都港区新橋4-10-1 徳間書店
ファミリコンコンピュータマガジン編集部
「Z」打ちのたてがえ係

緊急指令!

巨大機械生命体

マザーブレインを破壊せよ!

8月6日発売予定
任天堂
2600円



未知の生命体メトロイドを増殖させ、銀河連邦の支配を狙う宇宙海賊。それを阻止するために、宇宙戦士サムス・アランの戦いが始まった! めざすは敵の本拠地、要塞惑星ゼベスの中枢、マザーブレインだっ!



キャラクターアイテム 必勝法

メトロイド

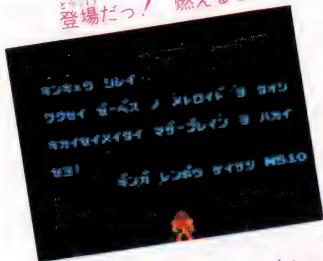
これが噂のメトロイドだっ!

サムスの目的はマザーブレインを破壊することだ

フアンに期待してこたえて、任天堂アイスクリーム・ソフト第5弾の発売が決定したぞ、その名はメトロイド。宇宙を舞台にした、スーパーアクションゲームなんだ。

ゲーム名のメトロイドとは恐ろしいほどの攻撃力を持つ一種の浮遊生命体のこと。宇宙海賊はメトロイドを増殖させて銀河連邦の支配を狙っている。それを阻止するのが、主人公サムスの使命だ。敵の本拠地は、要塞惑星ゼーバスにある。ゼーバスは、岩の面(クリンスタ)、火の面(フルニア)、基地の面(ツリアン)の3エリアで構成されている。各エリアに出現する数多くの敵を倒し、サムスは進んでいかなければならない。

主人公サムス・アランの登場だっ! 燃えるぜい



本邦初公開のタイトル画面だ! 期待で胸がワクワクするぜい



オツと、画面が光って空中から、物体らしきものが...



サムスの目的とは、基地面にいる海賊の大ボス、巨大機械生命体マザーブレインを破壊することだ。サムスは銀河文明を救えるか!?

パワーアップアイテムを捜せ!

キミのサムスをパワーアップさせよう!

ゲームスタート時のサムスは、ノーマルビームしか持っていない。サムスの進んでいく要塞惑星ゼーバスの中にはパワーアップアイテムの部屋が隠されているんだ。その部屋を捜して、像の持つ水晶玉を撃つてみよう。パワーアップアイテムが出現するぞ。

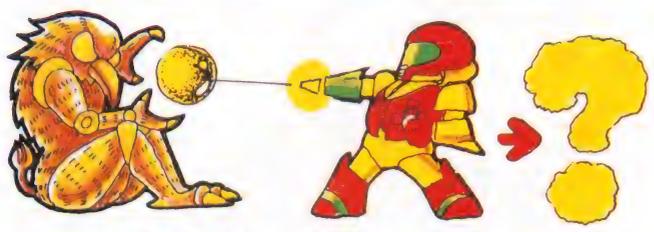
サムスのパワーアップアイテムは全部で10種類ある。アイテムを取るとサムスはパワーアップし、攻撃力が強くなる

サムスのエネルギー

ゲームスタート時のサムスの持つエネルギーは、30になっている。途中敵の攻撃を受けると、エネルギーが減っていくんだ。エネルギーが0になると、ゲームオーバーだぞ!



画面左上に表示されるサムスのエネルギー量。敵を倒し、エネルギーボールを取ると回復するぞ。



アイテムの部屋を捜し、像の持つ水晶玉を撃つと、アイテムが...

るんだ。波動ビーム、スクリーンアタック、爆弾などが使え、さまざまな攻撃ができるようになるぞ!

巨大機械生命体マザーブレインのいる基地の面には、岩と火の面をクリアしないと行くことができない。途中、数多くの強敵がサムス等待っている。サムスをパワーアップさせて先へ進んでいこう!



スクリュー アタック



●見よ！ サムスの空中回転
回転ジャンプで敵を倒せる。回
転攻撃の間はサムスが点滅する。



●ノーマルビー
ムじゃ攻撃力が
弱いのだっ！

ロングビーム



●ロングビーム
なら、離れた敵
も楽勝なのだっ



ビーム砲の射程距離が長くなる。
アイスビーム、波動ビームにも効く。



●もっと高くジャ
ンプしたいヨオ！

ハイジャンプ



●アイテムを取
れば、OKだっ



サムスのジャンプする能力が増
し、通常の1.5倍の高さが飛べる。

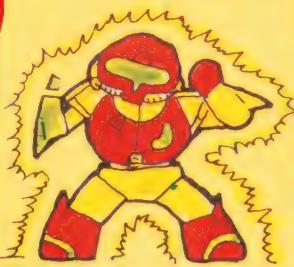


●通常のビームよりも攻撃力が強い。
ロング波動ビームにすれば最強さ

波動ビーム



ビームが波うって飛ぶ。通常のビ
ームより、サムスの攻撃力が増す。



パリア



敵からダメージを受けたとき、
エネルギー消費量が半分ですむ。



●エリアによっては絶対必要なアイテ
ムなのだっ！ 敵を凍らせてしまえ

アイスビーム



敵を一定時間凍らせることができ
る。波動ビームとの併用はできない。



エネルギータンク



●エネルギー量の画面
表示の上に、タンクの
表示がされるのだっ！
エネルギータンクを
集めて、サムスのエネ
ルギーを増やそう！



タンク1個取る
と、エネルギーが
100増える。最
大5個まで取れる。



●あらまあ！ サムスがゴムマリみた
いになっちゃったぜい。不思議だネ

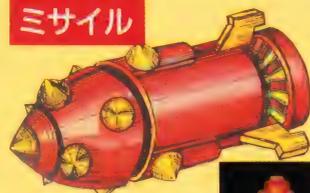
丸まり



サムスの体が丸まって小さくなれ
る。狭い通路も通れるようになるぞ。



ミサイル



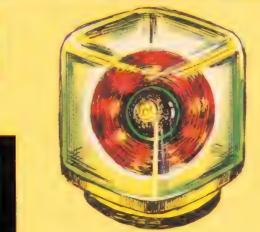
●ミサイルをためられる器なの
だっ！ 1つ取るとミサイルが
5個持てる。ミサイルの弾は倒
した敵から集めるのだっ。最大
255発までミサイルを持てる。
エネルギー量の画面表示の下に
ミサイルの表示がされるぞ！

ミサイルをためる
器。1個取ると、ミ
サイルが5個持てる。



●丸まって爆弾をセット。サムスが、
爆発してボンボン飛びはねるのだっ！

爆弾



丸まった状態で爆弾を使える。爆
弾で敵にダメージを与えられるぞ！

要塞惑星ゼーベースに出現する敵



岩の面(プリンスタ)が、ゲームのスタート地点になる。出現する敵は全部で16種類だぞ。名前が同じでも、体の色が違うものは攻撃力に差があるから注意しよう！比較的強敵が少ないエリアなので、着実に敵を倒してパワーアップアイテムを取っていくことが大切なんだ。

岩の面(プリンスタ)が、ゲームのスタート地点になる。出現する敵は全部で16種類だぞ。名前が同じでも、体の色が違うものは攻撃力に差があるから注意しよう！比較的強敵が少ないエリアなので、着実に敵を倒してパワーアップアイテムを取っていくことが大切なんだ。

岩の面 (プリンスタ)



ゼブ(黄)



動きかたは赤色のものと同じだが赤色のものより攻撃力が弱いんだ。ノーマルビーム1発で倒せる！

ゼブ(赤)



岩の面のところどころにある、通風口から、サムスに向かって飛びかかってくる。ノーマルビーム2発で倒せる。

メロ



岩や壁を通りぬけることができる。集団でサムスにおそいかかってくるので要注意！

リッパ



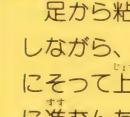
頭脳を持たず、ただ動いているだけの不思議な生物なんだ。全身が硬いこうらでおわれているぞ！

ジーマ(黄)



赤色のものと動きかたは同じだけど、攻撃力は半分しかない。うまくかわして進んでいくことが大切なんだ。

ジーマ(赤)



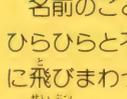
足から粘液を出しながら、床などにそって上下左右に進むんだ。比較的おとなしい敵だぞ。ノーマルビーム数発で倒せる。

メム



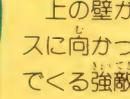
常に集団で行動している生物。岩や壁を通りぬけることができるので、油断禁物だぞ！ノーマルビーム1発で倒せる。

ウェーバー



名前のごとく、ひらひらと不規則に飛びまわっている生物なんだ。撃ちにくいので、よく狙って倒さなければダメだぞ！

リオ



上の壁からサムスに向かって飛んでくる強敵。ノーマルビームなら数発当てなければならぬが、ミサイルなら1発でOK。

サイドホッパー



2段ジャンプをしながら、サムスにおそいかってくる強敵なんだ。ミサイルでの攻撃が有効ぞ！

ギガ(黄)



動きかたは茶色のものと同じだ。しかし、茶色のものの半分の攻撃力しかない。ノーマルビーム1発で倒せる。

ギガ(茶)



頭に猛毒を持つ角があり、それを武器に攻撃してくる。通風口から出現して左右に飛んで移動するぞ！

スクリー



大羽をドリルがわりにし、サムスにおそいかかるんだ。地面を掘るときは岩のかけらに当たらないよう注意！

ジーラ(緑)

動きかたは青色のものと同じだが、攻撃力は半分しか持っていないんだ。ミサイルなら1発で倒せるぞ！



ジーラ(青)

床や壁などにそって上下左右に移動しているんだ。岩の面の地下に住む軟体動物のようだ。



クレイド

岩の面の小ボス。腹から角を飛ばし、背中からクルクルまわる角を飛ばしてくる。岩の面で一番の強敵だ。



小ボスの部屋を捜せ！

岩の面(フリンスタン)と火の面(ルフエア)には、小ボスがいるんだ。小ボスを倒してはじめて、その面をクリアできたことになる。
どこかに小ボスの部屋に通じるエリアがあるはず。それを捜し、部屋に入ると、小ボスを倒さなければならぬぞ。パワーアップしてススめ！



火の面 (ルフエア)



火の面(ルフエア)は、サムスは炎の海の上を進んでいかなければならないんだ。炎の海に落ちると、サムスのエネルギーがどんどん減ってしまつぞ！ 足場が狭いのでジャンプしたあと確実に着地することが大切なんだ。

しかも、出現する敵は19種類にもおよぶから大変だぞ！ 敵を倒し、ジャンプしたあとの着地を確実に進んでいくしかないんだ。もしも敵に当たって炎の海に落ちたら、すばやくジャンプして脱出しよう！ 出現する敵の性格をつかんで、うまく対処しよう。

リップパII



岩の面に出現するリップパが、より進化したもの。後部から火をはいて飛行するぞ。リップパより速度が速いんだ。

スクウィプト

溶岩の中から飛び出して、再び溶岩の中に落ちる。急に飛び出てくるので要注意。当たらないようにうまくかわそう。



メラ



火の面では攻撃力が一番弱い敵なんだ。ノーマルビーム1発で倒せるぞ。集団で行動し、岩や壁を通りぬけるので注意！

ドラコーン

溶岩の中から顔を出して、サムスに向かって火を吹きかけてくる強敵なんだ。溶岩の海に住む古代竜だぞ。



ソーバ(青)

黄色のものの半分の攻撃力しかないんだ。当たらないようにうまくかわしていこう！



ソーバ(黄)

全身が鋭い耐熱性の毛でおおわれていて、床や壁をはいまわっている。ミサイル1発でOK。



ゲルーダ(ピンク)



攻撃力は赤色のものより弱いんだ。しかし、上の壁からサムスに向かっておそってくる、かなりの強敵だぞ！



ゲルーダ(赤)

高熱を発する皮膚を持っている。体内エネルギーを外に放出することで、飛びまわるんだ。



マルテビオラ



壁に反射しながら飛びまわっている単素生命体なんだ。反射しながら飛びはねるので倒しにくい強敵だぞ！



ガメト(ピンク)



赤色のものの半分の攻撃力しかない。炎の海にある通風口から、サムスに向かって飛び出してくるんだ。うまくかわそう！



ガメト(赤)



全身が超硬質の皮でおおわれている生物だ。高速飛行による体当たりが得意。当たると炎の海に落とされるぞ。



ポリブ



生命力を持たない弱い敵。通風口から飛び出してくるから注意しよう！毒性を持った溶岩のようなものだ。



ホルツ



天井から出現し、サムスにおそいかかるとまた天井に戻るぞ。体は強固な殻でおおわれている。ミサイルなら1発で倒せる。



ゼボ(青)



黄色のものより攻撃力が弱いんだ。ノーマルビーム1発で倒せるぞ！確実に倒すようにしよう。



ゼボ(黄)



通風口からサムスに向かって飛び出してくるぞ。攻撃力は強くない。ノーマルビーム2発で倒せるんだ。



デスギーガ

強力なバネを持つ足でジャンプをくり返しながら、サムスにおそいかかってくるんだ。小ボスの次に強い。



ピオラ(緑)

飛ぶことができずに地面をはいまわっている。ノーマルビームなら、2発で倒せるんだ。



ピオラ(黄)

マルテビオラの幼生だぞ。床や壁を動きまわっているんだ。ノーマルビーム4発でOK。



今年の夏は「V」!

攻略本シリーズ第8弾

フルキューレの
冒険

完全攻略本

8月中旬発売

発売日は地域によって異なりますので、お近くの書店にお確かめください。

定価300円(大型マップ付)

徳間書店

ファミコンマガジン 編集部 編著



体力・知力をあげて
魔物たちをやっつけろ!!
めざすはゾウナの島だ!

地上エリア
地下迷宮
特大全マップ付

注・表紙は変わることがありますのでご注意ください

ワルキューレの冒険

とき かりでん せつ
時の鍵伝説

ぼうげん

ワルキューレの旅も
今回で3回目。

ついに地下迷宮を冒険する

ときがきたのだ!!
地下迷宮の謎とは何か!!



地下迷宮のマップ公開
ワルキューレの冒険
攻略法第2弾!!

イラスト/山坂サダオ

| | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--------|----------------------|--|---------|-------------------|--|--------|-------------------|--|-----------|--------------------|--|-------|----------------------|--|-----|--------------------|
| | シルバークー | ○金貨160枚。4回使ったとこわられる | | ロングソード | ○金貨160枚。下から2層の幅さだ | | おの | ○金貨64枚。使いすぎるとこわれる | | 回復剤 | ○金貨64枚。体力を1回復できる | | 解毒剤 | ○金貨48枚。毒さざれに1回使える | | ランプ | ○金貨32枚。4回使ったとこわれる |
| | パワーランプ | ○金貨800枚。永久に使えるグレ物 | | パワーシールド | ○金貨800枚。なかなか強い剣が | | ヘルメット | ○金貨20枚。ダメージを和らげる | | 回復剤 | ○金貨320枚。これも4回使えるんだ | | マント | ○金貨240枚。敵の攻撃で壊れるよ | | 解毒剤 | ○金貨240枚。4回も使えるお得な物 |
| | パワーテント | ○金貨4000枚。知力アップを3回復可能 | | ゴールドキー | ○金貨1600枚。永久に使えるカギ | | ゴッドソード | ○金貨1600枚。買える剣では最強 | | パワーロングソード | ○金貨1200枚。永久に使えるよ | | パワーオノ | ○金貨800枚。知力アップを1回復できる | | テント | |

島にもスゴイアイテムが隠されているかもね



商品カタログ一挙公開!!

マーベルランドを冒険していくために、絶対に必要なアイテムだね。
必要なアイテムをきちんと用意していないと、冒険のラ
ストで立往生、なんてことに
もなるから注意しよう。
サンドラの店で売っている
アイテムを、すべて紹介して
いるから、大事に読んでね!!

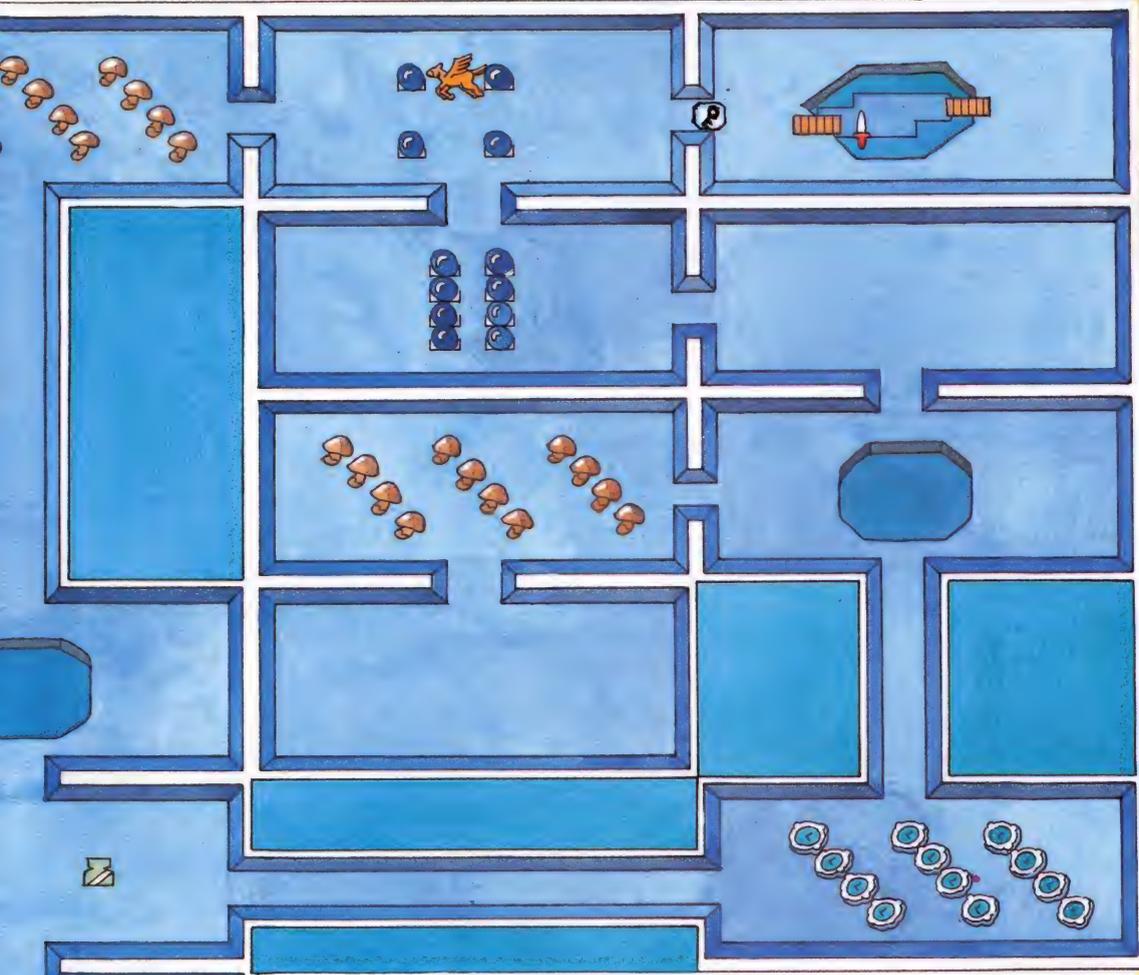
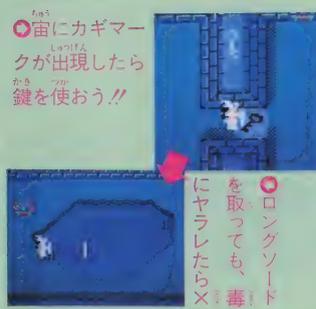
再び地上へ戻れるか 暗く危険な地下迷宮

地下迷宮はマーベルランドの地下に、いくつもあるけども、今回はいちばん冒険しやすい地下を紹介だ。この地下迷宮の入口と出口を、マップで上に示してあるからね。地下迷宮の入口と出口の場所が、違っていているのに気づいてね。



鍵つき部屋の謎!!

鍵の掛っているこの部屋では、ロングソードが隠されていなく、しかしロングソードは毒の沼の中にあり、取りにいくと体力を奪われてしまうよ!!



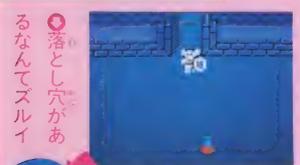
地上と地下の関係

地下迷宮のハシゴを上ると地上へ出るね。でも、地上のどこへ出るかはまだ謎なんだ。出現地点がわかったら、しっかりと覚えておこうね。



落とし穴に注意!!

地下迷宮を探索するときは、落ちて穴に注意しよう。またたく間も無い部屋を移動するときや、アイテムを取りに行くと、いきなり穴に落ちて、体力が減ってしまうことがあるぞ!!



○宝箱を発見したぞ。でもサンドラの像が宝箱を守っているように見えるね



○やった!! 落とし穴にもメゲず、宝箱へたどりついたぞ。中味はいったい何だろう

宝箱の中味は何?

この部屋には、サン・ドラの像に守られた宝箱がある。

でもアゼットに取りにいつてはダメだよ。ここにも落とし穴があるんだ。体力に余裕がないときは、残念だけどもきりめてしまおう。

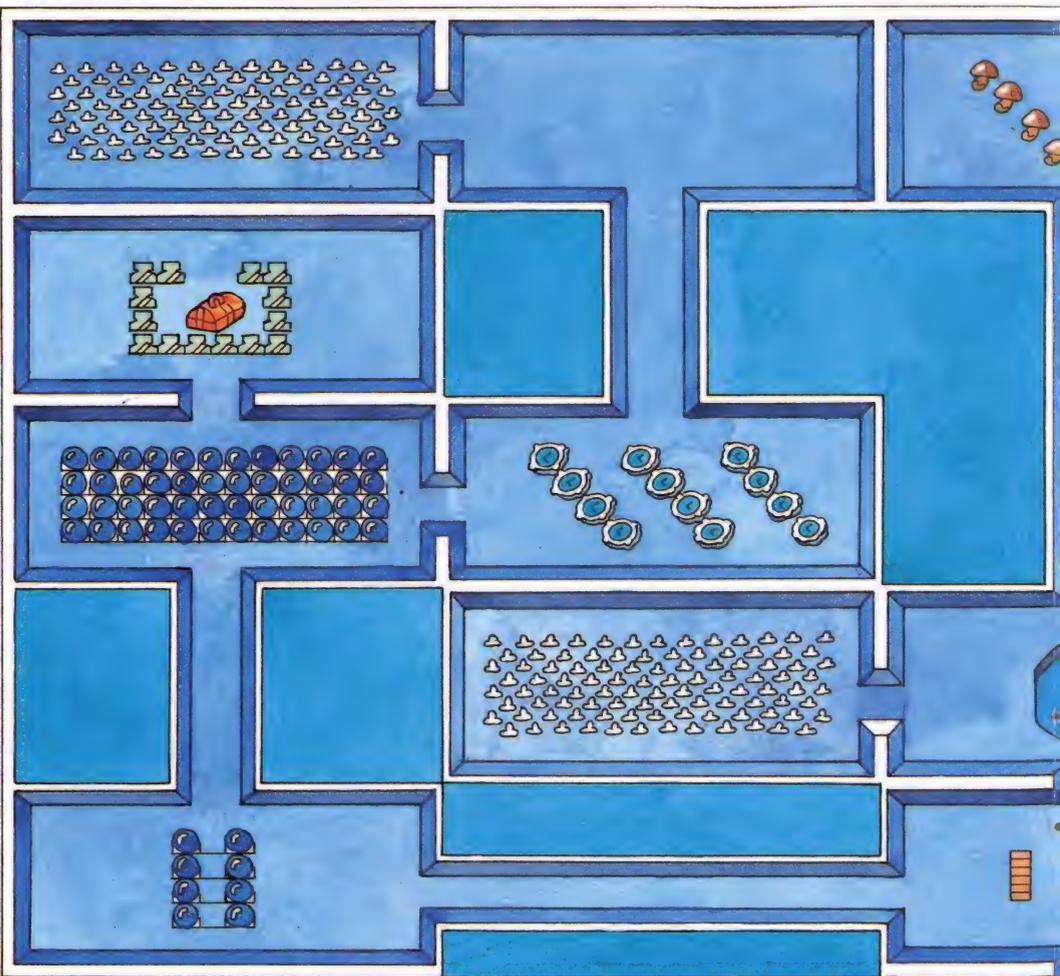
このキノコは何?

地下迷宮のキノコも、地上のサボテンと同じで毒をもっているよ。

ランプで明るい間はいいけども、ランプがなくなると、暗くなったときは、キノコに当たらないよう注意しよう。

○いつも湿気があるから、キノコが生えた?

○ホノーリアンをよけたら、キノコの毒に...



切れる物は切ろう!!

レベルがある程度高ければ、オノでいろいろな物を切れるはずだ。何か新しい発見があるかもしれないよ。

でもオノがこわれたときに、動けなくならないように注意。

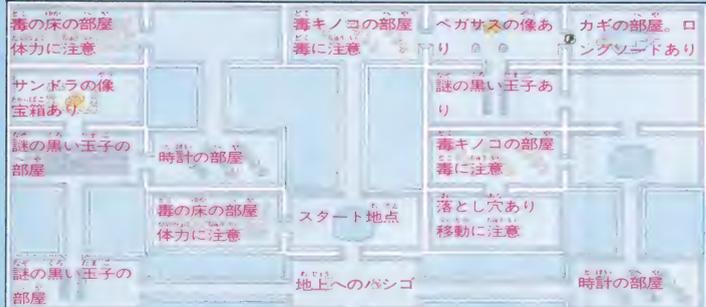
○サンドラの像もカーット!!



○黒い王子みたいながジャマ

この地下迷宮の秘密を大公開!!

この地下迷宮もそうなんだけど、この地下迷宮にもフナや秘密がいろいろ隠されているんだ。それを左のマップで公開してしまおう。上のマップと対応させて、この地下迷宮を攻略しよう。



回復剤あり。落とし穴注意

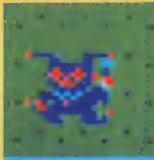
西の地上の敵キャラ!

西の地上ではあまり強い敵はいない。レベルを上げよう



コアクマン(黒)

○毒ヤリの他に火の玉でも攻撃する



コアクマン(青)

○跳ねながら接近する毒ヤリに注意



タッタ(黒)

○火の玉の攻撃が最初はツライぜ!!



タッタ(赤)

○集団で囲むように攻めてくるぞ!!



タッタ(青)

○あまり攻撃をしてこない弱いヤツ



シーガス(青)

○岬を守っている番人。カギになる



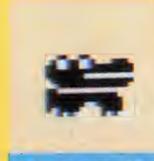
ブラックサンドラ

○倒すとよいサンドラが出る時にも



スール

○人のアイテムを盗むイヤなヤツ



ソーチキス(黒)

○攻撃力が強い。火の玉は危険だ!!



ソーチキス(赤)

○歯を鳴らしながら突っこんでくる



シーガス(黒)

○普通の倍の大きさの敵。火に注意



フライドリル(黒)

○体当りをするが火の玉も撃つぞ!!



フライドリル(赤)

○羽ばたきながら体当りしてくる



敵キャラは色によって強さが違うけど、出現地点もキャラによって決まっているんだよ。地上では、ゾウナに近づくほど強い敵が出てくるぞ。地下迷宮は強い敵しかいないから注意!!

これが冒険に必要なヤラレ役たちだ!!



カオック(赤)



カオック(青)



エンマコンダ



ホノーリアン



ドクサス(青)

○大きな口が武器

○火の玉が武器

○火の玉が強いぞ

○火の玉を撃ってくる

○火の玉を撃ってくる

○火の玉が武器

○火の玉を撃ってくる

○火の玉が強いぞ

○火の玉を撃ってくる

○火の玉を撃ってくる

地下迷宮の敵!!

地下迷宮の敵はほとんどが不気味なヤツだ。どんどん倒そう!!



デーモン(黒)



デーモン(青)



デーモン(赤)



タロス(黒)



タロス(青)



タロス(赤)



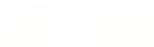
クルナー(黒)



クルナー(青)



クルナー(赤)



ツインキラス



ツインキラス



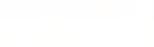
ツインキラス



ツインキラス



ツインキラス



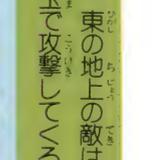
ツインキラス



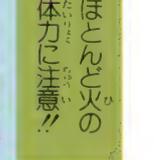
ツインキラス



ツインキラス



ツインキラス



ツインキラス



ツインキラス

東の地上の敵だ

東の地上の敵は、ほとんど火の玉で攻撃してくる。体力に注意!!

冒険はまだ続く...
この地下迷宮は、もう完全攻略できるようなったかな。でも地下迷宮は他にもある。この調子で攻略しよう。
ベガサスはいっこの出口が新しい冒険の入口だ!!

キングスナイト

なぜ
謎を呼ぶ

がつちゅうじゅんはつばい よ てい
9月中旬発売予定

スクウェア

えん
4900円

カセット



ゆめ
夢を追う!

わからないからおもしろいってこともある

謎を追い、夢を求める

そんな世界がここにはある

1、2、1、2と 楽々クリア 完全マップ

さて、いよいよマップの公開だ。地形全体が、いまいちわからなかつたキミ。よろこんでくれ。

まず、ステージ1。レイジャックのバトルマップ。2つの川が流るだけで、一見単純なように見えるけど、モリス（行く手を邪魔する青いロック）や落とし穴なんかが出現するので、見た目よりずっと難しいぞ。

カリバの戦うステージ2では、町並みが変化に富んでいるし、敵キャラも個性的なやつが多いから、年寄りには、ちよつときついかもしれない。

なにはともあれ、このマップで、クリアだけならなんとかなるはず。アイテムは、次の機会に。

お待たせの 地下だぜ

プテラノドン



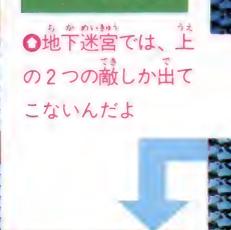
○各迷宮の最後で待つ番人。こいつは、ちょっと手ごわい

ドラゴンの像



○迷宮から出たら、すぐに左右をくずしに行くとよいでしょう

ゴースト



○地下迷宮では、上の2つの敵しか出てこないんだよ

プテラノドン



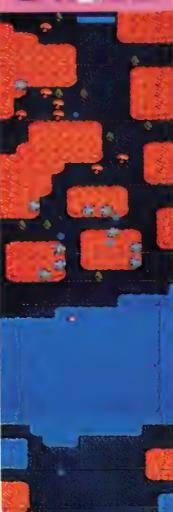
○こんなところに、入口がかくされてたぜ。よし、よし

○地下の敵は、動きが単調だから、かんたん、かんたん

ゴースト



ステージ
STAGE



レイジャック

ステージ
STAGE



○地上に出たら、あわてず、自分のペースをとれ



○アイテムの宝庫、迷宮への入口は、こんな近くにあった！

カリバ

秘密のマップ 3、4の仁義だ、

ステージ1、2に続いて、当然ステージ3、4も大公開だよ。バルサのステージ3では、湖に気をつけていれば、たいしたことはない。ちよつと気になるのは後半に現れる、昔の同胞、一角獣

との戦いだろな。でも、泣いてるバマなんてないんだぞ。ステージ4は、慣れるまではたへんだ。敵の大隊をふり切っても、そこから先はすつとすつと海自由に動けないから、敵に対して

は、よける、にげる、てなぐあいに先をいそつ、島はくすせど、敵はおそわず、アイテムだけは逃すまじ、これが教訓だぜ。ステージ5はたいへんなんだから、とりあえずアイテムを取れ。



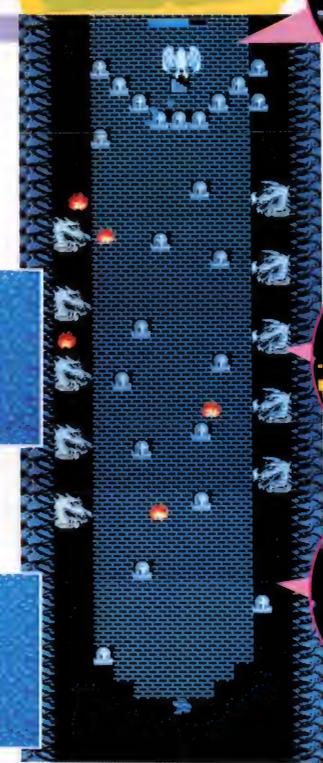
○ここから出て、はしの島をくすせるかどうかが問題だ



○海でのペースがつかめなくても、なんとか入っておこう



それ行け めい きゆう 迷宮



ブテラノドン



ドラゴンの像

○数が多いから、計画的に、確実に、たおして行こう

○ここまでくれば、もう慣れるよな、こいつの動きには

ゴースト



ブテラノドン



○1発や2発じゃ、びくともしないんだ。とにかく、連射だ

ドラゴンの像



ゴースト

○やっぱりここにもいるんだな、同じ敵が。気をつける

○出てすぐに湖があるから、うまくよけて、アイテムだ



○入口周辺にあるアイテムは、確実に取ってから入ろう

STAGE



バルーサ

数々の謎を秘めて、SSの秘密が今……

数々の謎を秘めて、SSの秘密が今……

やっとたどりついた。キミも、きつとそう感じるだろう。謎が謎を呼び、その謎が解かれないまま、また、新たな謎をキミに授けよう。ステージ5に秘められた謎は、これまでとは比較にならない。

さて、ここから先では、1〜4各入ステージでの獲得アイテム数が大きくものをいうことになる。どれだけががんばったか、すぐに答がでるぞ。

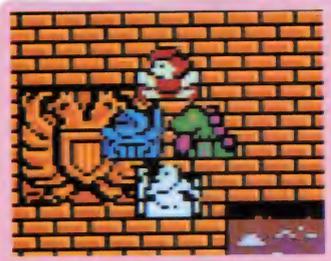
フォーメーションを変えるのは、この先でキミを待ちうけるのは、いったい何なのか。

けん けん けん 剣、剣、剣、 けん 3つの剣

かつて、ドラゴン一族が大帝国を築いて世界に君臨していたころ、現在・過去・未来の3本の剣が時を折りなしていたという話だ。この伝説の剣は、ドラゴンの魔城にある！ なんとか、3本とも手にいれたいところだ。



ゆう しゃ 勇者たちの み ば 見せ場いっぱい



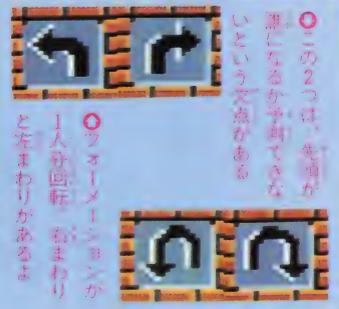
ステージ5は16画面分の縦スクロールだ。さすがは敵の本拠地。どうやってクリアしたらよいものやら、頭をかかえるような難所が次から次へ。これをクリアできなきゃ、勇者じゃない？

○固い友情で結ばれた4人は、どんなときでもフォーメーションをくずさない。1、2の3で、よこっつとびっ！



つか かた 使い方しだい フォーメーション チェンジアイテム

そこらじゅうにちりばめられている矢印を取ると、フォーメーションがチェンジする。先頭を変えられるのだ。



しろ ばん にん 城の番人

ちょっとてごわいぞ



スバイダー ○ゴソゴソはいまわりながら、毒を吐きかけてくる

カッパ ○血の池で、4人の行く手をはばむいやなやつ

マジシャン ○へろへろと宙を飛びまわって、うっとうしい

ノーヘッド ○頭がないから、歩き方がデラメなのだ

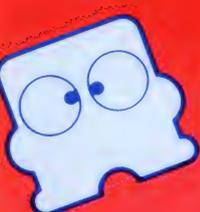
ティラサウルス ○池の中から音だけ出して、火の玉を吐くぞ

シシの像 ○ただの石像では、敵の一員なんだ

デビル像 ○石像だから動けないが、攻撃してくるから要注意

龍の像 ○はしからたたきつぶしておくべき

戦士の像 ○こいつの攻撃は、他の石像よりはるかに強力だ



設置店一覧

DISK WRITER



☆キミンちの近くのお店はあるかなあ!? さがしてみてね!!

たった500円で新しいゲームが入手できる
ウレシウレシのディスクシステム。書きかえ
機械のディスクライターがある
お店を紹介だろ。

北海道

- 丸井今井 千060札幌市中央区南緯西2条0112811151
- 札幌さとう 千060札幌市中央区北5条西2112132340
- 札幌三越 千060札幌市中央区南4条西301127113311
- 札幌東急 千060札幌市中央区北4条西201121212211
- プランタン新札幌 千061札幌市白石区厚別中央215171300111899210077
- ヨイクマツザカヤ 千060札幌市中央区南4条西4110011153111111
- 五番館 千060札幌市中央区北4条西301125110151
- 北海道タイエー類似店 千063札幌市西区琴似一条4011164440011
- 清田本馬館 千06110札幌市豊平区清田一条丁目タイエー1F011188314711
- 徳西友旭ヶ丘店 千064札幌市中央区南8条西25丁目011566312111
- 北海道三チイ薄岩店 千06112札幌市南区川治2条2111011157114121
- 徳西友車庫店 千062札幌市豊平区平岸2条10丁目312801118131211
- 徳西友商店 千060札幌市中央区南2条西3丁目9番地01124416423
- 樽三森屋百貨店 千040函館市若松町171120133812611211
- 西武函館店 千040函館市深川町9番3号0133815515511
- おちやの城トイブラザ 千041函館市美原1丁目1ヨールカ堂内013814217070
- 長崎屋函館店 千041函館市美原1丁目7の1013814513810
- 丸井今井函館店 千040函館市本町3番15号013815311151
- 西武旭川店 千070旭川市1条通リ8丁目右1号016612215151
- 丸井今井旭川店 千070旭川市1条通リ8丁目016612211151
- シルバークラバ 千070旭川市バルブ町1条2丁目園葉其栄内016612613161
- ③鶴屋 千085釧路市北大通り5丁目1番
- 地蔵015442301131
- 長崎屋釧路店 千085釧路市幸町14丁目015442413810
- 十條サービスセンター 千084釧路市鳥取町大通り218015445113111
- 藤丸デパート 千080帯広市西2条南8丁目1番地015512442101
- イトヨーカ堂帯広店 千080帯広市西3条南9丁目01512612111
- おちやのもりおか 千080帯広市西2条南12丁目ステーション内015512410900
- 北海道三チイ帯広店 千080帯広市西4条南20丁目015512514121
- イトヨーカ堂苫小牧店 千053苫小牧市木場町1丁目9番1号014443613111
- 木馬館 千053苫小牧市長町6丁目2番1号サンブラザ5F01444360508
- 丸井今井帯広店 千050室蘭市巾島町1丁目25番1号014312311151
- 備前山商店 千094紋別市本町4丁目015821313590
- 徳丸 千073滝川市栄町2丁目3番20号012512212717
- おちやのなたか 千07911赤平市本町112番012531212717
- 玩具のまつ井 千075芦別市北1条西1丁目012421212301
- モリヤ 千077留萌市錦町1丁目92番016441210976
- 備トイスター 千052伊達市末木町42番地014212514848
- おちやのたからや 千095士別市大通西6丁目016521314288
- 徳西 千096名寄市西4条南8丁目016541315151
- 備メルヘンヤマグチ 千074深川市2条8番17号016421313338
- 北海道三チイ江別店 千06910江別市幸町34番地011138442121
- イトヨーカ堂江別店 千06910江別市野幌10117番01113844211
- トイスターくんじ 千093網走市南4条西2丁目015214313480
- 備ことぶきや 千093網走市南4条西2丁目8番地015214312440
- 金星ストア 千076富良野市市田の出町7番地20号016712311166
- 岩見沢木馬館 千068岩見沢市9条西20

丁目アイエーF 0126232311
ひかりトイ 千068岩沼市4条西2丁
目番012612215811
パティネイションショップふじや 千049951
15松前郡松前町字福山番01194121
4424
いちりき商店 千043松山郡蓬町字本町
85番013951210536

生活協同組合市民生協花の店 千06113
2石狩郡石狩市花川北3番013317
413531
ショッピングセンター東武 千086111
標津郡中標津町東1条南1丁目番01537
1213155

ぬおおいえ 千045岩内郡字高台12番地
の18番013516210568
おもちゃの大堂 千044虹川郡倶知安町
北1東1番013612211191
余市かわい店(黒川) 千046余市郡余
市町黒川町5番013512215464

●青森県

ダクシシティ武田青森店 千030191青
森市新町113番2番017712314
311
中三百貨店青森店 千030191青森市新
町171番1番017717713131
鶴ヶ崎青森店 千030191青森市新町2
181番1番01772333211
おもちゃ丸治浪打店 千030青森市浪打1
1318番01774215551
イトヨーカ堂弘前店 千036弘前市駅前
3131番01721331511
ダクシシティ弘前店 千036弘前市手
町32番017213415121
イトヨーカ堂八戸店 千031八戸市三
日町16番01784612121
おもちゃのタンタン 千031八戸市八日町
1番017812415765
鶴丸丸八戸店 千031八戸市三丁目13番
017814411151

●岩手県

鶴川徳 千020盛岡市菜園1101番
01971511111
オモチャの仁科 千020盛岡市駅前通り1
144フエザン252号番01961541
7847
ダイエー盛岡店 千020盛岡市大通り21
819番019612416411
中三盛岡 千020盛岡市中の橋通1161

8番019612511800
おもちゃのヨーカ堂店 千024北上市
本通り117113番0197165137
311
オモチャのいわぶち 千023水沢市横町2
11メイト3F番01972412330
鶴岡 千980仙台市一番町312117
0222161151111
エンヂエーン仙台駅前店 千980仙台市
中央4111番022216612211
鶴タクシシティ丸光仙台店 千980仙台市
中央119133番02221611611

●宮城県

ダイエー仙台店 千980仙台市中央213
16番0222161112511
三越仙台店 千980仙台市一番町4181
15番0222125171111
鶴白牡丹 千980仙台市一番町31101
20番0222122149663
白牡丹エスバル店 千980仙台市中央1
111エスバル3F番0222167143
78
おもちゃの城トイプラザ 千980仙台市荒
巻本沢3171番番センター内番022
217819811
大黒ヒヤンタ果店 千981131泉市名
坂黒木河原541番0223713193
21
大黒ヒヤンタ名取店 千981112名取
市上松字新橋2011番02238121
5057
鶴夢の王国さくら 千989161古川市中
里113118番022921312671
おもちゃのファンパハウス 千989161
古川市駅前大通5127番022921
311691
おもちゃのタンタン 千986石巻市南中里
219145イトヨーカ堂内番02251
9410153
福助屋商店サロコヤ 千986石巻市中央2
147番022519613658

●秋田県

鶴木内百貨店 千010秋田市中通1131
1番018813310131
チャイルドセンターなかよし 千010秋田
市中通411611番018833434
11
イトヨーカ堂秋田店 千010秋田市中通

2181番018813211151
鶴本金西武 千010秋田市中通21611
番018813215111
おもちゃマルイ 千017大館市御成町31
71132イトクC店内番0186142
12210
鶴正社花村 千017大館市大町26番01
8614911111
鶴はらさい 千017大館市馬喰町27番0
18614215678

●山形県

チャイルド吉野屋 千990山形市青町ダイ
エー山形店3F番02361311811
大沼百貨店 千990山形市七日町1121
30番0236122171111
十字屋山形店 千990山形市七日町21
8番023614111151
鶴山形松坂屋 千990山形市七日町217
10番023614111111
流江人形店 千990山形市加澄町111ス
テーションビル2F番0236122113
75
大沼沢店 千990山形市中央11211
7番0236122171111
中村模型マリン5 千998酒田市中町2
丁目マリ5番023412415276
ジャスコ鶴酒田店 千998酒田市幸町1
8130番023412611888
鶴清水屋 千998酒田市中町21511番
023412415151
おもちゃの国アデルセン 千997鶴岡市
錦町2121シンコーモール2F番023
512415352

●福島県

鶴中倉福島支店 千960福島市米町511
番024512115151
鶴ザ・ランド 千960福島市置賜町817
番0245122191778
鶴タクシシティ福島店 千960福島市米町
811番0245121131111
鶴西武郡山店 千963郡山市駅前1116
17番024913416161
鶴すずい百貨店 千963郡山市中町131
1番024913210001
ピノキオ中町店 千963郡山市中町211

番024913213169
鶴トイスカんの 千963郡山市駅前217
17番024912313434
鶴会津中合 千965会津若松市大町111
0135番024212615151
遠藤人形店 千965会津若松市中町411
1番024212613266
長崎屋会津若松店 千965会津若松市米町
024212813811
鶴大越玩具店 千970いわき市小笠字蛸川
南516番024619212374
キティランドいわき店 千970いわき市平
中町15大黒屋アパート5F番024612
311111
ピノキオ白河店 千961白河市昭和町17
414ショッピングプラザ内番0248127
11195

●茨城県

伊勢屋水戸店 千310水戸市泉町1161
22番029213112111
ジャスコ下市店 千310水戸市柳町211
116番029212710011
鶴水戸京成百貨店 千310水戸市外町1
715番029213111111
鶴田伊勢屋百貨店 千312勝田市春日町1
0番0292172131111
長崎屋勝田店 千312勝田市石川町11
8番0292173138110
西友土浦店 千300土浦市大和町3115
番029812211111
鶴カスミビアタウンTops 千300土浦
市真鍋新町18113番029812315
551
イトヨーカ堂土浦店 千300土浦市大和
町2120番029812311111
伊勢屋日立店 千317日立市上根町17
7番029412211111
かま玩具 千317日立市石町1131
17番029413310269
イトヨーカ堂取手店 千302取手市取手
314130番029717311111
鶴キティランド取手店 千302取手市新町
11911取手番029717418981
ヤマダヤ笠間店 千309116笠間市等間
1602番029671217188
仔熊堂井店 千306106岩井市大字辺田
ダイエーグリーンショッピング内番0297
31518111
かしわや本店 千314鹿嶋郡鹿嶋町宮中2
27番029981210055

大塚不動産 千314102鹿嶋郡鹿嶋町1
14110マルクワ等間ショッピングプラザ
内番029991210008
西武百貨店筑波イオンプラザ 千305新宿郡
桜井町番1番029815110111
宇都宮西武 千320宇都宮市馬場通り21
3112番028613510111
鶴桃太郎 千320宇都宮市馬場通り311
13番028613413361
鶴安楽玩具ラミアン店 千320宇都宮市川
向町1123字都宮駅ビル2F番02861
2115421
鶴東武百貨店 千320宇都宮市扇町51
4番028613418271
福田屋百貨店 千320宇都宮市馬場通り2
111番028613311111
上野百貨店 千320宇都宮市馬場通り41
113番028612111616
鶴キティランド足利店 千326足利市水栗
町810キンカ堂5F番028414114
584
鶴ごぶきや足利店 千326足利市中町
9511イトヨーカ堂2F番028417
118666
鶴ごぶきや今市店 千32111今市市
中町1109いせや4F番02881221
15333
長崎屋今市店 千321112今市市中町小
倉町456番028812213810
鶴ごぶきや小山店 千323小山市本郷町
31516番028512411279
オモチャのポニー 千322鹿沼市貝島町5
7311八百半フードセンター東店番028
916411771
鶴ごぶきや佐野店 千327佐野市浅沼町
7422ジャスコ3F番0283124115
22
鶴ごぶきや栃木店 千328栃木市空町1
122いせや5F番02821241127
サカモト玩具 千325黒磯市住吉町119
番028761212104
ごぶきや真岡店 千321143真岡市並
木町11316いせや2F番02851121
9171

●栃木県

スズラン百貨店前橋店 千371前橋市大
田町211213番027213311111
鶴西武前橋店 千371前橋市本町2112

●群馬県

スズラン百貨店前橋店 千371前橋市大
田町211213番027213311111
鶴西武前橋店 千371前橋市本町2112

DISK WRITER 設置店一覽

ディスクライター せっち てん いち らん

- 1-1 0272 1-34 1-10 1-11
- 徳島高屋商店 〒370 高崎市旭町45番
- 0273 1-27 1-11 1-11
- 高崎スズラン百貨店 〒370 高崎市宮本町
- 13-1 0273 1-26 1-11 1-11
- キヤムズ 〒370 高崎市中居町4-17
- 0273 1-53 1-8 1-3
- 2-2 ぶきや太田店 〒373 太田市飯田町1
- 404 2-2 大田店 〒276 4-5 1-5
- 327
- おもちやのキンコンカナルタウン 〒37
- 3 太田市飯田町1404 1-2 0276 1-4
- 5 1-5 47
- おもちやキンコンカンラブ店 〒373 太田
- 市高林S.C.ラフ2F 0276 1-38 1-50
- 53
- エルホビー 〒372 伊勢崎市連取町172
- 6-1 0270 1-24 1-37 855
- 徳島やまね伊勢崎店 〒372 伊勢崎市本町
- 1-1 3 伊勢崎いせや4F 0270 1-24
- 1-8 505
- 長崎屋桐生店 〒376 桐生市水栗町5-1
- 0277 1-47 1-38 1-10
- 20いせや桐生店3F 0277 1-44 1-1
- 599

●埼玉県

- 伊勢丹浦和店 〒336 浦和市砂町1-15
- 1-2 0488 1-24 1-5 1-11
- 徳田タン 〒336 浦和市常盤10-20
- 1-29 0488 1-32 1-4 76
- オカヤ 〒336 浦和市砂町1-12 1-1
- 0333F 0488 1-22 1-4 937
- 川越丸広 〒350 川越市新荒町2-16 1-1
- 0492 1-24 1-11 1-1
- 南おびつ本川店 〒350 川越市新高町1
- 1-8 1-6 0492 1-24 1-0 633
- 徳島高屋大宮店 〒330 大宮市大門町1
- 32 0486 1-43 1-11 1-1
- 徳島高屋大宮店 〒330 大宮市大門町1
- 32 0486 1-43 1-11 1-1
- 徳島高屋大宮店 〒330 大宮市大門町1
- 1-28 0486 1-41 1-23 351
- ダイエー大宮店 〒330 大宮市板本町2
- 65 0486 1-45 1-4 147
- 徳島武大宮店 〒330 大宮市宮町1-60
- 0486 1-42 1-0 111
- 舞麗輝谷店 〒343 越谷市越谷1-16
- 3 イートヨーカード内 0489 1-64 1-6
- 361
- 徳島くらとイス南越谷店 〒343 越谷市南
- 越谷1-2876 1-1 0489 1-85 1-6
- 461
- 2-2 ぶきや越谷店 〒350 越谷市越谷1
- 16 1-6 イートヨーカード3F 0489 1-6
- 4 1-6 361
- アンドウェイ 〒332 川口市栄町3-15
- 1-9 0482 1-52 1-6 161
- 徳島高屋川口店 〒332 川口市栄町3
- 1-1 1-6 丸井川口店7F 0482 1-56
- 1-9 563
- ダイエー志木店 〒353 志木市志木本町5
- 17 1-3 0484 1-73 1-59 1-11
- 徳島衣都店 〒355 朝霞市本町1-12
- 1-10 0484 1-64 1-5 151
- 徳島衣都上野店 〒356 上野市上野
- 1-18 1-8 0492 1-65 1-11 21
- 徳島ペンベルタ上尾店 〒362 上尾市宮本町
- 1-1 1-0 0487 1-73 1-87 1-11
- 徳島こぶきや上尾店 〒362 上尾市谷津2
- 1-1 1-7 0487 1-74 1-2 625
- 徳島くらとイス所沢店 〒359 所沢市東町
- 5 1-22 0429 1-24 1-11 147
- ダイエー所沢店 〒359 所沢市東町5-2
- 2 0429 1-24 1-11 147
- 徳島ニチヨ三陽店 〒344 二郷市三郷1-3
- 1-1 0489 1-52 1-2 111
- 鈴木入形店 〒339 高槻市東高槻1-8
- 1-3 0487 1-94 1-0 251
- 13 0487 1-94 1-0 251
- 徳島東二丁目春日部店 〒344 春日部市粕
- 壁東2-1 7 6 0487 1-63 1-11 1-1
- イトヨーカ堂久喜店 〒344 2-6 久喜市中央
- 町4-19 1-11 0480 1-22 1-53 1-1
- 徳島キランド熊谷店 〒360 熊谷市銀座
- 2 1-23 1-1 ニットモール3F 0485
- 1-23 1-2 2677
- 徳島本橋百貨店 〒360 熊谷市中町 04
- 85 1-23 1-11 1-11
- 小内玩具店 〒360 熊谷市真波1-3 1キ
- ンカ堂熊谷店内 0485 1-25 1-5 161
- 丸広百貨店松山店 〒355 東松山市材木
- 町1-9 1-30 0493 1-23 1-11 1-1
- 徳島こぶきや東松山店 〒355 東松山市前町
- 町1-16 1-18 東松山ショッピング内 0
- 493 1-23 1-0 251
- 仔熊田店 〒349 1-0 蓮田市東5-3
- 385 1-2 東武ストア内 0487 1-69
- 3156
- こぶきや北本店 〒364 北本市中央4
- 63 3 東武高野3F 0485 1-92 1-90 49
- こぶきや狭山店 〒350 1-3 狭山市入
- 間川3-1 30 1-1 ニチヨ3F 0429 1-5
- 4 1-6 647

●千葉県

- 千葉三越 〒280 千葉市高土見町2-16
- 1 0472 1-24 1-3 133
- 千葉セーラ 〒280 千葉市高土見町2-13
- 1 0472 1-56 1-23 1-1
- 徳島キランド千葉店 〒260 千葉市新千
- 葉1-1 1-11 ベルエ3F 0472 1-25 1-
- 2011
- ホビージャパンマート 〒280 千葉市中央
- 3 1-17 1-1 センทรัลプラザ6F 047
- 2 1-25 1-00 17
- リトルモア 〒260 千葉市高州3-113
- 1-1 マリンビルS.C.3F 0472 1-78
- 7557
- ジャスコマリシア店 〒260 千葉市高州
- 3 1-20 1-28 0472 1-77 1-6 111
- 徳島こぶきや本八幡店 〒272 市川市八幡
- 3 1-2 1-1 京成百貨店4F 0473 1-26
- 1-8578
- 徳島いせや本八幡店 〒272 市川市八幡2-
- 17 シヤポ本八幡 0473 1-36 1-35
- 18
- ショッピングラザリおもちゃランド 〒
- 272 市川市八幡2-115 1-10 0473
- 1-33 1-11 25
- 船橋まごう 〒273 習志野市浜町2-11
- 1 0474 1-33 1-37 1-11
- イトヨーカード津田店 〒275 習志野
- 市津田1-15 1-11 1-17 0474 1-79
- 1-31 1-11
- バルコ&レッツ 〒273 船橋市原2-1
- 9 1-1 0474 1-77 1-2 111
- 徳島船橋東武 〒273 船橋市本町7-11 1-1
- 0474 1-25 1-22 1-11
- 船橋西武 〒273 船橋市本町1-2 1-1 0
- 0474 1-25 1-0 111
- こぶきや船橋店 〒273 船橋市本町7-
- 7 1-1 0474 1-24 1-77 1-13
- 柏せーら 〒277 柏市柏1-11 1-21 0
- 47 1-6 3 1-2 111
- 徳島マルマン 〒277 柏市柏2-15 1-3 0
- 0471 1-4 1-11 1-11
- 47 1-6 7 1-2 64 1
- 徳島井筒屋柏店 〒277 柏市柏2-15 1-3 0
- 1-11
- イトヨーカ堂柏店5F 0471 1-64 1-3 1
- 1-1
- 舞麗八千代店 〒276 八千代市八千代台東
- 1 1-205 1-139 エアエルム内
- 徳島多田屋藤田店 〒276 八千代市藤田台

●東京都

- 1-1 10リブレ京成3F 0474 1-85 1-89 16
- 徳島くらとイス原店 〒290 市原市五井
- 上新道236 1-11 ショッピングセンター内
- 0436 1-22 1-78 34
- 西友安田店 〒272 1-0 1 浦安市東1-
- 4 1-1 0473 1-54 1-26 1-1
- 徳島仔熊田店 〒289 1-25 旭市イ1-267
- 6 1-1 旭S.C.サンモール内 0479 1-63
- 1-536 1
- 徳島多田屋サンピア店 〒283 東金市東松崎
- 8 1-10 サンピア内 0475 1-52 1-55
- 6 1
- 徳島仔熊野田店 〒278 野田市野田7-11 イ
- トヨーカ堂内 0471 1-24 1-3 151
- 徳島坂本まごう 〒292 木津市中央1-13
- 1-8 0438 1-23 1-67 1-11
- 徳島松田屋 〒294 館山市北条1-88 1-0
- 470 1-22 1-00 61
- イトヨーカ堂鎌倉谷店 〒273 0 1 鎌
- 倉谷市高岡1-11 3 0474 1-45 1-2
- 9 1-11
- 1文字屋 〒299 1-52 勝浦市勝浦36番
- 0470 1-73 1-05 57
- おもちやあつまや 〒296 鴨川市横濱77
- 4 0470 1-92 1-11 23
- たけや天王台店 〒270 1-1 我孫子市天
- 王台1-15 1-20 0471 1-82 1-27 46
- 徳島青見屋 〒287 佐原市佐原1-134 0
- 0478 1-54 1-2 111
- おもちやのキョウマス本店 〒286 成田市
- 上町大通 0476 1-22 1-08 47
- 上野松坂屋 〒110 台東区上野3 1-9
- 5 03 1-83 2 1-11 1-11
- 松屋浅草店 〒111 台東区花川戸1-4
- 1 ヤマシヨヤ 〒110 台東区上野6 1-4
- 1 03 1-84 1-1 480 3
- トイス館 〒111 台東区浅草1-16 1-1
- 16 03 1-83 1-1 220
- 新宿京王 〒116 新宿区西新宿1-11 4
- 03 3 42 1-11 1-11
- 新宿小田急 〒116 新宿区西新宿1-11
- 3 03 1-34 2 1-11 1-11
- 3 03 1-34 2 1-11 1-11
- 新宿伊勢丹 〒116 新宿区新宿3-11 4
- 1 03 1-35 2 1-11 1-11
- 池袋西武 〒117 豊島区池袋1-1 28
- 1 03 1-98 1-10 1-11
- 池袋東武 〒117 豊島区池袋1-1 03
- 3 1-98 1-1 22 1-11
- くらとイス子供の町店 〒170 豊島区池
- 袋3 1-11 サンシャイン文化会館 03
- 98 3 1-0 75 9
- オモチャのぶんぶく 〒171 豊島区南長崎
- 5 1-26 1-11 03 1-95 2 1-75 30
- 多光堂 〒170 豊島区東町3-20 1-14
- 03 1-91 15 1-73 36
- 徳島三越池袋店 〒170 豊島区池袋1-5
- 7 03 3 1-98 7 1-11 1-11
- 徳島西武 〒115 0 渋谷区宇田川町2 1-1
- 03 1-46 2 1-0 11 1-1
- 渋谷東急東横 〒115 0 渋谷区道玄坂2-12
- 1 1 03 1-47 7 1-3 11 1-1
- 1 徳島本店 〒115 0 渋谷区道玄坂2-12
- 4 1 03 1-47 7 1-3 11 1-1
- キーランド 〒115 0 渋谷区神宮前6-1
- 1 9 03 1-40 9 1-34 3 1
- 徳島こぶきや笹塚店 〒115 1 渋谷区笹塚1
- 4 85 1-14 笹塚ショッピングモール 03
- 1 485 1-03 36 6
- 銀座三越 〒110 4 中央区銀座4-16 1-16
- 03 1-56 2 1-11 1-11
- 銀座松屋 〒110 4 中央区銀座3-16 1-1
- 03 3 56 7 1-2 1-11
- 銀座松坂屋 〒110 4 中央区銀座6-1 10
- 1 03 3 57 2 1-11 1-11
- 日本橋三越本店 〒110 3 中央区日本橋室町
- 1 17 03 3 2 4 1-1 33 1-1
- 日本橋高島屋 〒110 3 中央区日本橋室町2
- 4 1 1 03 3 2 1 1-1 4 1-11
- 博品館 〒110 4 中央区銀座8-8 1-11 0
- 03 57 1-18 00 8
- 東急日本橋店 〒110 3 中央区日本橋1-4
- 1 03 3 2 1 1-1 05 1-11
- 徳島金太郎商店 〒110 4 中央区銀座3-13
- 16 03 3 56 1 1-00 8 4
- 五川高島屋 〒115 8 世田谷区玉川3-17
- 1 03 3 7 0 9 1-3 11 1-1
- 徳島いせや雑司店 〒115 6 世田谷区雑司2-
- 1 1-26 ジョイフル2F 03 1-46 2 1-7
- 4 2 1
- 喜多見イトイス 〒115 7 世田谷区喜多見9-
- 3 1-13 03 1-48 9 1-05 07
- 3 1-13 03 1-48 9 1-05 07
- こぶきや商店 〒115 7 世田谷区祖師ヶ谷3-
- 3 2 1-16 03 1-48 2 1-30 9 0
- さきや 〒114 2 品川区荏原3-13 1-2 1 0
- 03 3 7 88 1-03 38
- 阪急アパート大井店 〒114 0 品川区大井1-

15007 豊03-7775-1111
南玩具店 〒141品川区上大崎2-116-1
9メグロステーションビル4F 豊03-3442-14893
アムス西武大森店 〒140品川区南大井6-27-25 豊03-7688-1211
東急昭和 〒144大田区西蒲田7-69-1 豊03-7333-7518
昭和商事 〒144大田区蒲田5-135-13 豊03-7331-0272
青い鳥 〒144大田区萩中2-1-24 豊03-7421-1817
ダイシン百貨店 〒143大田区山王3-13 豊03-7773-1721
アカクラ 〒135江東区門前仲町2-15-1 豊03-6442-18741
前野屋玩具店 〒136江東区北砂3-127-10 豊03-6444-1008
豊アカクラ 〒135江東区門前仲町2-15-1 豊03-6442-18741
ミカワヤモデル 〒136江東区南砂1-1-12 豊03-6151-0082
トンボヤ 〒136江東区亀戸6-113-3 豊03-6844-6969
ヤマギワ 〒10千代田区外神田4-1-1 豊03-2533-2111
オクノカクタ店 〒10千代田区神田神保町2-26 豊03-2303-1040
有楽町せう 〒10千代田区有楽町1-1-1 豊03-2844-6860
フロンティアランド 〒175板橋区成増2-19-2 豊03-9777-9954
おもちゃ吉屋屋 〒173板橋区大山町4-7-15 豊03-9556-13484
豊ポニーランド高島平店 〒175板橋区高島平2-133-105 一番街 豊03-1936-15335
ダイエー西台店 〒174板橋区蓮根3-18-1 豊03-9651-1751
やまねや西新井店 〒121足立区髙島3-32-17 ニイ西新井店 豊03-8877-3784
豊キティランド北千住店 〒120足立区千住旭町4-2-2 ウィズ6F 豊03-8791-1541
豊ことぶきや西新井店 〒123足立区西新井栄町2-1-1 東武ストア 3F 豊03-8877-4450
キリンファミリーズ練馬店 〒120足立区練馬3-1-22 豊03-6229-0415
ジャスコ葛西店 〒134江戸川区西葛西3-

9-119 豊03-6755-5111
ことぶきや船橋店 〒134江戸川区船橋1-115 1 忠実屋 3F 豊03-6755-8088
イトヨーカ堂小岩駅前店 〒133江戸川区西小岩1-24 豊03-6711-5111
ジョランドくま 〒125葛飾区亀有5-35 3 豊03-6066-3232
おもちゃのダイマル 〒124葛飾区新小岩1-40-8 豊03-6551-5291
横井玩具店 〒124葛飾区新小岩1-5 豊03-6511-2505
仔熊商店 〒125葛飾区高砂3-12-2 イトヨーカ堂内 豊03-6597-1717
御屋屋 〒167杉並区上萩1-16-1 豊03-3391-6468
おもちゃと人形モモタロウ 〒167杉並区下井草2-4-4 豊03-3395-1779
さくらトイス錦糸町店 〒130墨田区江東橋3-19-10 豊03-6332-3115
南玩具 〒130墨田区江東橋3-14-1 錦糸町ステーションビル 豊03-6333-1093
スリーエス 〒131墨田区墨田4-9-1 豊03-6614-3239
豊おもちゃポニー 〒164中野区中野5-52-15 3 豊03-3877-451
豊井筒屋中野店 〒164中野区中野5-2-11 アロードウェイ1F 豊03-3877-1419
豊さくらトイス中野店 〒164中野区中野3-14-27 豊03-3882-1010
小林玩具店 〒106港区麻布十番2-4-7 豊03-4511-7208
豊タイエー碑文谷店 〒152目黒区碑文谷4-1-1 豊03-1710-1111
豊マミー 〒152目黒区自由が丘2-1-1 豊03-7177-3333
おもちゃのエビスヤ自由が丘店 〒152目黒区自由が丘1-29-2 豊03-7181-5351
豊西友赤羽店 〒115北区赤羽1-7-9 豊03-9002-0111
ベビーセンター 〒114北区滝野川7-12-1 豊03-9191-2651
豊キティランド赤羽店 〒115北区赤羽2-3-11 アーゲー 赤羽店 2F 豊03-9102-6511
玉屋 〒115北区赤羽1-15-3 豊03-9021-3217
ナカ百貨店 〒114北区王子1-13-1

16 豊03-9111-5151
ダイエー赤羽店 〒115北区赤羽2-15-7 豊03-9021-6511
豊03-9131-5454
おもちゃ大成堂 〒177練馬区石神井3-27-2 豊03-9977-1185
ポツポツ玩具店 〒176練馬区春日町3-12 豊03-9999-4211
吉祥寺東急 〒180武蔵野市吉祥寺本町2-3-1 豊0422-215111
伊勢丹吉祥寺店 〒180武蔵野市吉祥寺本町1-1-1 豊0422-211111
八王子せう 〒192八王子市旭町1-1 豊0426-2412511
西武八王子店 〒192八王子市中町2-1 豊0426-440111
豊さくらトイス八王子店 〒192八王子市横山町グアイ内 豊0426-441321
町田東急 〒194町田市原町6-9-17 豊0427-281211
高島屋立川店 〒190立川市曙町2-4-30 豊0425-251111
トロイの木馬 〒184小笠原市東町4-4-2 豊03-7171-3333
豊ことぶきや田舎店 〒88田無市本町4-2-11 ホボロSC 2F 豊0424-16610367
おもちゃのポパイ 〒182調布市調布ヶ丘1-18-1 ショッピングセンター内 豊0424-8715521
豊仔熊商店東急店 〒182調布市小島町2-15-1 東急内 豊0434-853992
おもちゃのミルヤ 〒183府中市宮町1-12-7 豊0423-646360
西友福生店 〒197福生市東町5-1 豊0425-521511
トイショップキンタロウ 〒198青梅市河辺町10-1-2 豊0428-32617
西友河辺店 〒198青梅市河辺町10-9-1 豊0428-16711
イトヨーカ堂多摩センター店 〒206多摩市落合1-4 豊0423-746111
ダイエー小平店 〒187小平市小川東町2-12-1 豊0423-446111
ハローマック滝山店 〒203東久留米市前沢3-1207 豊0424-7515946
おもちゃやました 〒203東久留米市滝山4-1-40 豊0424-7115474

たまプラーザ東急 〒227横浜市緑区美しが丘1-7 豊045-9033-2352
横浜高島屋港南台店 〒220横浜港南区港南高島屋 1-3 豊045-8333-2211
横浜高島屋 〒220横浜港南区南幸1-6-3 豊045-3111-1251
横濱せう 〒220横浜港南区高島2-1-8 豊045-4652-1111
豊おもちゃのこばやし 〒236横浜市泉区大川2-1 パザール金沢文庫内 豊045-7833-0207
豊東京トイードール 〒233横浜市港南区大岡2-66 二越プラザ4F 豊045-8422094
ことぶきや日吉店 〒223横浜市港北区箕輪町船707-2 サンテラス内 豊044-633-4902
豊ワコー玩具 〒230横浜市鶴見区鶴見中央1-1-1 鶴見ステーション内 豊045-5111-5880
ことぶきや戸塚店 〒244横浜市戸塚区上倉田町69-1 サンテラス3F 豊045-1864-8100
ヒロシヤ戸塚店 〒244横浜市戸塚区戸塚町71 豊045-8771-3333
豊さくらトイス戸塚店 〒244横浜市戸塚区吉田町42 グアイ内 豊045-8811-1261
豊おもちゃのマリヤ 〒231横浜市中区伊勢崎町2-69 豊045-1251-5340
ホビショップブルックジョイ 〒227横浜緑区美しが丘1-7 たまプラーザ東急B1F 豊045-9033-2161
サントイス鶴ヶ峰店 〒241横浜市区鶴ヶ峰2-22 ロイヤルマート2F 豊045-373-6959
アサヒ玩具店 〒235横浜区磯子区杉田1-10-7 豊045-7721-2578
仔熊商店赤羽店 〒221横浜市神奈川区富家町1 東海プラザ内 豊045-434-2721
さいかや 〒210川崎市川崎区小川町1 豊044-2111-3111
豊キティランド向ヶ丘店 〒214川崎市多摩区登戸2-78 99 エイ 3F 豊044-92253091
南トイショップカメラ 〒211川崎市中原区新城1-1-2 18 豊0444-76616225
マミー 〒211川崎市中原区木月456 豊044-4333-2597

豊仔熊東急ストア店 〒213川崎市宮前区登呂1-1 東急ストア内 豊044-8541-2224
林人形店 〒210川崎市川崎区東田町6-1 豊044-2222-4835
おもちゃマリヤ 〒210川崎市川崎区南幸町2-1 豊044-5111-8746
おもちゃつむぎ 〒215川崎市麻生区上麻生9-99 豊044-9888-0251
ボニール店 〒210川崎市川崎区駅前本町26-1 豊044-2222-47001
さいかや横浜須賀店 〒238横須賀市大滝町1-10 豊0468-231-1234
おもちゃの玉輝 〒238横須賀市衣笠菜町1-70 豊0468-511-2730
おもちゃのアール衣笠店 〒238横須賀市衣笠町1-70 豊0468-522689
西友横浜須賀店 〒238横須賀市大滝町2-6-2 豊0468-244-5711
おもちゃオオカワ 〒239横須賀市久里浜4-16-4 豊0468-1-6602
豊藤沢小田急 〒251藤沢市南藤沢2-1 豊0466-2661111
豊藤沢サカイヤ 〒251藤沢市藤沢555 豊0466-27111111
藤沢西武 〒251藤沢市南藤沢3-1 豊0466-27101111
豊ツクシテイ厚木 〒243厚木市中町1-5-10 豊0462-23-53111
カラコヤ鎌倉東急店 〒248鎌倉市小町1-2 東急ショッピング6F 豊0467-243622
鎌倉書店 豊247鎌倉市大船1-24-1 豊0467-461-2619
豊平田人形専門店 〒254平塚市紅屋町4-5 ニヤバルロード内 豊0463-123-02245
豊イセヤ平塚店 〒254平塚市宝町1-1 平塚駅ビル3F 豊0463-23-12
おもちゃポニーヤ 〒238-01-1 三浦市南浦上町3259-13 豊0468-8888
豊おもちゃエリー 〒238-02-3 三浦市三崎町議場 豊0468-87-5891
おもちゃポニーヤ 〒238-01-1 三浦市南浦上町3259-13 豊0468-8888
ソウエン 〒242大和市大和東1-3-1 豊0462-6111-0211
豊キティランド中央林間 〒242大和市中央林間4-1-2 1 東急3F 豊0462-173-0075
豊あさひや商店 〒250小田原市栄町2-

● 神奈川県

新潟県

- ダイエー新潟店 〒950新潟市万代1-15
新潟三越百貨店 〒950新潟市西本通り
伊勢丹新潟店 〒959新潟市八千代1-16

石川県

- 大和本店 〒922金沢市片町2-15
金沢名鉄丸越百貨店 〒920金沢市武蔵町
キノミヤテラス店 〒920金沢市中村町

福井県

- ニシモト 〒910福井市順化1-13
だるまや西武 〒910福井市中央1-18

岐阜県

- 新岐阜百貨店 〒500岐阜市神田町9-1
岐阜高島屋 〒500岐阜市日ノ出町2-2

三重県

- ウシハ丸の内店 〒514津市東丸の内2-0
津松葉 〒514津市東丸の内4-10
四日市近鉄百貨店 〒510四日市市諏訪家

滋賀県

- 大津西武 〒520大津市におの浜2-13
ペリカン瀬田店 〒520-2大津市一里

京都府

- 京都大丸 〒604京都市下京区四条高倉
京都高島屋 〒600京都市上京区四条河原



大阪府

- 三越大阪店 〒547大阪市東区高麗橋2
阪急百貨店 〒5330大阪市北区角田町8

1214 078-7911-3111
川崎屋ジョイプラザ 〒653神戸市長田区
若松町51-1 ジョイプラザ2F 078-
1643139977
和田玩具 〒657神戸市灘区深田町4-13
078-8511-6219
ダイエー浅川店 〒652 神戸市兵庫区荒
田町2-18-20 078-5311-11
47
尼崎西武関西 〒661尼崎市塚本町4-
81 06-4220-3266
いせや尼崎店 〒660尼崎市神田通1-
2 阪神尼崎アパート 06-4111-916
9
はとや玩具店 〒661尼崎市塚本町1-1
81-9 06-4121-1435
ペリカン坂口店 〒661尼崎市南塚口町2-
113 1409 塚口さんタウン3 番館
06-4227-4401
ダイエー坂口店 〒661尼崎市南塚口2-
103 06-427-4401
姫路山陽 〒667姫路市南町1 0792-
12311231
姫路ママトヤシキ 〒670姫路市三階町5
5 0792-2311221
いせや姫路駅店 〒670姫路市駅前町21
0 駅前アパート2F 0792-211-36
01
ダイエー姫路店 〒670姫路市三階町62
0792-18412151
ジャスコ姫路店 〒670姫路市駅前町10
0 0792-2412411
つちだ姫路店 〒672姫路市飾磨区草美酒
字清水333 ジャスコ内 0792-1351-
9344
ニチイ西宮店 〒663西宮市高松町1-4
5 0798-644-0621
ダイエー西宮店 〒663西宮市林田町2-
24 0798-644-2501
ニシダヤ西宮店 〒663西宮市林田町2-
24 0798-644-2501
ダイエー夙川店 〒662西宮市羽衣町7-
30 0798-361-3611
カシマ加古川店 〒675-01加古川市
平岡町新在615-1 ニチイ内 0794-
125-2567
ニチイ加古川店 〒675-01加古川市平
岡町新在615-1 0794-251-4
121
ニシダヤツツケパークタウン店 〒675加
古川市加古川町寺家173-1 0794-4

21185266
ダイエー加古川パークタウン店 〒675加
古川市加古川町寺家173-1 0794-4
21188111
ペリカン高砂店 〒676高砂市高砂町東町
373-33 サンモール内 07944413-
1603
関西西友高砂店 〒676高砂市高砂町東3
73 3F 07944413-0871
ダイエー芦屋浜店 〒657芦屋市高浜町6
1 0797-3218411
関西西友大久保店 〒674明石市大久保町
福田205 078-935-2151
ジャスコ三木店 〒673-04三木市木村
119 0794813-3155
ダイエー川西店 〒666-01川西市東多
田字下滝131-1 0727-73448
11
ジャスコ川西店 〒666川西市小滝1-16
16 0727-571111
ペリカン多田店 〒666川西市東多田字中
川原171 0727-93337373
関西西友川西店 〒666川西市米町16-
8 0727-5711000
ジャスコ伊丹店 〒664伊丹市西台1-4
1 0727-7210201
タタヤ玩具店 〒664伊丹市中央1-1-
1 伊丹ショッピングアパート 0727-7
333048
ペリカン尼崎店 〒664伊丹市池ノ尻1-
1 イズミ昆陽ショッピングセンター内 0
727-7916501
ペリカン小林店 〒665宝塚市小林5-15
47 0797-77310101
ハッピーランド宝塚店 〒665宝塚市南口
町2-14 0797-7211347
てんぷる 〒677西脇市高田井町734 0
7952-214120
ニチイ三田店 〒619-13三田市三輪4
-5116 07956-44-2121
ジャスコ加西店 〒675-123加西市北米
町北条尾長96 0790413-0651
天満屋岡山店 〒700岡山市表町2-11
1 0862-3117445
岡山高島屋 〒700岡山市本町6-40 0
862-48-2145
こどもや本店 〒700岡山市春連町2丁目
13の2 0862152-0861
ペリカン青江店 〒702岡山市青江423

●岡山県

の1 ジャスコ岡山S.C.内 0862-321-
0689
トイ&バラエティイミ(いろは堂玩具具ズ
ミ店) 〒709-08岡山市東平島163
イズミ平島S.C.1F 0862-197-156
88
ダイエー岡山店 〒700岡山市駅前町1丁
目8番5-701 0862-328811
天満屋ハビータウン(岡南店) 〒702岡山市
築港新町1丁目18番5号 0862-164
6111
こどもや西大寺店 〒704岡山市西大寺南
1丁目2-11 天満屋ハビータウン西大寺店
0869413-1923
三井造船生活協同組合本部店 〒706玉野
市玉2丁目5-15 0863-31552
7
いつたや玉野店 〒706玉野市宇野1-1
1-1 天満屋ハビータウン玉野店3F 08
63-3116130
伊豫多層サブリーナ店 〒710倉敷市笹沖
1274-1 サブリーナタウン3F 086
4-2511000
小田玩具店 〒712倉敷市水島西宮町1
1-23 086444-7051
ドレミ玩具 〒708津山市伏見町50-2
津山ショッピングアパート3F 08682
1-10571
こどもやリ社店 〒719-111総社市
門田187 天満屋ハビータウン総社店 08
6691213917
ニチイ笠岡店 〒714笠岡市笠岡2388
0865612-13121
●広島県
天満屋広島店 〒730広島市中区胡町5-
22 082-2465520
福島百貨店 〒730広島市中区胡町6-2
6 082-2466379
広島そうら 〒733広島市中区基町6-2
082-22512287
マツハランド 〒731-151広島市佐伯区
五日市中央5丁目21-2 0829-22
19871
エイカ路園店 〒731-01広島市安佐南
区西原5-19-44 イズミショッピングセ
ンター4F 082-87510821
オメガランド駅前店 〒730広島市南区松
原町5-15 082-26311011
フジ広島店 〒730広島市中区宝町2-1
082-2431711

●広島県

ふじい 〒733広島市中区塚町1-15-4
082-29312655
フジ高層店 〒739-117広島市佐伯北區
高層町大字亀崎78 082-1843151
11
天満屋福山店 〒720福山市元町1-1 0
849127-2708
橋本玩具店 〒720福山市大原町1番38
号 084912311848
ホリオカフサ商店 〒724東広島市西条西本
町西条プラザ内 0824-2316458
みどり屋玩具 〒737呉市中通り4-11-
17 0823-236565
ニチイ尾道店 〒722尾道市天満町17-
23 084812313100
安妻ニチイ海田店 〒736安芸郡海田町南
大正町3-30 082-8231121
●鳥取県
サンメルト米子店 〒683米子市米原13
20米子ホープタウン2F 0859134
13200
●島根県
ニチイ浜田ショッピングアパート 〒697
浜田市朝日町109-5 0852-213-
3211
●山口県
アサヒトイ山口店 〒753山口市道場門
前1-2-38 083912211177
下関大丸 〒750下関市竹崎町4-4-1
0832-3211111
アサヒトイシーモール店 〒750下関市
竹崎町4丁目シーモール専門店街北3番街
0832-3215160
丸富 〒740岩国市麻里布町6丁目8番5
号 0827-2210103
エスコランド中央店 〒755宇部市中央町
2丁目大和ショッピング5F 083613
41150
アサヒ玩具ビッグボーイ 〒755宇部市常
盤町2丁目3番23号 0836133313
619
ニチイ防府店 〒747防府市中央町1-13
083512415721
アサヒ玩具防府店 〒747防府市中央町1
70-1 防府S.D.ほる(ニチイ防府) 3F
083512415705
中村玩具店 〒747防府市天神1丁目7-
22 083512211243

●鳥取県

●島根県

●山口県

アサヒ玩具徳島店 〒745徳山市みなみ銀
座2-11 083413212458
ニチイ徳山店 〒745徳山市銀座街2-13
0834142212020
山陽トイ 〒7422柳井市南町2丁目5番
17号 082021311835
丸久厚狭店 〒7577-01厚狭郡山陽町大
字厚狭字相生田478-1 0836713
1341
●香川県
三穂高松店 〒760高松市内町7-1 0
87815115151
おもちゃのピハウス(起源堂エーデン) 〒
761高松市肥後町2-12-15 0878
16712244
舞屋玩具店 〒764高松市常盤街1-6
087813414690
おもちゃのピキオ 〒768観音寺市観音
寺町291-8 観音寺ショッピングプラザ4
F 087521515611
ニチイ坂田ショッピングアパート 〒762
坂田市坂田1丁目4番18号 0877-4
512111
おもちゃの喜通寺店 〒765善通寺市
赤間筋 0877-6214631
●徳島県
徳島そうら 〒770徳島市寺町本町西1-
5 088615312111
ニコニコヤ本店 〒770徳島市東新町2-
32 088612611110
徳島クリップ商会 〒770徳島市幸町1
丁目19番地 088615218508
おもちゃのマンモト 〒773小松島市中
町日赤病院前 088531216312
キングパハリマ 〒772鳴門市撫養町高田
字大堤40-2 088681512695
石原利男商店 〒776麻布郡鳴島町鳴島5
06 088321411607
●愛媛県
伊予鉄そうら 〒790松山市湊町5-1-1
1 089914812145
カワモト漫研店 〒790松山市湊町3-
4-25 089914771171
藍屋こどもデパート今治店 〒794今治市
枝原町1丁目2 089813118655
今治大丸 〒794今治市常盤町4-1-1
8 089813211111
ふじや百貨店フジヤ本店 〒799-04伊

●香川県

●徳島県

●愛媛県

ディスクライター せつち てん いち らん DISK WRITER 設置店一覧

- 子三島市中央3丁目6-6 0876124
12123
- ジョーパッド玩具興業 799新居浜市西
喜光地1-41 08971430211
フジ新居浜店 792新居浜市新須賀町2
丁目10-7 0899713416511
- 福岡県
- 博多井筒屋 810福岡市博多区博多駅中
央街1-1 09244311141
- 福岡五層 810福岡市博多区中州3-17
130 092227111111
- 西新田屋 814福岡市早良区西新4-
11 092182111111
- 博多大丸 992福岡市中央区天神2-4
1 092171218181
- 岩田屋 810福岡市中央区天神2-11
1 092172111111
- エンゼル長住本店 815福岡市南区長住
1-2 2990921511102332
- 舞舞舞 812福岡市博多区上区服町
10-10 092228114411
- アサヒトイ隣国店 816福岡市博多区
諸岡3-17 092157215235
- ビコック地下街店 810福岡市中央区
天神2丁目地下3号室0921721164
25
- こくまや 813福岡市東区舞松原2-1
2 12 0921671158229
- ダイエー原店 814福岡市西区原6-2
7 52 092184311411
- ダイエー香椎店 813福岡市東区香椎5
-8 1 092166211121
- 井筒屋 802北九州市小倉北区船場1-
1 093153111121
- 黒崎でう 806北九州市八幡西区黒崎
1-11 0993163212111
- 小倉五層 803北九州市小倉北区幸町1
3 1 0993158211111
- モリヤマ 800北九州市門司区柳町1-
4 26 0993138118805
- ジャスコ黒崎店 806北九州市八幡西区
黒崎1-1 09931633118000
- パンビエピロ商店 803北九州市小倉南
区太字守恒1-11 20 09931962
12110
- 井筒屋八幡店 806北九州市八幡西区洞
北町1-69 井筒屋八幡商品センター 09
3164110131
- 大飯屋 802北九州市小倉北区京町2-
6 123 0993152110669

- サンパ折尾 807北九州市八幡西区大
浦3-1 099316911800
- アサヒトイ若松 808北九州市若松区
本町2-18 0993176111286
- 若松井筒屋 800北九州市若松区本町3
-6 3 0993176112331
- 双葉屋 800北九州市門司区柳町2-5
15 0993137113281
- 久留米井筒屋 751久留米市本町8
12 094213312111
- ビコック本店 830久留米市本町1
-6 094213813777
- 久留米岩田屋 830久留米市天神町1-
1 094213517111
- ユニードアピロス春日店 810春日市大
字下白水709 09215741147
- エンゼル大宰府店 818大宰府市
字向佐野字長浦276-1 0921924
16382
- 九州二子イ大野城店 816大野城市錦町
4-1 092157212100
- すずらん社 822直方市古町135 09
4921210390
- コエイト玩具 822直方市須崎町2-2
6 094921410578
- 西川 826田川市本町14-5 094
71415583
- 舞舞舞行橋店 824行橋市中央3-18 12
5 093021219781
- えびすや 820飯塚市本町10-18 09
04812213372
- ジャスコ飯塚店 820飯塚市吉原町6-
16 094812411515
- エンゼル中間店 809中間市蓮花寺
093124611147
- みなもと八尋玩具 811北九州市粕屋郡粕
屋町大字長ノ着原299-8 092193
814488
- 佐賀県
- 桃太郎 840佐賀市恭徳元町5-20 09
5212212441
- 佐賀五層 840佐賀市中小路2-5 09
095212411151
- 寿屋唐津店 847唐津市本町2579 09
095571418611
- 伊万里五層 848伊万里市伊万里町甲2
7 095521314111
- 佐賀ジャスコ 849佐賀市大字高
津原4326-1 09954633411

- 長崎県
- 浜屋百貨店 850長崎市浜町7-11 09
095812413221
- 長崎五層 850長崎市新大町1-35
095812412121
- ダイエー長崎店 850長崎市新地町3-
17 095812416211
- 西友マノオ店 852長崎市菜山町53
7 095815711155
- 佐世保玉屋 857佐世保市本町2-1 09
095751313161
- 青木とじま店 857佐世保市本島町3
-9 095612411500
- 福岡ジャスコ佐世保店 857佐世保市島
ノ瀬町10-9 095612512525
- 大村浜屋 856大村市本町458-2 09
095751313161
- 西友唐津店 854唐津市水島町2-11
095721411011
- 熊本県
- 岩田屋伊勢丹 860熊本市桜町3-22
096132211111
- 鶴屋 860熊本市手取本町6-1 0909
6135612111
- ポレエルヤスタ 860熊本市下通1-1
2 127 096135415151
- ダイエー城島店 860熊本市下通1-3
1 10 096132513111
- ダイエー熊本店 860熊本市大江4-2
1 0966316612121
- 銀座玩具店 860熊本市上通町4-1
8 0966315211827
- 寿屋下通店 860熊本市安政町1-2 09
0961322141141
- エンゼル八代店 866八代市通町8-2
7 0966513518334
- ニチイ八代店 866八代市本町3-1-
2 0966513512121
- 生協スクワット社 867水俣市古賀町1-
1 0966616312121
- トキハ 870大分市府内町2-14 09
097513811111
- トキハインダストリアクノ 87010
1大分市明達2341-1 0975158
17722
- まむら 870大分市中央町2-15 09
097513212837

- 中津なにわ堂 871中津市大字島田2-1
9 12 097912410813
- なにわ堂 874別府市北浜1-11 25
0979712312497
- ガリバー 873杵築市北浜665-175
クアラザ内 097861216032
- ゆき玩具店 876佐伯市仲町銀街 09
917221210699
- 石松人形店 877日田市中央1-11 11
5 0979731215603
- 宮崎県
- 宮崎山形屋 880宮崎市橋通東3-4
12 098513113111
- りんりん 880宮崎市大流4-6 128
098515111311
- 福百貨店 880宮崎市橋通西3-10
32 098512414111
- 舞舞舞商店 880宮崎市橋通東4-110
098512714111
- 舞舞舞都城 885都城市中町1-7 09
8612314411
- 舞舞舞 885都城市北原町3-1 街区6号室
098612414462
- 舞舞舞 885都城市中町1-6 098
612210014
- 舞舞舞延岡店 882延岡市幸町1-116
098213313611
- 旭化成サービス本店 882延岡市町2
1-13 098213413300
- 錦屋玩具 883日向市上町13-2 09
98251212417
- たまや 886小林市大字細野1863-
4 098412312869
- 鹿児島県
- ダイエー鹿児島店 890鹿児島市池田2
-26 30 099215612111
- 大和イシキ店 890鹿児島市下伊敷町5
45 099212012528
- 舞舞舞鹿児島店 89101鹿児島市小
松原1-6 124 099216715551
- 山形屋 892鹿児島市金生町3-1 09
99212716120
- 鹿児島三越 892鹿児島市恭徳町6-5
0999212512111
- エンゼル鹿児島店 892鹿児島市鴨池2
-26 30 099215612111
- がらっば堂 895川内市向田本町19-
1 1 0999612511133
- 川内博多屋 895川内市向田町1-12

4 0999612213876

ディスクライターを新しいゲ
ームに書きかえたいなって思
ついても、書きかえ機械の
ディスクライターを置いてい
る店がどこにあるのかわから
ないって子ども多かったのじゃ
ないかな。今回、掲載したの
は、6月15日までにディスクフ
ライターの設置された店で、
これからもディスクライター
の設置店はどんどん増えるか
らね！ まだ近所のおもちや
屋さんにはないって子ども、ガ
ツカリしたりにないでネ！

ま
きみの町にもホクの
なまがいたかな？



ファミガ認定

1位の人には
認定証をあげるヨ!



あまりの暑さに、頭の働きもニブくなりがちな、きょうこのごろ。でも、ゲームをする手は止まらない! てなわけで、ハイスコアルームです。

氏名上の数字は前号順位、Pはペンネームです

- スターソルジャー**
- 1位 9999万9990点 (東京都・原山慎治クン)
 - 2位 1010万4000点 (長野県Pヤックン)
 - 3位 279万2500点 (東京都・細田秀樹クン)
 - 4位 248万2600点 (三重県・小熊和孝クン)
 - 5位 208万8800点 (千葉県・中尾恵介クン)
 - 6位 183万8100点 (兵庫県・小松正典クン)
 - 7位 180万9200点 (茨城県・長谷川崇クン)
 - 8位 152万4800点 (大阪府・二越正史クン)
 - 9位 149万8800点 (兵庫県・森田明生クン)
 - 10位 149万6100点 (愛知県・山田昌ニクン)
 - 11位 140万7900点 (神奈川県・昆 健クン)
 - 12位 139万9600点 (東京都・正村明浩クン)
 - 13位 138万7900点 (神奈川県・齊木秀一クン)
 - 14位 135万4000点 (広島県・三登俊明クン)
 - 15位 134万5000点 (静岡県・林 義和クン)
 - 16位 126万8300点 (佐賀県・吉田真也クン)
 - 17位 121万0300点 (神奈川県・小林みさ子ちゃん)
 - 18位 120万2200点 (北海道・古土純クン)
 - 19位 119万6700点 (神奈川県・梶原純ニクン)
 - 20位 118万0300点 (神奈川県・竹村亮クン)
- お約束どおり初登場ゲームは上位20人まで紹介!

- スーパードライニース**
- 1位 1105万6500点 (静岡県P沼津のひもの)
 - 2位 332万5400点 (北海道・佐藤隆博クン)
 - 3位 240万2500点 (東京都・新井宗弘クン)
 - 4位 158万5000点 (兵庫県・森田明生クン)
 - 5位 118万7100点 (鳥根県・石原信哉クン)
 - 6位 110万1100点 (兵庫県・成田義晴クン)
 - 7位 108万4900点 (東京都・張慶一クン)
 - 8位 100万点
- それにしても最高点の真治クン。そんなによりすぎると高橋名人みだいにアゴがおちゃツッピーになっちゃうヨ!

よねまる 米丸とバボの おたより コーナー

米丸さんバボさん、こんにちは。14歳のSPVVSスパイ大好き少女です♡ いつも応援したいなと思うんだけどヘタで……がんばりなはれでSPVVSスパイ特集をぜひやって下さい! タイムトライアルはムスカしいヨオス! 鳥取県・原ますみ

「うーん、頭脳派ゲームってかんじだよね」
「そう。だから米丸にはムリなだけけど、ますみちゃんなら大丈夫。大事な意見も考えておきますからね♡」
米「このゲームはレベル8でCOMと対戦して応募してね」

- ハイバースポーツ**
- 1位 1分08秒 (神奈川県・平浩司クン)
 - 2位 1分11秒 (東京都・馬場祖儀クン)
 - 3位 1分12秒 (奈良県・島田一クン)
 - 4位 1分13秒 (埼玉県Pたてちん)
- ② (東京都・岡田浩司クン)
- トリプルジャンプ**
- 1位 23m96 (神奈川県Pなにが)
- クレイ射撃**
- 1位 5万4600点 (宮城県・佐藤秀幸クン)
- ハイバースポーツは、前号の記録をぬいたもののみ認定。記録更新せねばゾ♡

- ダウボーイ**
- 1位 422万5740点 (埼玉県・鈴木昌之クン)
 - 2位 93万1120点 (東京都・石社順治クン)
 - 3位 90万7070点 (栃木県・鈴木崇クン)
- SPVVSスパイ**
- 1位 93万1120点 (神奈川県・菅原伸也クン)
 - 2位 78万2700点 (大阪府・晴間政明クン)
 - 3位 45万9600点 (神奈川県・菅原伸也クン)
 - 4位 45万9600点 (神奈川県・菅原伸也クン)
 - 5位 45万9600点 (神奈川県・菅原伸也クン)



バトルシティー

1位 804万5000点
 (北海道) チョンポー

2位 178万8400点
 (兵庫県・後藤智哉クン)

3位 107万1200点
 (三重県・井浦貴弘クン)

ひさびさの変動だあ、
 チョンポーえらい♪

麻雀

1位 89万7000点
 (大阪府・阿部泰太郎クン)

2位 87万4800点
 (神奈川県・内沢健輔クン)

3位 38万8100点
 (神奈川県・丹野久克クン)

B-ウィング

1位 108万2880点
 (京都府) じょうだ
 んじゃないヨ!

2位 104万3330点
 (茨城県・武田尊クン)

3位 86万9050点
 (北海道) ガーナズク

4位 51万3370点
 (兵庫県) マイティキング

5位 11万4490点
 (東京都・石田健クン)

魔界村

1位 123万4500点
 (茨城県・中村勲クン)

2位 107万5700点
 (兵庫県・佐々田直哉クン)

3位 106万1900点
 (愛知県・水野規史クン)

4位 75万9700点
 (東京都・加藤靖広クン)

5位 68万1200点
 (青森県・工藤誠クン)

6位 34万8600点
 (兵庫県・成田義晴クン)

7位 25万6900点
 (茨城県・中川勇喜クン)

8位 16万2600点
 (兵庫県・森田明彦クン)

9位 13万2200点
 (東京都・正村浩クン)

10位 8万9900点
 (三重県・小熊和孝クン)

発売前からおさわがせて
 とつとつここに初登場☆
 最高得点を出して1位になる
 にはどーしたらいいかとい
 と、徳間書店の『魔界村完全
 攻略本』を買えばいいんだヨ
 カンタン、カンタン。

マクマックス

1位 1125万8200点
 (神奈川県・下村裕一
 クン)

2位 1111万1100点
 (千葉県・松尾紀宏クン)

3位 1030万8100点
 (兵庫県・成田義晴クン)



えーつとオ、やつばア夏だ
 しい、暑いしい、頭だつてポ
 オーツとしてくるしい、やつ
 ばア、人間だれでもまちがい
 つてあるしい、うーんバボわ
 かんあなーい♡ だつてえ、
 それつてばア、ねつ、よくあ
 ることだよな!? ねつ♡ ね
 え、ねえ♡米丸うーつ、ど
 ーすんだよ、まったくよオ:
 バボのフリ子なんか通じね
 えじやねえかよオ。(※そりや
 あそぶだろうなあ)
 うん、そうなんだ、実は
 No.10のリンクの持ちもの検査
 で持っていないものの中
 に笛つてのがあったんだけど、
 大きなまちがいだつたんだ。
 そーだよなあ、笛がない
 のにトライフォース8個なん
 て永遠にムリだよなあ。でき
 るわけなかつたんだよね。お
 かげさまでたくさん抗議の
 お電話、指摘のお手紙をいた
 ださまして……うん、ごめ
 んなさい、お電話してくれ
 たら、きつとバボや米丸が
 必死に弁解したのを聞いたと
 思つけど、笛は持っていない
 認定ということになりました。
 笛がないとダメじゃないかノ
 も、お手紙をくれた人の他に
 くさんいると思つけど、数少
 ない応募者の中から認定者を
 発表するだす。

リンクの持ちもの検査認定者
 埼玉県・高橋準クン

大阪府・榎上智クン
 千葉県・林田秀クン
 広島県・関拓人クン
 東京都・白木剛クン
 宮城県・大坂学クン
 福岡県・中野利哉クン

以上、実は応募者全員でした。
 でもねえ、ほんとコレは頭
 にくるよねえ。ごめんね。今
 回応募できなかったみんなの
 ために、このコーナーでまた
 「ゼルダの伝説」を登場させ
 るからそれでゆるして下さい。
 今度から大失敗があった場合
 は米丸が頭を刈つてその証拠
 写真をのせるということに決
 定したので。(※言っていない言
 つてない) お楽しみに♡
 ☆ところでコンニチハ、私
 はけっこういい年をしている
 にもかかわらず、日本中のガ
 キから呼びすてにされ好きな
 ように動かされ、土管の中や
 らキノコの上やら、あげくの
 果てには私が何十人にも増や
 されてしまう(ノコノコの上
 をくさるほどジャンプさせら
 れるので、おじさんの私には
 けっこうつらいのだつた)。
 そうそう、私がマリオです。
 思えば私の誕生日は去年の9月。
 生まれつきおじさんの私だが
 なんやかんやでスターダム♡
 10月には私の旅の記録をつつ
 つた「遠くへ行きたい」じゃ
 なかつた、「完全攻略本」が発
 売され大流行。それ以来私は
 アイスクリムになり、Tシ
 ャツになり、レコードになり、
 タオルになり、ビーチ姫をや
 つとの思いで助けたのに、9

1日の256ワールドだの、
 えい、私はそんなに働きた
 くないノ、よく考えてみて下
 さい。私が、何か話しました
 か? あまり感情の起伏がは
 げしくないですから、いつも
 ジャンボマックスのようにつ
 なぎをきてはニコニコし、せ
 いっぱいみんなに気をつか
 つてるのです。もうつかれま
 した。ルーシだつてかまつ
 てやって下さい。しかし、私
 は実弟のルーシと、兄弟に
 もかわらず、1度も会つた
 ことがないのです。ティスフ
 システムのテーマで会つてるだ
 ろうつて? えい、忘れま
 したノ。うあつあ、頭が……
 頭が割れるようにいたい。あ
 そろか、またやつちまつた。
 スーパーキノコをちまつてしま
 ったんだ。いく、いたいノ
 体が勝手に大きくなつてゆく
 ノ。うつく……ふーっせえせえ
 苦しかつた。みなさん、私の
 苦労がわかりましたか? そ
 んなわけで今回のがんばりな
 はれの宿題は、私から出すこ
 とに勝手にキマました。私の
 誕生日は9月23日。その前か
 らじつは、ビデオゲームやそ
 の他のゲームで活躍していた
 というワサもあるが、スタ
 ーになる前の暗い過去など、
 私は知らない。

ふえーん。マリオつてかわ
 いそうだつたのね。みんなマ
 リオのためにがんばろうノ!
 応募方法は応募のきまりを見
 てね! 859万2300点
 ちよつどのスコアが写つてな
 くらやダメだヨ。まっ、がん
 ばりなはれ!

そのスコアの写真を送つて
 くれれば先着20名までを認定
 するだす。

私は、誕生日にも会えない
 けど、弟の気持ちを知りたい
 けど、さあ、みなさん
 カセット版スーパーマリオ
 のルーシで、スコアを85
 9万2300点ジャスト(1
 985年9月23日)まで出せ
 う!



兵庫県・成田義晴クン



兵庫県・佐々田直哉クン



茨城県・武田尊クン



東京都・白木剛クン



大阪府・榎上智クン



福岡県・中野利哉クン



愛知県
安田晴行くん

最高得点の出たゲームは、先着30人まで認定。30人を超えるところで打ち切りになるから、急いで送ろうね。

アストロロボSASA
最高得点
999万9999点
あと30人

影の伝説
最高得点
999万9999点
あと29人

ザカス・チャリー
最高得点
999万9999点
あと29人

サッカー
最高得点
99対0の99点差
あと30人

スーパーマリオブラザーズ2
最高得点
999万9999点
あと30人

東京都・小川和安くん

愛知県・酒井祐治くん

大分県・野間健司くん
東京都・福島健太郎くん
大阪府・大塚幸二くん
山梨県・堀内正幸くん
岩手県・渡辺喜美くん
愛知県・豊田吉生くん
北海道・及川悟郎くん



大阪府P たつたつ

神奈川県・村川智也くん
東京都・高橋宏くん
神奈川県P タイイガー・ポー
滋賀県・小木曾大介くん
滋賀県・八軒司くん
東京都・長谷川文男くん
新潟県・小林正博くん
佐賀県・古賀政男くん
愛知県・安田晴行くん
東京都・正村明浩くん
東京都・広木謙一郎くん
兵庫県・成田義晴くん
奈良県・松本哲夫くん
ルイージ編

青森県・菊池真樹くん
大阪府・平井貴士くん
神奈川県・小林隆行くん
神奈川県・小川和男くん

宮崎県・宇都宮昌弘くん
東京都・小川和男くん

ゴ存じの通り無敵技が公表されているので打ち切りとなります。

バックランド
最高得点
999万9999点
あと30人

セクロス
最高得点
999万9999点

マリオはあと9人まで認定。ルイージはあと27人まで。差があと27人まで。マリオは狭き門だけど、ルイージで応募すればチャンスがあるかも！

新記録の出ないゲームたちが、はやくこの表から出たがってよ！ 1度でも変動がないゲームはココにつれてこられて、とじこめられちゃうんだ。運よくココからぬけ出せても、4位以下は判定の対象外になるから、1度ここを出たら、もう2度ともどらなくてすむように、がんばって記録を出してあげよう！

マイティボンジャック
最高偏差値
100以上
東京都・近藤憲和くん
秋田県・佐藤克年くん
あと28人

ハルトロン
最高得点
3599万9999点以上
あと26人

1千万の位がZを超えて変な模様になったらすべて最高得点として認定するよ。

本将棋
最短詰め
15手
愛知県・酒井祐治くん
埼玉県・山岸利明くん
あと6人

ホントは14手でも、写真判定は15手までしかできないので、すべて15手とします。



ちゃだわ!!
送ってくなくちゃだわ

| ゲーム名 | 1位 | 2位 | 3位 |
|-----------------|---------------|---------------|---------------|
| エキサイトバイク | 17秒88 | 19秒82 | 24秒99 |
| エレベーターアクション | 84万1950点 | 71万4000点 | 51万7800点 |
| ギャラガ | 4000万点 | 1103万4140点 | 1051万4690点 |
| ギャラクシアン | 1545万点 | 1362万点 | 442万点 |
| キン肉マンマッスルタッグマッチ | 2475万9203点 | 2085万8468点 | 1677万7155点 |
| けっさよく南極大冒険 | 97万7330点 | 73万2900点 | 38万6180点 |
| ゴルフ | 28ストローク44アンダー | 44ストローク28アンダー | 48ストローク24アンダー |
| スーパーアラビアン | 97万9800点 | 61万2700点 | 55万3400点 |
| スペースインベーダー | 5万1520点 | 3万7480点 | 3万6460点 |
| スパルタンX | 153万1150点 | 148万8100点 | 131万2480点 |
| スターラスター | 4万3760点 | 2万7011点 | 2万3495点 |
| スペランカー | 8428万9800点 | 1677万7130点 | 1615万9820点 |
| ゼビウス | 2億0020万2220点 | 1億4000万点 | 1億点 |
| ちゃっくんぼっふ | 974万7200点 | 869万5510点 | 828万4800点 |
| 超時空要塞マクロス | 8億0210万点 | 2億2947万1200点 | 2億2635万1900点 |
| ティグダグ | 2742万2420点 | 1283万9040点 | 1000万3290点 |
| 10ヤードファイト | 68万4560点 | 65万5350点 | — |
| ドンキーコングJR | 85万4000点 | 78万6800点 | 68万2300点 |
| パチコン タイムトライアル | 1分46秒 | 2分19秒 | 2分28秒 |
| 個数トライアル | 1万2623個 | 1万1419個 | 1万1155点 |
| べんぎんくんwars | 1677万4250点 | 360万2400点 | 349万8350点 |
| 4人打ち麻雀 | 33万9000点 | 33万5800点 | 22万6590点 |
| ルート16TURBO | 1000万点 | — | 280万1440点 |
| ルナーボール | 29万4150点 | 27万5510点 | 24万6170点 |
| ロットロット | 1158万2160点 | 128万5820点 | 98万4410点 |
| ワープマン | 80万1500点 | 61万点 | 49万2000点 |
| ポートピア連続殺人事件 | 57コマンド | 58コマンド | — |
| バックマン | 999万9990点 | — | — |

| | | | | |
|------------|---------------------|---------------------|----------------|------------------|
| ハイパーオリンピック | 110メートルハードル 7秒29 | 100メートルダッシュ 7秒20 | やり投げ 137m65 | ロングジャンプ 14m66 |
| ハイバースポーツ | トリプルジャンプ 23m96 | ハイジャンプ 2m44 | アーチェリー 5800 | クレール射撃 5万4600 |

電話できける
ハイスコアルーム!!

毎週水曜日と木曜日は電話でハイスコア情報が聞けるヨ！ ピキピキの最新ハイスコアがわかっちゃうもんだから、いつも混んでてかかりにくいけど24時間営業なのでがんばってかけてみてね！ くわしくは107ページを見てちょーだい。

03-459-8000

バベルの塔クイズしめ切りせまる

前号で大募集した「バベルの塔クイズ」のしめ切りが、8月15日とせまっていますよ！ハイスコアルームファンだけに送られたナムコからの挑戦状に対し、キミはビッグパスワードを解いて3つの謎に答えなければならぬ。わかった人は、前号79ページにある



○ビッグパスワードを解くポイントは「謎の絵」に



○他では手に入れないよ!!

がんばりなはれ コーナート PART 2

アトランチスの謎

前号ではバボの手箱1000個以上とったよ写真公開したけど、しっかりと1000個あつめて送ってくれた人がいたんだ(でも必切り後だったの、前号では発表できませんでした)応募者は2人で、(えーんさけないヨ)んでもって発表です！アトランチスの謎で、いかに少ないスコアで宝箱を1000個あつめられるか？

1位、3万4050点



○静岡県・岡本隆司クン

ハイスコアルーム 時事放談



スーパータイガーをしのぶ つたしのタイトル

バボ「うーんなんて米丸にひつたしのタイトル」
米丸「縁側でスズスーツとお茶を飲みたいかな」
バボ「いやあしかし去年の10月にスタート以来いろいろありましたねえ、米丸さん」
米丸「うん、その辺のくわしい話はハイスコアルーム1周年記念のときまでおいて最近ももっとも反響が大きかったのが、なんといつても……」

9では、1位が10個もある記録が全部ベテンですか？もしそうだとしたら、他の実力でがんばってハイスコアを出した人がかわいそうです。私としてもハイスコアなんか出せそうもないので、このハイスコアルームがすごく楽しみだったんです。だから編集部のみなさん、二度とこんなことがおきないようにお願いします」
「というおたよりなんだ」
米丸「だしかに実力で努力した人はかわいそうだよ。スーパータイガー1位になって、落ちた人もいるし、本当は入れるスコアだったのに6位の記録で入れなかった人もいるし。愛知県徳川大三郎クンの意見はちよつとカケキ」
「あつしはスーパータイガーがいくつて手紙を出しました。みんながいっしょうけんめい出そうとしているハイスコアをインキするなんてゆるせーん。おれがタイム勝負してやる、なーんてことはいわんが、今後スーパータイガーのような悪いことをする人がいなくなることをいいたい。そして編集部のみなさんがんばって下さい」
「その他、東京都の島谷公信クンはじめ本当にたぐさんのおたよりが届いたんだよ」
バボ「ゆるせない、つてのが多かつたけど、異色の意見もいくつかあつたよ。佐賀県の植本玄クンは、
「スーパータイガーくんの気持ちでわかる気がします。そりゃあすぐいけないうことだけ、ふつとぶスコアで1位になるのはカッコいいし、誰だってやってみたいんですよ。ババは汚いけれど、ボクだって、ババは汚いけれど、汚くても、やってみたくありません。でも言ってみればテストの時にカンニングしていい点とつても、点だけで頭にはちつとも入っていないのと同じですよ。いい点でほとんどのゲームが1位でも、実際はものすごく下手で、できなくて、つまなくて……つていうのやだもん。だから、気持ちわかるけど、それではこのコーナーの意味がないし、みんながそうすると成り立たないし、こういうちやわるいが、ゲームがうまいのなんてエラフない！ヘタでも必死にやつてるヤツの方がずっとカッコイイじゃない！信じられない出来事だったけど、ボクの言いたいことがわかってもらえたらいいです」
米丸「その通り、そのときだけよかつたつて、きつとあとで寂しくなっちゃうヨ。どうして出せるスコアじゃないんだから」
バボ「スーパータイガーくん、キミのしたことは、確かにハイスコアルームではいけないことだけど、画面をつくるその力と、つくると思つたその意欲があるんだから、まともにもゲームしてもうまいと思つた。キミの記録は、2度と認定してあげられないけれども、がんばりなはれなら話は別だしね。ゲーム力セットもたくさん持つてみたいだから、ウル技に送つたりしてさ。キミに対する敵しいおた



よりも多いけど、日本中のハイスコアファンが、国立市のYクン1人のために、おたよりを書いてくれてるんだから、それだけ注目されてるし、考えてくれてるんだよ。今度は堂々としたりかたで送つておいでよ。まつてるからさ。キミにあこがれてた言っちゃんみたいなのもいるんだよ。今後、もうあいつたことはやめようね」
米丸「みんなも、気持ちはわかるけど、実際に自分でプレイしたほうが絶対に面白いにきまつてるんだからさ(のつたときワレシイでしよ)」
バボ「うん、これからもハイスコアルームがんばるから、みんなもついてきてね！」
米丸「不満や意見があつたらバボや米丸までおたよりをちよーだい。スーパータイガーくんもね！」

ホエーホエー お終わっちゃったのだから

最高得点で30人認定したゲームや、無敵技が公表されたゲームの一覧表です。残念ながら、ここにあるゲームでハイスコアルームに応募してもムダだったりするわけで、他のゲームで頑張りはなれ!

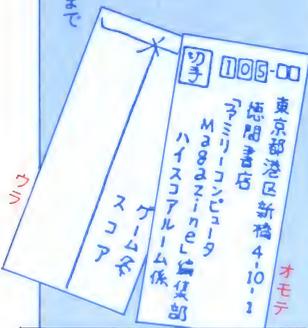
| ゲーム名 | 最高得点 | ゲーム名 | 最高得点 |
|------------------|------------|----------------|------------|
| アーバンチャンピオン | Z9→359 | ドンキーコング | 99万9900点 |
| アイスクライマー | 99万9990点 | ドンキーコング3 | 99万9900点 |
| イー・アル・カンフー | 99万9999点 | ドンキーコングJRの算数遊び | 1000点 |
| 1942 | 99万9950点 | 忍者くん | 65万5350点 |
| いっき | 9万9900点 | 忍者じゃじゃ丸くん | 65万5350点 |
| エクセリオン | 99万9900点 | 忍者ハットリくん | 9999万9900点 |
| F1レース | 99万9990点 | バイナリランド | 999万9900点 |
| グーニーズ | 99万9999点 | バルーンファイト | 99万9950点 |
| グラティウス | 999万9990点 | バンゲリングベイ | 99万9950点 |
| クルクルランド | 99万9900点 | ピンボール | 99万9990点 |
| ゲイモス | 99万9990点 | フィールドコンバット | 99万9900点 |
| ジッピーレース | 65万5300点 | ブーヤン | 999万9900点 |
| シティコネクション | 99万9900点 | フォーメーションZ | 99万9900点 |
| スーパーマリオブラザーズ | 999万9950点 | フラッピー | 65万5350点 |
| スターフォース | 999万9900点 | フロントライン | 9万9900点 |
| ダックハント | 99万9900点 | ホーガンズアレイ | 99万9900点 |
| チャレンジャー | 655万3500点 | ポパイ | 99万9900点 |
| チャンピオンシップロードランナー | 9999万9900点 | ポパイの英語遊び | 1万点 |
| 超浮遊要塞エグゼドエグゼス | 999万9900点 | マリオブラザーズ | 99万9990点 |
| ツインビー | 9999万9900点 | レッキングクルー | 99万9900点 |
| デビルワールド | 99万9900点 | ロードファイター | 99万9900点 |
| ドアドア | 99万9900点 | ロードランナー | 9999万9900点 |
| ドルアーガの塔 | 999万9990点 | ワイルドガンマン | 99万9900点 |

| | | | |
|---------------|---------------------------|-------------------------------------|------------------------------|
| ゼルダの伝説 | 認定者が規定数に達したため | ナッツ&ミルク | だまっていてもスコアがぐんぐんふえてゆくウル技があるため |
| タッグチームプロレスリング | 自由にRセレクトできるウル技があるため | ボンバーマン | |
| カラテカ | | マッピー | |
| テニス | | 以下のゲームは無敵技やフリープレイ技が公表されたため打ち切りとなります | |
| ドラゴンクエスト | 判定が困難なためハイスコアルームでは対象外とします | マッハライダー | 頭脳戦艦ガル |
| ハイドライド・スペシャル | | テグサー | アーガス |
| ベースボール | | セクロス | 謎の村雨城 |
| ボコスカウォーズ | | おにやんこTOWN | ティグダグII |
| | | 高機動戦闘メカヴォルガードII | ジャイロダイナ |
| | | アトランチスの謎 | オバケのQ太郎 |
| | | ワンワンパニック | |

夏休みに入って、何すれぱいいかという、カンタンカンタン、ゲームすれぱいいの。
「ソロモンの鍵」は、偏差値とスコアのどちらで応募してもいいよ。
「パベルの塔」は、スコアで募集。そして「涙の倉庫番スペシャル」は、トータルスコアで送ってね。以上の新作がファミマガNo.15のハイスコアルームに登場するヨ! 8月15日までに応募してくれれば上位20人まで名前を公表。まってるヨ。



●あて先
〒105 東京都港区新橋4-10-1
徳間書店
ファミリコンコンピュータMagazine
「ハイスコアルーム係」
または
「がんばりなはれコーナーNo.13係」まで



- ① ゲームのなまえ
- ② 得点 () 点
- ③ 住所
- ④ なまえ (ペンネーム)
- ⑤ 性別
- ⑥ 年齢

応募のきまり

ハイスコアルームに応募するときは、次の4つをかからず守ってね。

- ① スコアがはつきりわかる、画面全体が写っている写真をとる
- ② 左下の図のようなカードを作る
- ③ 封筒のウラに、赤ペンでゲーム名とスコアを書く
- ④ ペンネームは使わないでね
合成写真、合成画面などの悪質なインチキをした人は、ピシバシ除名してしまうよ。

以上のきまりをキッチリ守ってないと、せつかくの記録もボツになってしまうからね。

ハイスコアルームに対する感想や意見、その他なんでも書いてほしいこと、伝えたいことがあったら、30字以内にまとめて②のカードの裏に書いてほしいな♡ 米丸とバボがまってるヨ! ハイスコア達成のコツや、面白いおたより待ってます。

がんばりなはれコーナーに応募するときは、封筒のオモテに「がんばりなはれコーナーNo.13係」と書いて、ウラにはゲーム名と記録を書いてね。

しめ切りは8月15日(必着)9月19日発売のNo.15で発表します。

ノートの半分くらいの大きさでね

暑い夏には西東社シミュレーション・ブックでサバイバルしよう!!

⑤ サバイバル・ゲーム

さいとう・たかを



★フアンミコンフアンも大集合!!
 好評発売中
 定価各
 580円
 ひとりですべる本!!

11月刊!
 ②② さいとう・たかをの
 サバイバル・ゲーム2
 大好評
 第2弾

続々刊行予定!!

- ②① サッカーゲーム 近刊
- ②① (仮) 宝島 9月刊
- ②② サバイバル・ゲーム2
- ②③ プロレスゲーム 11月刊



- ① 大統領を捜せ!!
- ② ウォー・ゲーム
- ③ スターウォーズ・ゲーム
- ④ 完全犯罪ゲーム
- ⑤ サバイバル・ゲーム(さいとう・たかを)
- ⑥ 300X年宇宙大作戦ゲーム
- ⑦ ウォー・ゲームII
- ⑧ ベースボール・ゲーム
- ⑨ 恋うらない・ラブアタック大作戦
- ⑩ ミッドウエー海戦ゲーム
- ⑪ 探偵クイズ・ゲーム
- ⑫ 密室殺人
- ⑬ 異次元間エレベータの謎
- ⑭ ロシア不正規隊(さいとう・たかを)
- ⑮ 監獄島からの脱出(さいとう・たかを)
- ⑯ 宇宙戦士ミリィ(懸賞作品当選作)
- ⑰ 恐怖の迷宮ゲーム
- ⑱ 鉄道日本縦断チャレンジゲーム
- ⑲ ウォー・ゲーム3

お近くの書店で
 お買い求め下さい。

西東社

〒101 東京都千代田区神田錦町3-15

☎ (03) 291-5815(代)
 FAX番号 (03) 233-2466

れいび

ファミコン[®]専用

ファミコンカバー



これで
カンペキ!!

ファミコンを精一パイ、
たの
楽しんだあと、君は
きちんとかたづけているかな?



①

そこでこの、ファミコンカバーの登場だ!!
これをファミコンにかぶせるだけで
ホコリが入らないのだ!!すごいだろお?



③

gold of



たの...

ちっぽけなファミコンも、実はとっても
デリケートなコンピューターなんだ!!
そのままにしておく、すぐホコリが入って、
大切なファミコンをダメにしちゃうぞ!!



らでも
デリケート!

なほ...

②



とってもおしゃれなので
お母さんもよろこぶぞ!!
では、さらばだ!!



④

ま...



- ファミコン本体用/1,000円
 - ファミコン本体+
ディスクシステム用/1,300円
- ワインまたは、シルバーがあるヨ!!

●ファミコン・コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

●通信販売をご希望の方は、商品名・サイズ・色をご記入の上、代金と郵送手数料(500円)を現金書留にて、通販部まで、お申し込みください。

アドコム電子株式会社

本

社/京都府長岡京市天神1-8-7
☎(075)955-5204代

東京営業所/東京都新宿区四谷1-24 今村ビル2F
☎(03)359-3348代

超ウルトラ技

100+1

ニセモノのウル技

みんな夏休み楽しく過ごしてるか？ 宿題も大切だけど、ウル技を試す絶好の機会だぜ



ほん本の物のウル技たち

第1表

第2表

| 文 | 字 | すう数 | 余りの数 | ちから | すばやき | 最大HP | 攻撃力 | 守備力 |
|---|---|-----|------|-----|------|------|-----|-----|
| か | に | よ | 0 | 6 | 6 | 15 | 6 | 3 |
| き | ぬ | ら | 1 | 4 | 6 | 15 | 4 | 3 |
| く | ね | り | 2 | 6 | 4 | 16 | 6 | 2 |
| け | の | る | 3 | 4 | 4 | 16 | 4 | 2 |
| こ | は | れ | 4 | 4 | 3 | 15 | 3 | 1 |
| さ | ひ | ろ | 5 | 5 | 4 | 15 | 4 | 1 |
| し | ふ | わ | 6 | 6 | 3 | 13 | 3 | 2 |
| す | へ | を | 7 | 7 | 4 | 13 | 4 | 2 |
| せ | ほ | ん | 8 | 8 | 4 | 15 | 4 | 2 |
| そ | ま | っ | 9 | 9 | 4 | 15 | 4 | 2 |
| た | み | ゃ | 10 | 10 | 4 | 14 | 4 | 2 |
| あ | ち | む | 11 | 11 | 4 | 14 | 4 | 2 |
| い | つ | め | 12 | 12 | 5 | 15 | 5 | 2 |
| う | て | も | 13 | 13 | 4 | 15 | 4 | 2 |
| え | と | や | 14 | 14 | 5 | 15 | 5 | 2 |
| お | な | ゆ | 15 | 15 | 4 | 15 | 4 | 2 |

たのしいたのしい夏休み。今号のウル技は、夏休みをもっとたのしくする「ウル技番外編からスタートだ。ドラゴンクエストで、最初に名前を入力すると、その名前に応じて「つよぎ」が決められるけど、その法則性が説明された。まず第1表を見て名前を

数字に変える。そして、全部の数字を足してから16で割り、余りをもとめる。後第2表のその余り数とこのを見れば自分のレベルがわかるというわけだ。たとえば、「たんぼ」という名前の場合、た11、ん11、ぼ11、4となるので、10+8+8+4=

30。この30を16で割るとあまりは14。これで第2表の14の欄を見ればレベルがわかるのだ。足した数を16で割ったことからわかるように、これには16種類のパターンがあるので、自分の好きなパターンになるように改名してみよう！



特別技
名前別初期能力
解読法、発見!!
東京部 / 強矢武
東京部 / 増田哲也





優勝技

スーパーマリオブラザーズ2 何と逆さ土管に入る 方法が発見された!!

東京都/山内純つ

スーパーマリオ2になっ
て初登場した逆さ土管。こ
れは下から入ろうとしても
入ることができなかったよ
ね。ところがこの逆さ土管
に入る方法が発見された!
この逆さ土管でもいい

から、土管と画面左はしと
の間を1キャラ分あけてシ
ャンプする。
そして、うまくひっかが
ったら十字ボタンの左を押
しながらAボタンを連打し
よう。

すると土管をすりぬけは
じめるけど、その途中で十
字ボタンの下を押すと土管
に入る音かして、マリオが
同じエリアの違う場所へワ
ープしてしまうのだ。た
とえば、5-1の最初の土
管ではUPキノコの手前
に、5-2のはじめにある
土管ではその面の最初に、
6-4のハンマーフロスの
手前の土管ではロングフア
イアーの手前になど、い
ろいろなところへ飛ばされ
るのだ。

ワールド 5-1



すりぬけている
ときに下を押すと
消えてしまった

このマリオの
ジャンプが逆さ土管の
下から出てきたぞ

あつ、土管の下から
出てきたぞ



また消えたと思ったら、こ
んなところへ出てきた!



ワールド 5-2



5-2でもやって
みたら……

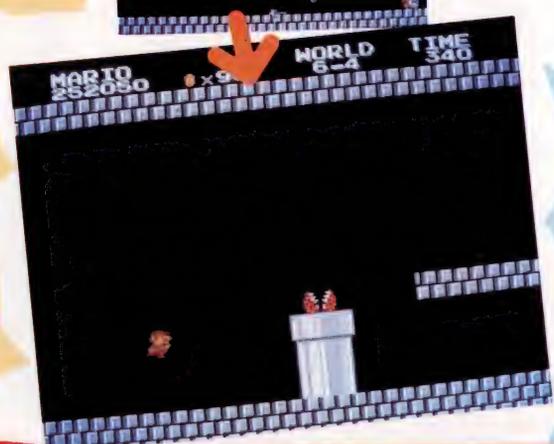
ワールド 6-4



ハンマーフロス
に気をつけながら
やってみると……

5-2のスタート地点へ戻さ
れてしまった!

ここから登ってくるよ
うにして現れたぞ!





4
クワッパ

スーパーマリオ ブラザーズ2 頭があったりな かったりするク ッパの登場だ

さいたまけん
埼玉県/T90ろ

こしすびあき
小森祐

先号でクッパのかなしばりがあつただけ、このワル技はその続きの技だよ。
まずクッパをかなしばりにしたら、マリオを左のほうへ動かそう。するとクッパは動き出して、右のほうへ進んでいくけど、このときにクッパが頭だけになったり、首なしになったり、消えてしまったS enalだ。



さらに出ました首なしクッパだ。このあとクッパは画面左のほうから出てくるよ



次にはクッパが消えてしまった



そしてマリオを左のほうへ動かすと、クッパが頭だけに



この位置にいると、クッパがかなしばりになるよね



5
クワッパ

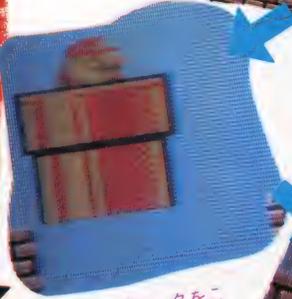
スーパーマリオブラザーズ2 土管に入る姿がわかってしま うマリオなのであった

かながわけん
神奈川県/本田晋也

ワールドA-1で、写真のような場所へ行ったら、土管の下のブロックをこわしておこう。
そして土管の中へ入ると、ブロックをこわした場所に土管へ入ったはずのマリオの姿が見えるのだ。でもそのまま落ちてしまおうわけではなく、ちやんと地下の面へ行くのだから不思議だね。



このS(1)のところに土管があるから、土管S(2)のところに落ちてみるよ



さて、ブロックをこわしたところで中へ入ってみようか



土管の中へ入ると、土管の下の面へ入るよ

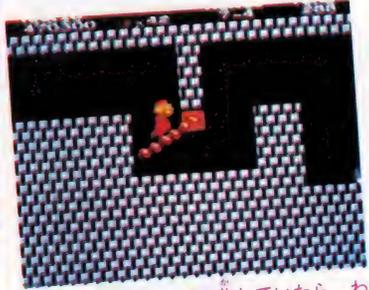


6
クワッパ

スーパーマリオブラザーズ2 メットが壁にめりこんでし まってメットもない話だ!?

ふくおかけん
福岡県/佐藤洋介

ワールドF-4で、ファイアバーとファイアバーとの間にメットが2匹いるよねがあるね。こゝまでスーパー化していたら、手前のファイアバーにわざと触れてみよう。するとメットが壁の中へめりこんで、分身してしまっただ。とてもおもしいね。



このようにスーパー化していたら、わざとファイアバーに触れてみよう



このようにメットが壁にめりこんでしまっただ



これが魔界村を10倍楽しむ方法だよーん♡

10
シ
ン
ジ
ラ
フ
ン

ま かいむら
魔界村

ま かいむら
魔界村
めんだいこうしん まき
バグ面大行進の巻だ

いばら きけん
茨城県 / 高橋明夫

こころなれき
橋網技

魔界村にもバグ面が発見された！ しかもこのステージでそれを見ることができなのだ。
ステージ5の場合、10番のドラゴンを倒したら、落ちてくるカギをしゃがんで待ち、カギを取ったらすぐに左に大きくジャンプ。一段低い場所に立たせ成功だ。スタートボタンを押すとじままるよ。

○ここまでジャンプできれば成功だ
あとはスタートボタンを押すだけだ

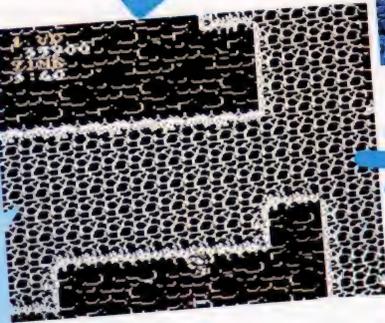


○このアーサーの位置が大切だ！
これより右だと下の段まで飛べない！

○大、何ナンタノ、この白黒画面は？
空も飛んでるぞ？



○もくもくと歩き続けるアーサーつかれないかな？



○ジャンプを失敗すると半開きでクリアするぞ

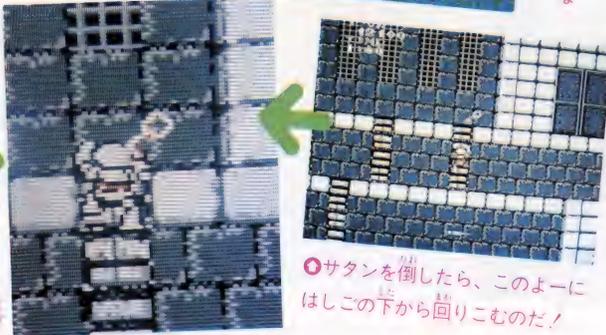
○画面が白黒になるだけじゃなく、タイムの表示も変だ



○ルンルン♡ アーサーの冒険のはじまりたい！
分て次の面へ行けるよ！



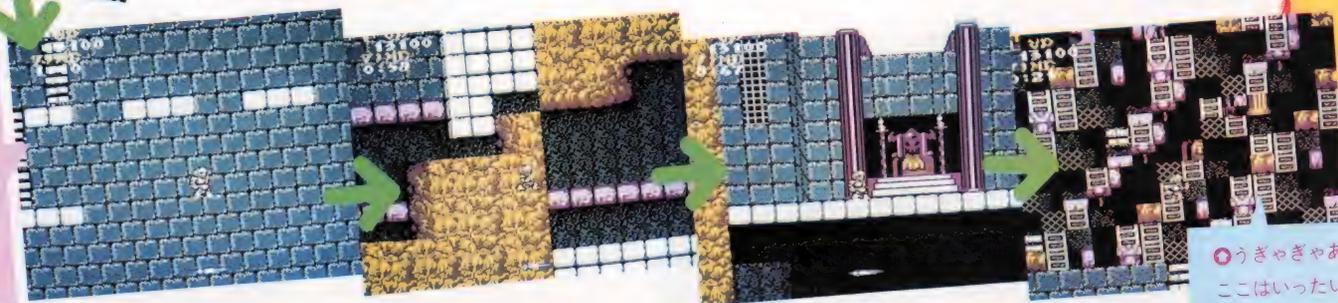
○慎重に登り、カギを取ったら、迅速に降りる！これが成功のポイントだ！



○サタンを倒したら、このようにはしこの下から回りこむのだ！

ステージ5、6の場合、ステージ5か6では、門番のサタンを倒したら、カギの落ちてくる真下にあるはしごを下から少しずつ登り、カギをつかんで、急いで下に降りよう。バグ面がはじまるけど、数分たつと次の面へ進み正常にもなる。

○空中たろうが、壁の中たろうが、おへ右へ歩き続ける



○うぎゃぎゃあこはいったいどこなんだあ！



○ありやんやん？ なぜかゾンビに当たっても大丈夫だよ



○う、うわあー！ ゾンビだ！ 逃げられないよォ！ 助けてエ



○この状態だ！ ポクラにおしりを向けてるこの姿勢！ キマッタネ！

まかいむら 魔界村

ス、スクープ？
ついでに発見したぞ
魔界村の無敵技

おおさかふ 大阪府 / 出口浩司



14

この技は、はじめる所

ななひらひらでもできると思っ
てだめじやない。はじめる
登りきった所で、アーサーが
後ろを向くようにしゃがませ
よう。成功すると、ゾンビな
どの敵に当たってもへんちゃ
らなのだ。といつても、アー
サーを少しでも動かすとやら
れてしまうんだけどね！

○でもね！ 動いたとたんにこのトリなのだ！

1 UP
3500
7) MD
0:00

○タイムオーバーも平気！ 違う音も楽しめるよ！



まかいむら 魔界村

精神修業のため
ものだ！ 空に
浮かぶアーサー

とうきょうと 東京都 / 星野達也



15

この技は、はじめる所



○お、驚いた！ アーサーが空中に浮かんでいるぞ！



○スライダのこの位置でしゃがんでいると...

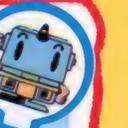
○ここまでジャンプできるんだ！

ステージ4の、3番目の島のすべの上を左右に動くスライダに乗ろう。そしてスライダが左に進んでいる時に左はしぎのきりにしゃがんでいると、左にきたときにアーサーが空中に浮かぶ。そして、立ちあがると下に落ちちゃつけれど、しゃがんだままジャンプすると、とても高く飛べるんだぜ！

まかいむら 魔界村

探険好きなアーサーはこんな所にも行けるよ

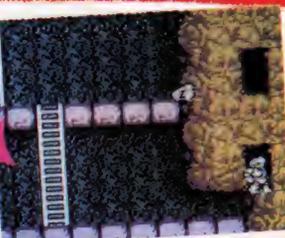
きょうと 京都府 / 北川浩史



16

この技は、はじめる所

○でもね、ジャンプしすぎるとこのとおり。1人失ってしまうのさ



○ステージ5の最初の段の右はしだ。こんな所に立てるんだぜ！！

ステージ5にある最初の段の右はし、壁の中の四角い穴に入れることを知ってるカナ？ うまくジャンプすると穴の中に立てるけれど、勢いがすぎると下へ落ちて1人失ってしまったんだよ。若きにまかせた暴走はつしもうね。

まかいむら 魔界村

ステージクリアができないなんて、負カナ？

とうきょうと 東京都 / 久保田主仁

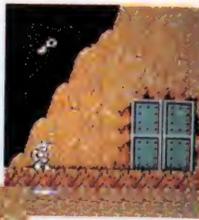


17

この技は、はじめる所



○アレー？ しゃがんでるとクリアできないよォ！！



○ヤッター！！ 強い門番を倒した

○でも、立ちあがればめでたくクリアだよ！

各ステージの門番を倒すとカギが落ちてきてステージをクリアできるよね。けれどもカギの落ちてくる場所の真下でしゃがんで待っていると、カギが落ちてきても取れないのだ。でも、安心。立ちあがれば大丈夫、カギを取ってくれるよ。

ウル
技
場
外
技

☆マグマックス・つららがあらら？ 地下の場面には、壊せるつらら岩があるよね。つらら岩を壊さないでポーズをかけてみよう。壊していないはずのつらら岩が半分になっているんだ。でも、ポーズを解除するとともに戻るんだよ（福岡県／柴田健くん）☆ポーズをかけただけで敵を全滅させられたらいいのね！

○万歳！と思いきや、宝物がお墓と重なってしまった



○つぼを持ったゾンビだ！ 宝が取れるぞ



○ジャンプして乗り、歩いて降りる！



○見たかネ！ これがハイ
スコアルームへの道だぜ！！

まかいむら 魔界村
と 取れぬ宝の謎！
かんが 考えてたらアー
サーになった!?
あいちけん 愛知県／村田富繁 〇

18
↑両技

せつかくつぼを持ったゾンビから宝物を出したのに墓石と重なって取れない!! なんていやしい思いをしたことがキニはないかな? 墓石と宝物が重なってしまったら墓石の上に乗って、そのまま歩いて降りよう。今までに取れなかつた宝物が取れるようになるわ。

○華麗にスケートを楽しもうではないか!!

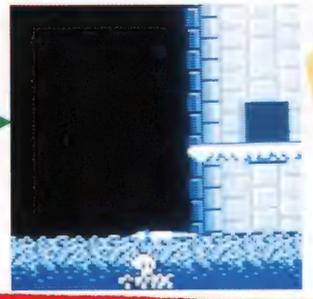


○痛いよ！ でもこんな時にこそ紳士たる者は…

○うおお！ グリーンモンスターの攻撃だ！ キャー！



○すいー!! すいー!! うーん!! 楽しいなアハ



○でも一卷の終わりでした。他でもできそうだな!

まかいむら 魔界村
はつこうかい 初公開!!
ゆうしゃ 勇者
かく 隠さ
アーサーの隠された趣味とは!?
いしかわけん 石川県／瀧見正志 〇

19
↑下

これはスゴイソ!! ガイコツになつてもアーサーがスケートを楽しむという技なんだ! 方法は、はだかのままで2面を上下する氷の床の先でやられると、ガイコツのアーサーガリフトぶたいに滑り落ちていくぞ! ガイコツになつてもスケートをするなんて優雅な人なんだね!

○音が変わったぞ。さあ、ヤシチを!!



○タイムは増えたケド…

○じっと我慢の子で待ち続けよう!

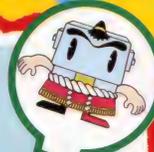


○タイムが増えるヤシチはここだ!!

残りタイムが15秒以下になると音楽が変わって危険を知らせてくれるよね。そこでタイムが増えるヤシチを取るとなんとタイムが15秒以上になったのに音楽が変わらず、うるさいのだ。2面の場合、一角獣を倒すまでこの音楽。

まかいむら 魔界村
おんがく うるさい音楽!
ロックグループ
アーサーバンド
しずおかけん 静岡県／土屋晃進 〇

20
↑両技



21
おおせきわざ
大岡栞

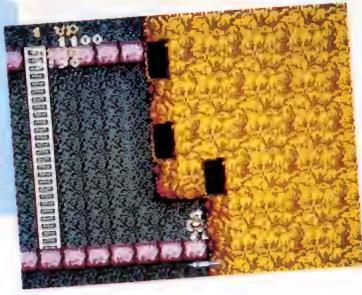
魔界村

まだまだあるぞ! 謎の

魔界村パラレルワールド

恐怖のバグ面パートII

埼玉県/小林譲一



○ステージ6の最初の段の右はした!

○ドラゴンを消して、レッドアリアマーの所まできたら降りよう



○上と同じ場所だなんて、信じられる?



○十字架を取りに降りて来ると、あららら? 何か違う?

カギを取る時の方法以外にも、魔界村には変な面を見る方法があったのだ!

まず、ステージ6に行き、本誌10号の22ページに載っている、ドラゴンを消しちゃウール技を使って、ドラゴンを消したら、左上のレッドアリアマーの段まで行つて、すぐ下に飛び降りてみよう。ステージ6の下からの段目までの画面が、見たこともないようなくちやくちや面になっているのだ。

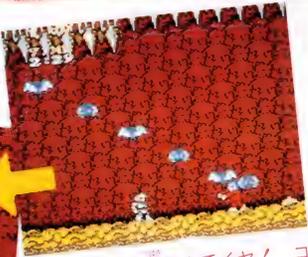


22
じゅうりょうわざ
角栞

魔界村

バットさん助けて! コウモリなんてキライ!

東京都/野口薫



○しゃがんでいればもう安心よね、フン、コウモリなんかビシバシ!!



○キャー! 翼なんてイヤ! コウモリなんて気持ち悪いわよ!

ステージ3のはじめに出てくるコウモリの大群、私、大キライなの。でもね、私、見つけたの♡ しゃがんでいれば、前後からくるゾンビにだけ注意すればいいってことを。みんなもやってみて!



23
じゅうりょうわざ
角栞

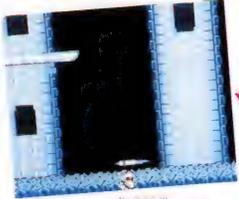
魔界村

水とんの術をもこなすアーサーはスゴイ奴だ!

埼玉県/鈴木昌之



○このようにしゃがんでいればOK



○水中でも大丈夫なアーサー。よく息がもつなあ

ステージ2にある、下に落ちていく床は、乗っていると落下して、1人失つてしまふよね。ところが床の上で十字架ボタンの下を押しているとき、水に落ちても大丈夫なのだ。でも、立ち回ると、やられてしまうのだ。無念。

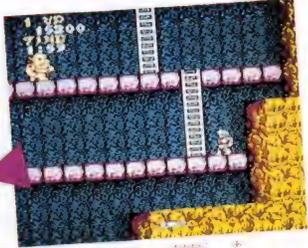


24
まよ
下栞

魔界村

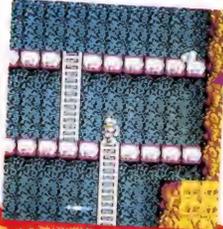
はしごとアーサーの向きとの微妙なカンケイ!?

東京都/林徹



○このまま登ると大男に会っちゃうけど、どっち向きになるのかナ

○ホラ、このとーり! 登る前と同じだね



魔界村つてとっても難しいゲームだよ。魔界村なんて褒めさ、というキミも、はしごとアーサーの関係は知っていたカナ? アーサーが登った後の向きは、登る前の向きと同じなんだ。このウルテクを知っていると、ステージ2の大男の館なんか、簡単にクリアできちゃうよ!



スーパー人気チャイニーズのウルトラ技大集合!

スーパーチャイニーズ 知ってた? 7-1 への最短コースだ!

さいたん とうきょうと 東京都 / 田中愛久

25

よこづなわぎ 横網技

早くミニミン姫に会いたいよ……。そんなキミに教えてしまおう。7-1への最短コースだ。ワーゾーンに行くには、カギを出して取らないとダメなことは知っているよな。

1-2の左端、3-2の上、5-2の真ん中、これらのブロックをたたくとカギが出てくるんだよ。



「ある日の出来事」 「リーンリーン」はいつ、徳間書店です」「……」「もしもし」「……」「もしもし」「……」「もしもし」「……」「もしもし」「……」また無言電話だ。そこで編集員Aは「バレーボールのフリープレーを教えてあげようか」と無言の相手に言った。「えっ、ほんとうですか?」「P121に続く」



大網技 スーパーチャイニーズ フーッ。お茶でも飲みながら50万点でももらおう

東京都 / 吉野哲朗



3-3と5-3のあるブロックにパンチカキツをする。と、フレイクタイムになると、何もせずに50万点いただけやうって技なのだ。

3-3では右上、5-3では左上のブロックだ。くわしい場所は写真を見て欲しい。フレイクタイムを待つのがめんどろなキミは、スタートボタンを押してみよう。フレイクタイムは終わって、50万点はちゃんと入ってるよ。

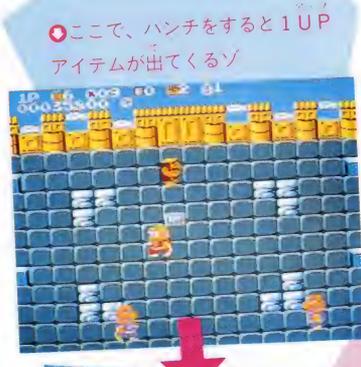
まあ、戦いのなか、ひと時の息ぬきだ。ゆつくり休んで次の戦いにさなえてくれなまえ。



大網技 スーパーチャイニーズ ラッキー! ジャッキーを3人増やしてしまおう

新潟県 / 板垣信一

3UPができるのは1-3だった。まず、真ん中に行つてパンチカキツで1UPを取ろう。右上のブロックにパンチをするとカギが出てきてボーナスステージだ。ここで1UP。地上に戻つたら初めの場所で1UPだ。これで合計3UPだね。



28



大図抜

スーパーチャイニース

すごいぞオ! 100万

点ボーナスはここだつ!!

熊本県 / 石原和雄

100万点のボーナス点が
発見された。

場所は、6-1、6-3、7

1。池の中で動く岩にその
秘密がかくされている。

やり方は、その岩の上に乗
つかればいいんだ。ナンタ

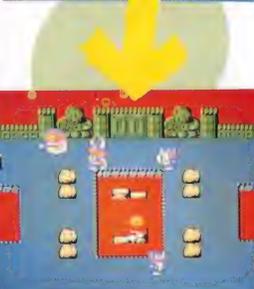
かんたんじゃん、なんて言っ
てるキミ、やってみなさい。

意外とタイミングがむつかし
いんだぞ。へたすると池に

落ちて、残念でしたなん
ことになってしまつんだ。

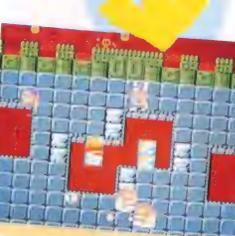
サア、チャレンジ!

◎6-1だ 岩が完全に出
てきたらキックで飛び乗る



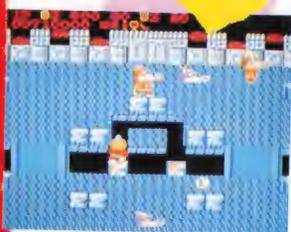
◎やったー みるみる得点が増
えていくぞー

◎6-3は乗っかるタイ
ミングがむつかしいぞ



◎ヨシッ! うま
くいった。これで
またまた高得点

◎7-1では、敵の攻撃を
よけながら……ヨイショ!



◎うーん、やっぱりスーパ
ーボーナスは、いい気分だなあ

29



小図抜

スーパーチャイニース

少しの工夫でゲームが楽し
くなっちゃうヨ。ヘッヘッ

神奈川県 / 井上将之

◎袋を6コ集めて、(A)(B)ボ
タンを押すと一定時間無敵に
なる(Pボールが出てくるね。

これを取つてから、スター
トボタンを押すと、BGMが

速くなつてしまつんだ。けつ
ここの面白いから、ヤツチネ。

な〜んだと思つてる、そこ
のキミ。ぜつたいにやってみ
るよ!。いいね、ハハッ。

◎袋を6コ集めて
A/Bボタンを押すと、
Pボール出現!



◎スタートボタンを押す
とBGMが速くなる!



◎無敵タイムが終わっても、BGM
がまだ早いままだ。オッシャレ



スーパーチャイニース

?マークをたく
さん出すと……
ふしぎ、不思議

30

小図抜

小図抜

東京都 / 大久保ひろあき

ブロックや岩をパンチャキ
ツすると、?マークが出て
くるよね。ついついそれを取
つてしまつキミ、ちよつと待
つてごらん。

がまんして、?マークを3
つ以上出すと面白いことが…

敵キャラの動きや、BGMが
おそくなつてしまつんだ。気
づかなかつた?



◎フワフワ浮かぶ?マ
ークの間で……



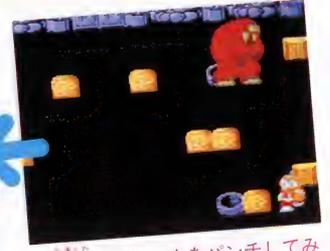
31
31
31

よこづなわざ
橋網技

スーパーチャイニーズ ま 負けるが勝ち!? 100 まんてん ひみつ 万点ボーナスの秘密

おおさか ぶ
大阪府 / 尾上雅典

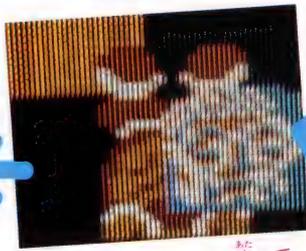
もう一つのボーナス点の出し方は堂々横綱技。
3-4に行くとき画面下脇のブロックをどちりでもいいから横にパンチしてみよう。ブロックはスライドして飛んでゆくよね。その時、そのブロックに当たってみよう。
この面では、それが出来るんだ。ワープブロックを利用すればいい。ブロックをパンチすると同時に、ワープブロックに入る。飛んできたブロックに当たってジャッキーは倒れ……



○右下のブロックをパンチしてみよう。ブロックはスライドして…



○すかさず、ワープブロックに入ってから、左側に行く



○ウワッ! ブロックに当たって、ジャッキーが倒れたぞ



○しかし……見よ! 得点がドン・ドン増えて、100万円ボーナス!!



32
32
32

おおせきわざ
大関技

スーパーチャイニーズ 赤や青のハートがワッサ ワッサで、大ボーナス

かながわ けん
神奈川県 / 新宮秀樹

2-3に行くついでに、写真どおりに、右上のブロック、左上のブロックの順にパンチしてみよう。
いきなり画面が変わって、赤と青のハートが流れるボーナスステージになるぞ。赤は1万点、青は10万点。パンチやキックでどんどんハートをいれだしまさす。



○まずは、このブロックをパンチして



○つぎに、このブロックをパンチ……あれれっ!?



○スゴイ。高得点のハートがワッサカ!



33
33
33

こむすびわざ
小僧技

スーパーチャイニーズ 思わぬ所に思わぬ技が… ジャッキーのすり抜けだ

ほつかい とう
北海道 / 渡部&鎌田

すり抜け技を2つ教えちゃあつ。やり方はカンタン。まず1つめは、ただ敵キャラに向かっ歩いてゆけばいい。ホラネ……次は、ガンマンに有効な技。(A)ボタン連打で突っ込んでみよう。ガンマンの打つバスターカ砲がジャッキーにはきかないぞ。ちよつとタイ



○ラン、ラン。逃げる
ことなんかないんだよ



○(A)ボタン連打で、パンチパンチ。バズーカ砲もへっちゃら



ある日の出来事 (P119からの続き) (P119からの続き)「キミみたいに無言電話をかけてくるヒトには教えないっ!」ガチャング。無言電話の相手にみことに仕返しをした、編集員Aは満足そうに笑った。ところで、バレーボールのフリープレイとは何か? (P123に続く)

ひと
人をスクリーンだから、
スクリーンなのですか？



34
フル
フル

おおぜきわび
大敵

スクリーン
敵と戦う前にいっきなり
3UPだ！ やったね♡
大阪府 / 向頭真一郎

ハムコに10発弾を当てること
首飾りになり、それを取れば
1UPして5000点入る。
そして、首飾りを撃つとま
だハムコになってしまったん
だけ、さらに20発撃つのだ！
すると、またまた首飾りにな
るんだ。これを取るとイッキ
1UPしてしまふんだよ。



① ーにかくハマコを撃
てれば点が入るのだ！

⑩ 10発撃つと首飾りになる
んだ。こいつを取れば！

⑥ 早くも1UPするっ
てわけだ！



⑦ 点数を見てくれ。ひたすら
撃ち続ければイキことが……



⑧ ほら！ 3UPだ。思いき
り撃ち続けてヨカッタ！



35
フル
フル

スクーン
アップ
面ごとの1UP
だよ♡ カンタ
ンにできるよ
東京都 / 岩下賢二

1UPキャラが出たっ！！
1面はハマコの出た少し後
に十字架があるね。これにさ
われば1UPだ。
2面はパンダを取ればよい
のだよ。



① これは中国の面。
あれはパンダです！

② この旗じゃなくっ
てあの十字架だ

③ もらえるものはワ
スレズニ！
④ 敵と出会う前に
もう1UPだ！



36
フル
フル

こひすびいざ
小敵

スクーン
アップ
へーい！ サーファーもー
UPキャラだずえーい！！
神奈川県 / 阿部透

スクーンには、まだ1UP
の方法があるんだよ。

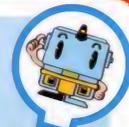
水面にときどき現れるサー
ファー(サーフボードに乗っ
た人がいるでしょん)ガイU
Pキャラだ。

サーファーは、あんまり現
れないと思つたら、スクーン
でいつべんに9人の人を助け
なけりや出ないのだった。



⑤ あんこ 浮き飛
んたねおれん！

⑥ 島と重なったけ
ど1UPしたよ



37
フル
フル

スクーン
べつ きよく
別の曲が出てく
るんだゾ！ そ
れもいきなり！
東京都 / さかいろ

スクーンはポーズをかけて
も音が止まらないわ、モール
ス信号を打つてる音がするこ
ともあるわ、で、ナカナカに
ぎやかなゲームだね。
ところで、面の最初の敵が
出てこない部分では、戦つて
るときと違う音楽が流れてる
けど、ポーズをかけるという
ものの音楽になっちゃうのだよ。



⑦ 耳をすましてこらん！
音楽が聞こえてくるかな？



スターソルジャー ビッグスターブ レインの後ろへ 回りこめ!



39

東京都 / 柴野恵一

2角技

あまりの巨大さに体当たりしただけのビッグスターブレインの後ろへ行ってしまおうというワケです。ほい、少ししつこく重なるでも、シーザーはヤラしないぞ。3方向から方向になっていけば後ろからビッグスターブレインを倒すことだってできる。

スターソルジャーのデモ画面を見るですじや。5方向パリアつきになってるシーザーは敵の弾が当たってもパワーダウンしないで5方向のままだぞ。もっとオドロキなのは、裏スターソルジャーのデモ

画面になると、無敵なんだぜ! 前回紹介したコマンドを使ってもいいし、頑張っても16ステージをクリアしてもいいからデモ画面をよく見てごらん。敵とぶつかってもやられないぞ。

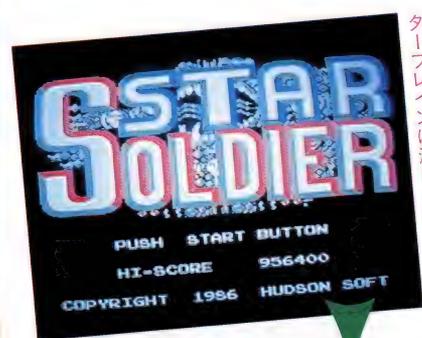


38

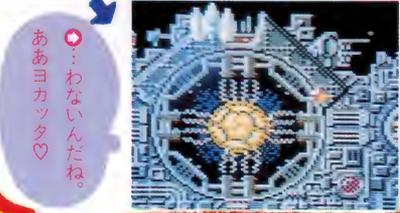
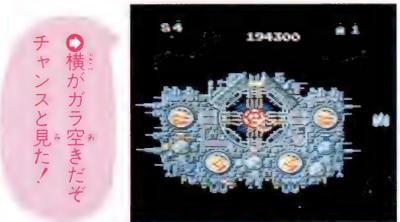
網技

無敵発見!!! でもデモ画面なのだよーんだ!
スターソルジャー
でもデモ画面なのだよーんだ!
でもデモ画面なのだよーんだ!

レーザーや連射に頼らず指を鍛えようぜ!



これは裏だ。ビッグスターブレインに注目!



横がガラ空きたぞチャンスと見た!

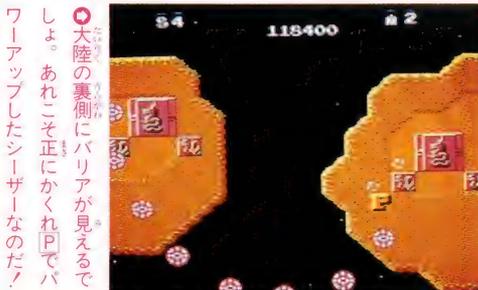
うわーい! ぶされてしま...

わないんだね。ああヨカッタ♡

ゲームオーバーでも戦ってるシーザーはエライッ!



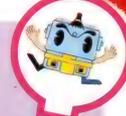
このシーザーは敵と重なってる! よく見ると敵キャラが違う! だから裏だ



大陸の裏側にパリアが見えるでしょ。あれこそ正にかくれPでパワーアップしたシーザーなのだ!

ひーん、すいません。10号の4面までのマップにはかくれ回(パワー)が抜けてました。早速知らせてくれたみなさまアリガトウです。なかも天津フンが一番早かったのだ。4面の終わりのほう、テライラのいる大陸の2つ前の大陸にあるんだ。写真とマップを見比べてね。

スターソルジャー
4面の隠れパワーアップを見つけたよ



40

兵庫県 / 天津一彦

小枝技

ある日の出来事(P121からの続き) まずパレーボールを普通にスタートさせる。どのモードでもどのチームでもできるよ。そして、十字ボタンを上下左右に動かしてみよう。ほら自由に選手が動くでしょ。右を押せば右に、左を押せば左に。これがパレーボールのフリープレイの正体だったのだ。ワッハッハ!!

○どの位置に出現するかというと、この通りなわけ。これを取れば12面へワープた。パネルが出たのは824400点のときだよ！



1面、5面のワープに続いて今度は9面で発見！紫色の大陸で、6個アンソングが並んでいるところがあるね。その一番左のアンソングは、1発撃つても爆発しないと思ったらワープパネルが隠れていたんだ。



○紫色の大陸にあるワープパネルはなかなかキレイだね



こむすびわさ
小絨毯

スターソルジャー
9面でも発見！ワープパネルはマニマニにあるぞっ！！
茨城県／大場勝博

基本的な技だが難しい敵の出現を遅らせるってヤツだ。敵を長い時間画面上に残しておけばよい。

たとえば、最初のメルスを全部撃たずに長く画面上に残してあぐく、ラザロの8万点ボーナスが取りやすくなる。メルスの2番目の集団を長く画面上に出しておけば、パワーアップがラクにできるってワケだ。



こむすびわさ
小絨毯

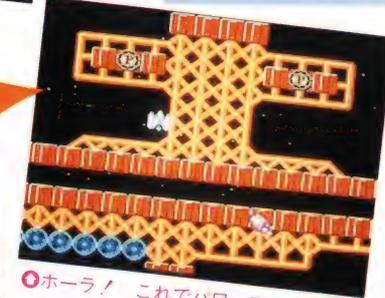
スターソルジャー
撃ちたい気持ちを抑えるのもゲイのうちのサ！
広島県／木村悟



○イッキに撃ちまくりたいメルスの集団だけどガマンするっ！



○撃つてもいいけど最後の1匹は長く泳がせておけば……



○ホーラ！これでパワーアップはとってもラクになった。後はもう楽勝だぜ



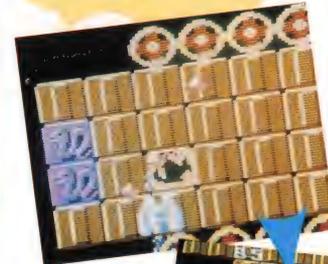
こむすびわさ
小絨毯

スターソルジャー
まだまだ隠れキャラは出るぞ！5面のクジラだ
奈良県／仁木貴之

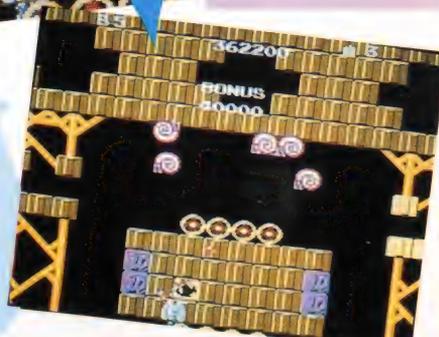
ワジラ（チャレンジャーでおなじみのマッドワフジラだよ）も5面に続いて5面でも発見された。

5面の中盤あたりだ。マップは1面と同じだから、本誌NO.10のマップと見比べて、しっかりと点数を稼ごうぜ。

○おーっと！ギリギリでクジラを出したぜ！！



○やっぱり高い点数は取っておかなきヤソんだ！





44
ニウ
コルト

おおせきわざ
大納技

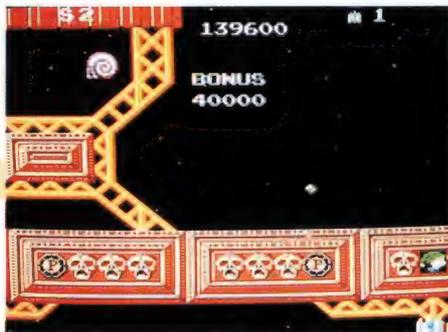
スターソルジャー
新キャラ登場!
かぶって横顔を出した
帽子を

奈良県 / 吉井賢一

スターソルジャーはマッド
ウフジフなどの他にも隠れキ
ヤラがいっぱい。
2面・4面・7面にミロン
という、帽子をかぶった子供
の横顔が出現するのだ。
2面は、トルードが並んで
いるところがあるが、その右
からの番目のトルードを撃つ
のだ。
4面は、1UPパネルの出
る大陸の1つ前だ。(写真をよ
く見てね)
7面は、中盤にあるピンク
色の川みだいなところの左の
ほうにある。7面は弾が止ま



○2面は緑色のミロン
だ。位置的にムスカシ
イところなんだよな!
○隠れキャラが出たと
きはホーズがかからな
い。ここはアップで
見せますよっと

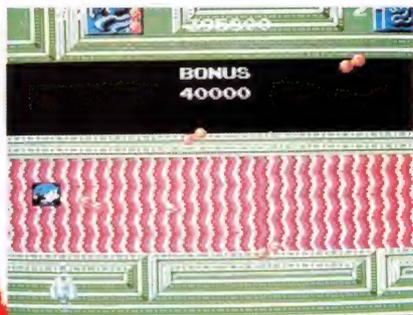


ついているかどうかわきわめに
くいけど、写真をよく見て
位置を確かめておこう。
あつと忘れてた。ミロンは
出現させれば4万点のボーナ
スもらえるんだよ。

○これは4面。この面のミロ
ンが一番出しやすいみたいだ
21万点台つてのは4面にして
はスコク低い点ですね



○出る面によって色が違
うなんてオツシヤレ
それにしても点数が低い
ワフしたせいかな



45
ニウ
コルト

こしすびい
小核技

スターソルジャー
どんなヤツでも1発で倒せ
るってのはカ・イ・カーン

群馬県 / 福田太郎

ラザロはたくさん撃たなき
や倒せないし、ソーパーは
倒すことはできない、と思っ
たら大間違いなのだ。
バリアつきの状態になって
いてパワーカプセルを取ると
敵の空中キャラクタは全滅す
るよね。ラザロもソーパー

も例外じゃなく1発で撃破
できるのサ。
ラザロの8万点ボーナスを
取りたい人にとっては負だけ
ど、メンドウな敵がいるとき
や素早く突破したいときは、
パワーカプセルをタイミング
よく取ろうぜ。



○指が痛いっ! 撃ちま
くるのはツライなあ

○アイツらは嫌いなんだよ
ナカプセルに頼るべし

○やーたせー、パワーカプセルで1発
だ。8万点ボーナスはまたの機会に...

○ハッハッ、これでラクだ。今回は点数
を少しは稼いでるけど、まだ低いなあ



次号の発売日は9月5日の第1金曜日です。

なぞぞうでありぞうなド ラゴンクエストのウル技

46
ドラゴンクエスト



おおせきわさ
犬飼祐

兵庫県／大竹裕文
ドラゴンクエスト
ついに発見！ ドラクエ
にも隠れキャラがあった

ラダトームの城の南西の洞窟でゴールドの入った箱を何回も取っていると、「死の首かざり」が出ることもある。身につけずに道員屋へ売りこ行くと、なんと1200ゴールドで買い取ってくれる。もし、身につけて呪われてしまうと城へも入れなくなり、道員屋でも売れなくなる。

○おおっ、ラッキー。1200ゴールドで何を買おうかなーって



それなら 1200ゴールドでかいましよう。いいですか？

○早ければ4～5回出ないときは何10回やっても出ないのさ



よねまるほ しのくひかざりもみつけた。



○なんと、身につけてしまうと売りたいでも売れないよーん



*「のろいもとして しんげよう。」

○あー、この人はこーゆーときのためにいたんだ



それなら 1200ゴールドでかいましよう。いいですか？のろいで からだから はなれない！

○ひえー 門前払いとはあんまりじゃあーりませんか

ドラゴンクエスト

わがままなローラ姫のお願い聞いてくれるかな



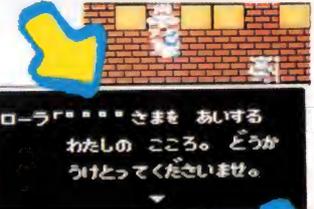
47
ドラゴンクエスト

奈良県／黒川英樹

○うーん、やっぱりローラ姫は礼儀正しいレディだなあ。お礼に何をしてくれるのかな？



ローラ「まってください。ローラは。。。さおに おくりものをしとうございます。」

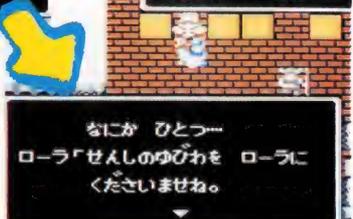


ローラ「。。。さまを あいするわたしの ところ。どうかうけとってくださいませ。」

○愛をくれるって。愛ってどんな形だろ。うーむ、やっぱりリンクに聞いてみよう

ローラ姫を助けて城へ戻るとローラ姫は愛をくれるけど、キミが道具を8個持っている、キミの持ち物を下さいとねだるんだよ。でも戦いに必要な大切なものはほしがらないからね。

○交換に物を欲しがるとは、ホントにワガママだから



るにか ひとつーローラ「せんしのゆひわを ローラにくださいませね。」

48
ドラゴンクエスト



犬飼祐

兵庫県／岡沢太郎
ドラゴンクエスト
姫が消えた？
城でのふしぎ、不思議

ラダトーム



こころから れいをいうぞ！ *「さあ ローラ。わたしのとなりへ。」

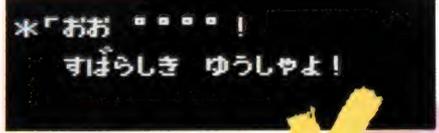
○えらいエライ勇者君、王も姫も皆ハッピー



○王の隣りには、あれっ？ 姫がいるはずなのに



○ボクはローラ姫と話がしたいんだよ



*「おお。。。！すばらしき ゆうしやよ！



○おっと出てきた。キュークツだったでしょ、ローラ姫

ローラ姫を救出して城へ戻った後、3人いる兵士のうちの1人を姫の席に座らせると、王様と話した後姫は消えてしまいが、1つはびりひりひり兵士を押し出して出てくる。

☆ウル技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版パート2」(4800円)が絶賛発売中だよ!!

○やっぱり戦いの後はすがすがしいなー山もスイスイ敵も出ない



りゅうおうに 18ポイントのダメージを あたえた!
りゅうおうを たおした!

○う、ううっ、苦節何日、悲願達成 竜王をやっつけたぞおー



ドラゴンクエスト

りゅうおう たお あと
竜王を倒した後
はピクニック感
かく 覚、スキップよ
いわてけん 石垣くずれろ
こむすびわさ **小枝拓**



49

竜王を倒した後、気がついたんだけど、いつもは歩きつらいならかな山も、スムーズに歩けるんだ。うーん、山まで呪われていたとほね。たいたし事じゃやないけど意外な発見でしょ。
敵も出ないし、全ての呪いが解かれて、心も晴ればれピクニック気分でランラン。

ドラゴンクエスト

あらそ
ほんとは争いが嫌いな竜王は
へいわしゆぎしや **平和主義者!?**
おかやまけん 岡山県 / 杉井俊之



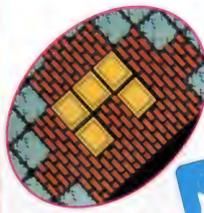
50

まず竜王の城へ行き、竜王が画面に出る位置まで行く。そこで竜王以外の敵と出会う。すると、竜王は姿を消してしまふのだ。そして、その敵を



○ふーふーっ。あと何歩で憧れの……いや夢にまで見た竜王に……

倒すか、逃げるかすると、また竜王は、元の位置に姿を現す。
竜王は、ホントーは血を見るのが恐かつたりして……。



○ほらっ! 竜王がどっか行っちゃったでもまた現れるんだよね



○びよーん。邪魔しないでよ。おネガイね



51

ドラゴンクエスト
5人並べばひとり消え、6人で2人消え、7人では?

人を1列に5人並べると1人消えちゃうという情報があったけど、なかなか1列に並べるのがむずかしかった。でも、メルキドの町だとワリと簡単にできるんだよ。
メルキドの左の方にカウntアターが向かい合ってる所があるね。そこにキミと、女の子が兵士と連れてくる。店の外

○タイミングがちょっとムズいけど、みんな1列に整列!



にも並ぶとカウntアターの中の人が消えてしまふのだ。

○ひーとり、ふーたり、ふーたり消えた、よ



○おやっ、お店のおじさん、どこ行ったのかな?

○ついに消えてしまった。どこにいるかは、弾を撃てばわかる



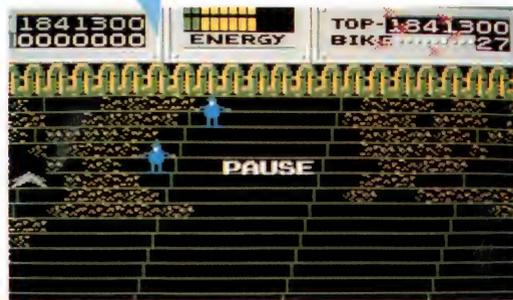
○ずっと押していたら、画面がチカチカしてきたゾ。おもしろい



ナンバードロップ
52
フル
よつなわご
捕網技
セクロス
ギルギット・ペトラが
消えちゃったよお?!

東京都 / 山田ヒロシ

NO.11号の無敵になるコマンドを入力してスタート。そのまま動かさず弾を撃つて進もう。するとウォーミーストンを押して点が入



○消えちゃうと、点数表示のところにいけるのだ

つてくるはず。そのまま続けているとギルギット・ペトラが点滅し、しまいには消えてしまうのだ。マンガのゴロさん情報アリガト♡

ギヤツ!! セックロス
と逆ワープマリオおっ

1-2のUPキノコを出して、土管に入る。そしてコインの部屋でタイムアップでやられよう。すると逆ワープをして1-2の最初に出る。

これを繰り返すとコインの数が増えていUPするのだから、がんばればマリオを増やすことができるのだ。もちろんとシン、ハイね。



54
フル
こしむげご
小儀技
スーパーマリオブラザーズ
無限UPは、逆ワープを利用すっていう手もあるゾ

神奈川県 / 小沢貴幸

○もともにもどったので、また1UPキノコを出そう!!



○そしてタイムアップでやられよう



○コマンドを入力して、スタートしてみようかな!!

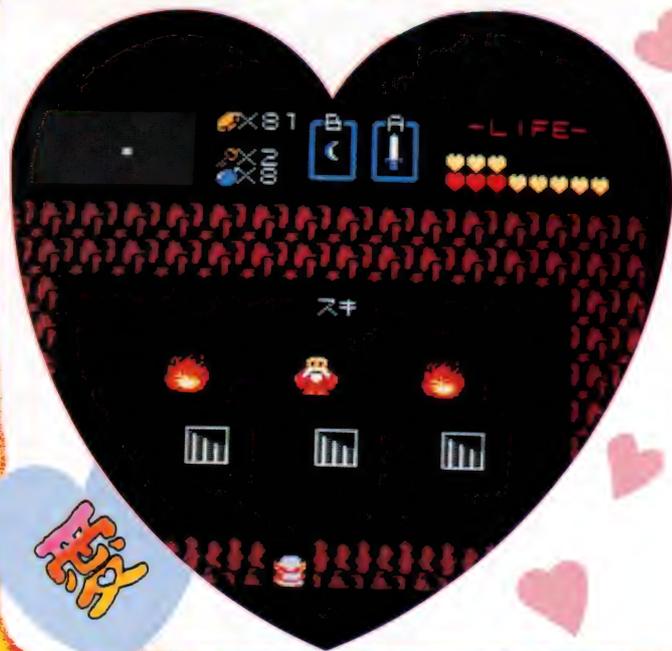
○ほうっ。すでにこんなところに来てしまったゾ

53
フル
おせきわご
大剛技
セクロス
なんだか知らないが、面を選んでしまいうコマンド

愛知県 / フタヘヒ敦

次のコマンドをタイトル画面のときに入力すると好きな面からゲームができるのだ。

「U」ボタン
「D」ボタンの十字ボタンの左と右、Dボタンを押したまま、コントローラDの、2面だつたらAボタンを1回、3面だつたらBボタンを1回、4面ならAボタン1回、Bボタン1回、5面だつたらBボタン2回、6面は、Aボタン1回、Bボタンを2回押してからスタートすればいいのだ。でも無敵コマンドがあるのに、ワザワザやる気あああ。



スキ

ゼルダの伝説

スcoop! おじいさん衝撃の告白
白愛をかたる?

愛知県/K・O・N



55

ふた箱

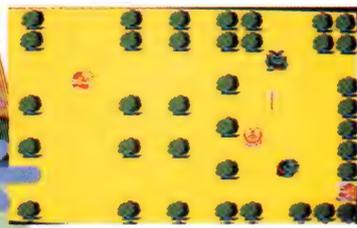
ゼルダ、ゼルダと思っ
ていたら、ゼルダだった

おじいさんは恋をしています。誰にしようか? それは、ガガン!! リンクです。ワープできる入口に入ると「スキナミチフユケ」と、言うので「スキ」と言ったらこれで、ポーズをかけよう。おじいさんの熱い告白が聞けてしまうのだ。おもわず、ドッキリ、ビックリ、クマロー! と言っちゃダメ。

★グーニーズ・マイキーの足は長かった。段違いになったところで、チュー太が上を歩いている時にキックするんだ。すると届かないはずなのに、チュー太は死んでしまう。(福岡県/斉藤珠実くん) ★ちなみにボクの足と胸は同じ長さです。ボクの向いのSくんは3対1の割合で胸が、はるかに足の長さを上回っています



○はい、リンクです
ここにいれれば安全です



○はあー。ここがその安全地帯ですね。もしも現場のリンクさん

さあてみんな、元気してたかな? 地上面の安全地帯だよ。スフロールぎりぎりの画面端に行ってみよう。そこに行くくと、リンクは、攻撃されても、ダメージをうけなくなるんだよ。ベンリな技だね。

ゼルダの伝説

ハッピーラッキー!
安全地帯は、うれしいね

熊本県/西塔義治



56

小箱



○妖精の泉の入口の前に立とうね



○ヘイヤーと、炎が登場だよ



○すぐにダメージは受けないもん!

ゼルダの伝説
うおお。自分の意思とは関係なく体が動く!?

埼玉県/坂本雄一



58

下

妖精の泉に行き、入口の所に立って炎を出そう。そしてすべ、その炎に突っこんでいくのだ。ダメージがあるけど、すぐに飛ばされずに、心を満たし終ってから飛ばされるのだ。



○だいたい、画面のこのくらの位置が、よいですよ

ゼルダの伝説

マジカルロッドのナゾは、深まるばかりなのだ

山口県/藤田裕之



57

小箱

マジカルロッドをセレクトして、左に向かってみよう。左を向いて、ロッドを使うとじゅもんがでない場所があるんだ。そこでは、目の前の敵はたおせないけれど、リンクの上の敵に、ダメージをあたることのできるんだよ!

○ふつうは、上の敵は、たおせないのでしたね!



○ほーい。でも、たおせてしまうんだよね。パチパチ

6人大関せいぞろい。
もつすこしで横綱だ!!



59
おおせきわざ 大関祐
ソロモンの鍵
いっきなりコンティニュー
を見つけたんだもんね
静岡県 / EEROON

ゲームオーバーになったら、
コントローラの(A)、(B)ボタ
ンと十字ボタンの上を、同時
に押す。すると、やられたル
ームから続けてゲームができ
るんだ。
ただし取ったアイテムなど
は、なくなっちゃうんだよ。
これで同じルームを何度も
やらずにすむね。

ああっ、なんとカウンド3ま
では、来たんだけどやられたよ



ほらね!! 続きができてしまうのだ
よ。ワァーイ、ワァーイ



でも、このゲームオ
バーと出ているときに、
(A)、(B)ボタンと上で



60
おおせきわざ 大関祐
スターソルジャー
やったぜ、究極の2000
万点ボーナスの登場だ!!
千葉県 / プロフェッサー松崎

ついに16面の200万点隠
れキヤラを発見したぞ!
16面の後半で写真の場所を
10発くらい撃つとおじさんの
顔が出現するのだ。出現して
からさらに数発撃つて破壊す
ると、200万点が入るのだ。
でもこのボーナスは1回取
ると、もつ戻っても取れない
から気をつけてっ!



61
おおせきわざ 大関祐
スクリーン
おおーっと!
突如出現
の真っ暗面は天国か?
徳島県 / いつきのじよらん

スクリーンでは、バックの色
が変わることがある。しかも
色が変わっている間は燃料が
減らないのだよ。
まず、2面のはじめに出る
ハマコに10発アイスボールを
当てる。首飾りにしてそれを取
る。そうしてあいて同じ2面
で工場の光っている部分を全部
壊すと……バックは真っ黒に
なってしまうのだ。
これで燃料は減らなくなつ
てしまうのだ。

あと1発で工場を完全破壊!
(この弾は、はずれたけどね)



やった成功! バックが一色になつ
てる間は燃料は減らないからラクだ

一度真っ黒画面をやってから工場
を全滅させると今度は緑色になるっ



16面の難しさを考えると出現
させるだけでも大変ですぜ!

ひたすら撃ち続けたかいたあった。
撃ってる途中でやられたらヒサシだ!



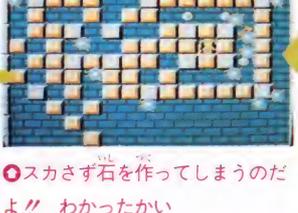
ちよちよ ちよちよ

ウワサのトモミ いまちょっと人気があるのがファミマガのトモミちゃんだ。ファンレターが6通も来たんだ。それでちょっとバラしてしまおうと、トモミちゃんは打ち込んでランのプログラムを見たりウル技の魔界村の担当をしている。とても明るくて、楽しい子なんだけど、すごくワガママでミコちゃん以上なんだよ。

①この石を消してしまおうと
ほらアイテムが出た



②さてこの位置にダーナをもって
きたらジャンプだ!!



③スカさず石を作ってしまうのだ
よ!! わかったかい



④この金の翼を持って、右
の写真の位置で、ジャンプを
しながら換石の術を使う。そ
して出した石を壊すと、金の
翼が出てくる。



⑤やったネ!! スポボンとルームを飛
ばしてルーム13へと



⑥金の翼を取って、ルーム7をクリア
してしまおうのだ



この金の翼を持って、ルー
ム7をクリアすると、ルー
ム13へとワープしてしまうのだ。
金の翼はワープのアイテムだ
つたんだね。



62

おおせきわざ
大納言
ソロモンの鍵
ルーム7からルーム13へ
ワープする隠れアイテム
広島県/ソロモン

この金の翼を持って、ルー
ム7をクリアすると、ルー
ム13へとワープしてしまうのだ。
金の翼はワープのアイテムだ
つたんだね。



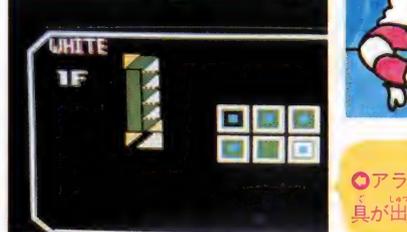
63

おおせきわざ
大納言
スパイVSスパイ
大変です。マップ上に家
具が出現しましたっ!
群馬県/太田俊行

なにはともあれ、ゲームを
はじめよう。そしてどこでも
いいから家具を動かせる所に
行こう。次にBボタンでバフ
タンをセレクトし、Aボタン
を同時に押しマップにしよ
う。すると、出るはずのない
家具が、意味もなく、出現し
てしまうのだ。どうだ、スコ
イだろう。ワッハッハのハ。



①家具を動かしているのは、夢
みるカラスヘッケルです



②アラマ、コラマ! マップに家
具が出現!



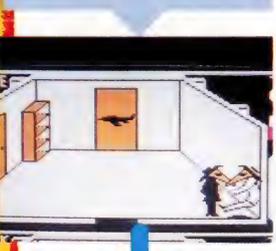
64

おおせきわざ
大納言
スパイVSスパイ
対決するとカナシバリに
あつてしまおうジャッケル
埼玉県/敏甲羅

VS COMで、ジャッケ
ルの画面、つまり、下の面の
右下(写真の場所)でヘッケル
はジャッケルにやられよう。
すると、勝つたはいけれど、
ヘッケルが、この部屋に入ら
ない限り、ジャッケルは、動
けなないのだ!
この間に、ヘッケルは、よ

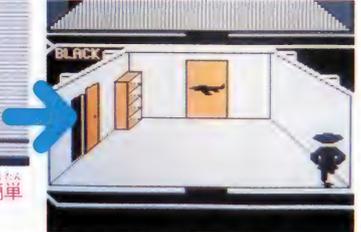
その部屋でモノを探しほつた
いだ!!
ハッピー。

①うーん、どうしてヘック
ルは、無抵抗なのだ?



②おやん? あまりにも、簡単
に勝ってしまったぞ

③不覚にも、ヘッケルの攻略にはま
った、わたし



パリポパリポとボボン バーンマンだったさ

ボンバーマン
ほんあし
4本足のトクマ
ンボンバーマン
を見てほしい!?



65

とうきょうと
東京都 / 亀田規夫

ボンバーマン
くろ
黒いボンバーマ
ン軍団が現れて
大行進するぞ!!

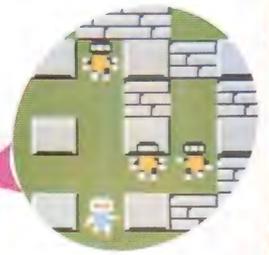


66

ほっかいどう
北海道 / 石塚真男

まのコンティニューモード
の BOMBERMAN GO GO GO
KILL THE TIME (キルタイム)
モード、いちやいちやした
記録モードで表示された面が
始まる。
この面でも出口パネルを出
して、爆破させると、黒いボ
ンバーマンが3人も現れる。
さらに、驚いたことに、画
面をスクロールさせると、8
人も黒いボンバーマンが現れ
て、ボンバーマンといっしょ
に動くのだ!

○出口にも出てきたし、8人並んでボ
ンバーマンといっしょに動いたりする



○ポカーンとパネルを爆
破したら3人も出たのだ

ボンバーマン
はいろ
アルファベット
や灰色の火のが
けらがいっぱい

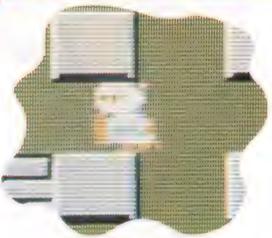


68

しゅうりょうわ
角 / 埼玉 / 岡安俊幸

ABEIMANZONDO
DOKI-MEKKONDO面へ
行く。

この面でもパネルや出口をバ
ンバコンと爆破してると、ア
変なキャラが出てきたり、ア
ルファベットが出てきたりす
るのだ。爆弾を爆破するたび
にアルファベットはいろいろ
変化するのだ。



○カタカタカタカタカタカタ
カタカタカタカタカタカタ...

「コンロー」の十字ボタ
ンの左「コン」の十字ボタ
ンボタンの右を同時に押して
みる。

ボンバーマンがその場に止
まってバタバタと走るよ。
これをやっているとかわい
わいして、つい敵がいることを
忘れてやむを得ないことが多いの
で、敵を全部やっつけてから
やむを得ないよネ。



67

こむすびわさ
小松花

ボンバーマン
65面からリセットしないで
タイトル画面に戻れる? 技

千葉県 / 隈部康雄

トボタンを押さないのにタイ
トル画面に戻れるという不思議
な現象が起る。

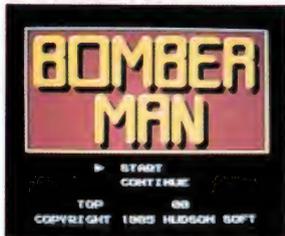


○どーしてもこの技がやりたかった
らパネルを爆破するのだ!



○それでもまだやりたいという
キミは出口を爆破するだに!

○するとリセットしていないのに
タイトル画面が出た



○シュバラチュバランギ
こと叫んでしまう変画面





ファミマが用語(ホゲス) スーパーマリオでマリオがファイアフラワーを取ったときに点滅するね。このときにボーズをかけると、緑色のレイジに見えたりする。しかしうまくボーズをかけると黒い色になる時がある。これはマリオでもレイジでもない。だからスペイン系の名前でホゲスと編集部では呼んでいる。

マイティボンジャック

じやうげ さゆう しん
ジャックは上下左右、神
しゆつき ぼつ
出鬼没なのだよーん

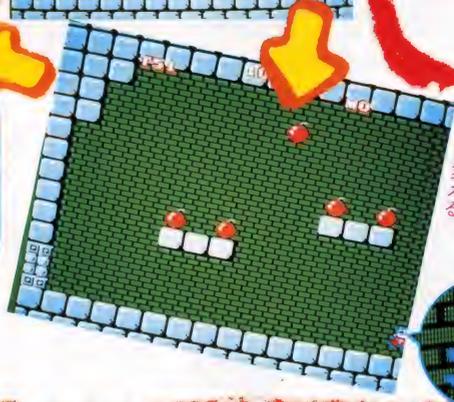
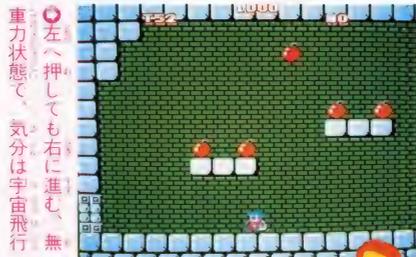
おおさか ふ 阪口雅晶
大阪府/阪口雅晶



79
おおせきわさ
大明技

マイティとジャックと
カンと太郎とホゲスと

ジョイボールの連射スイッチを中間にセットして、入口の扉が見えなくなるまでスクロールする。次にジョイボールを左に倒し、(A)ボタンを押すと少しずつ扉の方へ進んで行くんだけど、扉が見えなくなるとジャックが右へ戻りだし最後には右端にめりこむ。そこで、コントローラ[十字]ボタンの右を押すと、なんとジャックが左の扉から出てきた。上を押すと下から出るよ。



どうかいどう こじゆうさんつぎ
東海道五十三次
うらかい
やったね、裏街
つか はや
道を使って早く
えど めざ
江戸を目指そう
こしすびわさ
小判10枚集めると、裏街
とうきょうと 匿名希望
東京府/匿名希望



71
こしすびわさ
小松技



小判10枚と引き換えに裏街道にきた まるで夜のよう



雲に乗ると、点が
増える増える

やったー、こんなに
点かはいったよ

きょうとからくさつの間で
最初の橋を渡ったところにある木の上の雲は、ポナスがもらえる雲だ。下からたたく
たびに1000点ずつ、けたを取っておいて雲の上に乗ると、127000点がもらえてしまうのだ。



70
こしすびわさ
小松技

雲の上に乗る、特大ポナス点をもらっちゃおう
京都府/うつかりの八兵衛



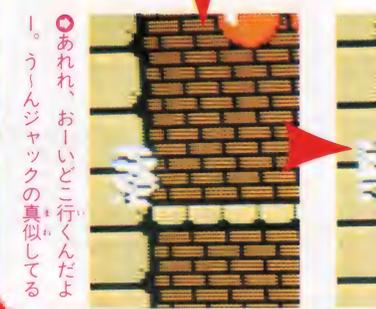
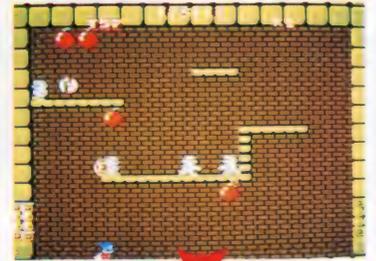
72
フル
フル

72

マイティボンジャック
ピラミッドでは壁すり抜け
が大流行、次はキミの番だ
東京都 / 吉田ヒロシ

王家の部屋でよゝあなご。
壁に向いてる敵がジャックの
ジャンプと共にピロピロとケ
イリンしてるときがあるよね。
そつなつた敵はそのまま壁に
メリ込んでスリ抜けてどこか
へ消えてしまう。でもまた新
だに生まれてくるのだ。すこ
い生命力だね。

みんな楽しそうに真ん中にいるのに、ひ
とりだけ壁に向かっていじけてる奴がいる



めりめりっ。めりこんだミイラ
は壁を抜けて生まれ変わるのです
あれれ、おいどこ行くんだよ
うーんジャックの真似してる



73
フル
フル

73

マイティボンジャック
また出た！ Eコインはい
くつあつてもいいコイン
静岡県 / 上田篤史



ここだよ。それでは皆さん
肩の力を抜いて、ハイジャンプ

ドクロンが責めてこようが何
だろうが、この宝箱は逃さない

へっへへ。やったぜ、ジャッ
ク。1UPはいただきだよん

取れば1UPする貴重なE
コイン。4ラウンドの右の通
路にもあつたよ。
入って2本目の高いプロッ
クの上で4回ジャンプすると
宝箱が出る。その箱の中には
Eコインが入ってるんだよ。



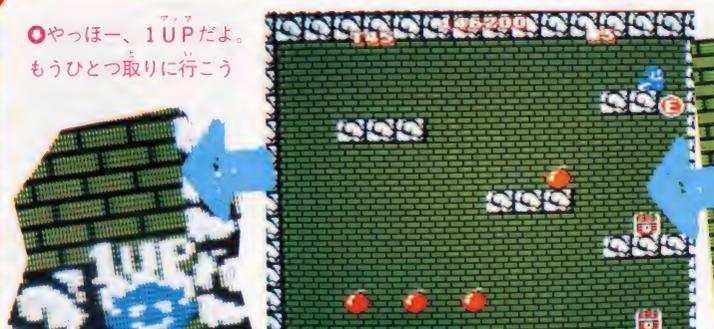
74
フル
フル

74

マイティボンジャック
ものの順序は大切なんだ
と教えてくれたウサギ犬
静岡県 / 木下太郎



ウサギか？ 犬か？ それが問
題ではない、テクモフレートだ
5面のスフィンクス部屋
でテクモフレートを出して、
取らずに右上の隠れ通路に行
く。一番上の右端でジャンプ
するとEコインが出る。そこ
でまず1UP。それからテク
モフレートを取りに戻るとそ
こでまた1UP、合わせて2
UPでお得。ただし順番を問
違えるとEコインは出ないよ。



やっほー、1UPだよ。
もうひとつ取りに行こう

Eコインは、やっほ確実に取らないとね。
先に取りにくるとただのマイティコインさ
風に吹かれて1UP。
トーテムボールの似合う
男、横顔に哀愁が漂う



ったくもう、
変な技が
いっぱいあるもんだ



とうかいどう ごじゆうさんつぎ
東海道五十三次

おトクだね〜
と千点もらった
おじぞうさん

75
コテッ

おかやまけん
岡山県 / うっかりス

こむすびばざ
小坂田

2画面ともいえる、きよつと
とかげくまのこのままでのこと
とだつた。
2人目のお地蔵さんに、ま
ちがつてかんしゃく玉をあて
てしまったのだ。
するつてえと千という字が
出てきたのだ。こいつはもつ
けたと、びゅんびゅん投げ続
けるとおもしろいほど千が
出てきたのだ。
こいつはなかなかえんぎが
いいねエ〜ときたもんだ。
しかし時間がたつと、お地
蔵さんかんしゃく玉がすり
ぬけちまってダメになったの
だ。



○しかし、しばらくしてたり、ぐずぐずしてたりすると、もうおじやんなのだ。



○千点の隠れボーナス点が入ったゾ!!
なんともうれしいなあ



○えーいと、かんしゃく玉を投げてみたのだ。するとなんとすごいことに

☆クイズ実施中につき、この号のウルトラ技に関するごとは8月8日以降(平日午後4〜6時の間)にお願い致します。



でんせつ
ゼルダの伝説

ちかめいきゆう
地下迷宮のケム
リは、なんと、
ガンンであった

76
コテッ

とうきやうと
東京都 / 林知明

きんご
金剛

地下迷宮で、面が変わると、
ケムリがでてきて、それが、
敵に変わるよね。そのケムリ
が出たらすぐにボースをかけ
よう。なんと、それには、悪
の大将、ガノンの顔が、描か
れているように見えるが……。



○これが、証の裏だけ、ありま、まく見るとバブルのよう気も……



しやうりやうわ
↑両脇

さいたまけん
埼玉県 / 吹田洋次郎

アトランチスの謎
ヴォンチャヤーがバラバラに
なつてこんなところに

まずゾーン57へ行く。そし
てどんだん左へ行って、左端
へきたら、そこから思いきつ
て左へタイピングするのだ。
すると画面がスクロールし
て、ヴォンチャヤーのバラバラ
になつたくすが空中に浮いて
いる姿を見られるのだ。

○さあ左へ行くのだ。トットコト
ジャンプ。トットコトとね



○ヴォンチャヤーがバラ
バラになつて、だいい
じょうぶかな?

やっぱり空を飛ぶゲームがおもしろいねえ!!



78
つれづれ

おおせきわご
大納格
かく
隠れキャラ出現!!
フキ
ミナトクロウイングだあ
山形県 / 栗津精界フン

○面についてたらすべしに○ボタンを押してウイングをはずそう。そして敵をよけながら○ボタンを連打するのだ。
○ボタンの連打は敵の下をへりぬけるね。それがまるでおじぎをしているみたいで、かわいいのだ。
このFXX-1号におじぎを60回くらいさせると、いきなりドクロウイングを装着してしまふ。
このウイングがあると画面にいる敵が一瞬で倒せるのだ。

○25、26、27、28と、「どにかく」ボタンを押し続けよう



○どにかく、すぐに、もったいないけど、はずしてしまうのだ



○あついに60回おじぎをしたのだが、さてどうかな?

○ふうむ? なんとプロキミなウイングが出てきたよ



79
つれづれ

おおせきわご
大納格
と
スターソルジャー
ケイレンする指のパネル
取れば、ラクシヨウだね
東京都 / 竹市正明フン

ステージ3の2つ目の大陸には、地上キャラがハの字型にならんでいるね。
その一番右側のトルードのすべ上を撃つてみよう。カニックと音がするね。
すかさず「コントローラ」のマイクのボリュームを最大にして大声をあげると、連射のパネルが出るゾ。



○出た!! これが連射のパネルだ



○すると4万点のボーナスがもらえ、すごい速さで……



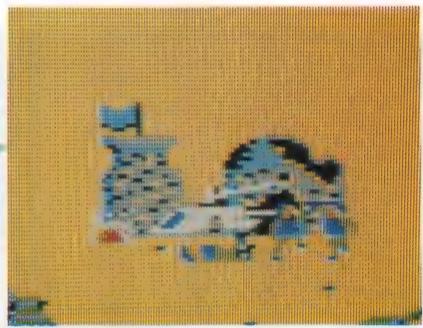
○もうジョイカードマークIIなんかいらさないぞ



80
つれづれ

チョップリフター
ヘリコプターの
下じきになって
も死なない!
ぐんまけん
群馬県 / 桜井仁フン
こもすびわご
小帳格

せつかへ助けようとしてるのに、下で捕虜がウロウロしていると踏みつけて、死んでしまうのね。でも死なせない方法があったのさ。8人救出するまで、もう乗せられない



○おいっ、こちらあぶねーよ。あーあ、いわんこっちゃない

けど、それでも救出してやるさ、踏みつぶしても死なないのさ。ただそれだけよ。

○今度は完璧に救出したぜ。さて基地に帰るか



○あれっ、まだいたけどどうしようもないね



マンボルナーボールと
浪曲謎の村雨城だい！

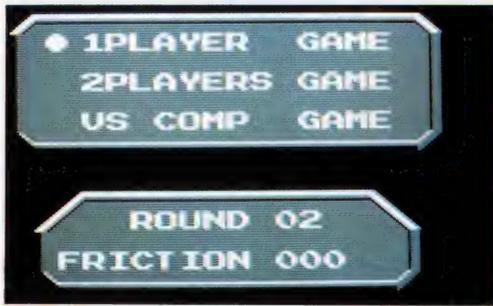


81
おおせきわざ
大附祐

ルナーボール
たまとお
球が、通りぬけるなんて
まあ一ビックリなんだわ

おおさか ぶ
大阪府/HATHLER ㊦

まず、ステージ2を選んで
フリクションを00に
ステージ2がはじまったら、
第4の球の中心から「コマ」
にカーソルをあわせ、シヨツ
トのパワーが最高になった時
に打つ！ 待つこと約3分50
秒。手球と第6、第3球が、
3つとも、ゆっくりに動いたら
よく球の行方を見ると、第
6球と手球が、なんとビック
リ、ゆっくりに重なって通り
ぬけてしまつたのだ。



○アーティスティックな、こ
の画面！
○ガッチャマンのパワー最大で
ボールをころがしたのさ



○よい子のみんなは、じっくり
まつのだ。ルナールナーマンボ



○うわー。かさなるぞお。世紀
の一瞬、3分50秒、技なのだ



○はいっ重なりましたね。あな
たは見ましたか？ ハラシヨー

次号の発売日は9月5日の第1金曜日です。

謎の村雨城
天狗をやっつけ
るにはこの方法
が楽ちんだよ！



82
おおせきわざ
小角祐



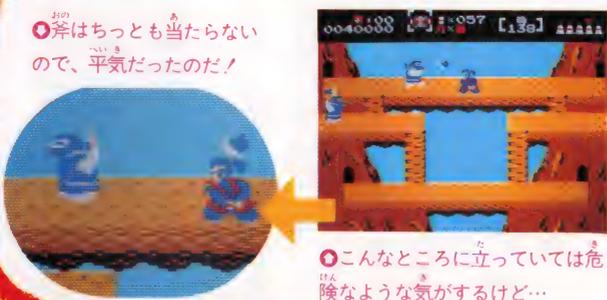
○オットット。
やられちまった
○敵がいなくなる
までまって……

天狗のいる所で敵の攻撃を
受けて、鷹丸が点滅し始めた
ら、しほりへいとして何も
しないのだ。
青忍者なんか画面からい
なくなったら、天狗が化けて
いるつむじ風がそばに寄って
きたときに、しほりへいして
つけてしまおう。

謎の村雨城
山賊の斧が役に
立たなくなる場
所が岩山にある



83
こむすびわざ
小枝祐



○斧はちっとも当たらない
ので、平気だったのだ！
○こんなところに立っていると危
険なような気がするけど……

岩山の上のほうまで行って
真ん中に立っていると、山賊
の投げる斧が当たらないのだ。
つまり安全地帯つてわけた。
ただし、いつまでもこんな
ところにいるてもしょうもない
けどね！



○1000点がいつ
一なんだけど、
ほら2000点!

○最初に入った魔
境で運よく水晶王
がてたら……



84
フルマ

こすびわさ
小威抽

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

ゲゲゲの秘密だよ〜ん!
知ってたかな水晶玉の秘密

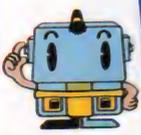
福岡県 / 松村尚明

一番最初に入った魔境に水晶玉が出たら、それを取ってクリアする。そして他の魔境に入らないようにして、砂かけばあはあの家に行くと、点数が倍の2000点になるのだ。スペシャル技が欲しい時は、それから魔境に入ろう。

よ
夜ふかししてゲームし
すぎちゃだめだぞお!



○赤、青、黄色ど
の花見ても……?



○赤、青、黄色ど
の花見ても……?

ゲームオーバーになったらコントローラーの(A)ボタンを押したままスタートボタンを押すと、2〜3秒の間画面に色がつく。これはなぜか知っていますか。答えは、ゲームオーバーになった面で一番多く使われている色が出るのでした。チャンチャン。

85
フルマ

こすびわさ
小威抽

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

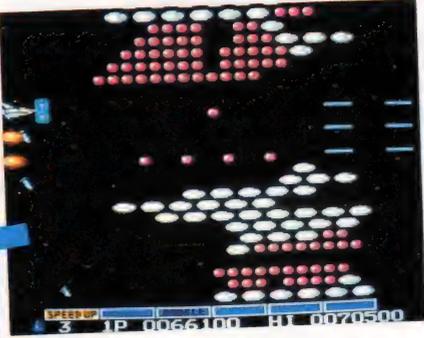
ゲームオーバー
になっても楽し
い色あてクイズ

埼玉県 / 多井中新介



○見ればわかるよな。あと
は自分でやってくれ〜

○見てくれ。この完全なる
装備! これでザブに挑む



ステージ2のザブガワナー攻撃をしかけてくる場面があるよね。逃げながら撃つと、高得点は望めない。そこで写真の位置にいて、ひたすら連続すると、ザブを1個も残さずやつつけられるぞ。オアシヨんつと、ミサイルは必需品だよ。これで決まりさ、ハイティーンギョ〜



86
フルマ

こすびわさ
小威抽

グラフィウス

やっぱり、ガンコな汚れにザブ完全攻略、決まったね

兵庫県 / 足立晴美



☆ウルトラ技単行本第2弾「超ウルトラ技決定版PART2」(4800円)が絶賛発売中だよ!!

○成功するとこのように、文字の後ろの色が青になるのだよ



そうするとタイトル文字の後ろの色が赤から青に変わるので、スタートボタンを押す。

○あから、1フロアのはずなのに全然違うなァ!

○う〜ん。ここに超能力少年が住んでる!?

FLOOR 1



87

小畑裕

東京都/清水国光

バベルの塔には表の64フロア以外に、全く別の裏バベル64フロアがあったのだ!!
行き方はタイトル画面が出ているうちに十字ボタンを上3回、下5回、右2回、左1回と押す。

知的に形而上学ของเกมに夢中になってみよう



○おっと、この音はマインのフィーバーリィ?



○入った。満塁ホームランだーっ

ホームランを打った時、バツバカパーバツバカパーバツバカパーと音が鳴るよね。その一番最後のパールの時にボースをかける。そしてゲームを再開すると、音楽が鳴らなくなって「ブー」と鳴りつばなしになる。ピッチャーが、第1球目を投げるまで続くよ。

ベースボール

ホームランはいんだけど、音がうるさくなる

東京都/関口晶宏



88

小畑裕



○これを調べた人は少なかったんじゃないかな?



マス「どこを しろべますか？」



マス「こみゆさんが、アをたたきあけたあとが、のこっています。

ポートピア連続殺人事件

君の観察力、注意力、洞察力をテストしてみる

愛知県/Y・S



89

小畑裕

ほとんど解決されたと思われたポートピア連続殺人事件に、意外と知られていない事実があった!
このぞうの屋敷の死体が見つかった部屋のドアのノブの右横に黒い影があるね。それはただの影ではなかったのだ。虫めがねでよく調べると意外な事実が発見されたのだ。

○何度行っても気味が悪いけど、現場100回とゆー言葉もあるし
○そう言えば、こみやは第一発見者だったんだよね。うん、納得

負

マルマケ

ウルテク

番

外

地

ガッチョーン



まだまだ続く負コーナー、あなたもわたしもなせかふと思いつくと忘れられない。あのフザメな姿をもう1度見てみたい。とってもノスタルジックに今日もため息をつきながらこんな技をやってほしいものキュン

コーナー

○すると豆の木を登れずに、空中で足踏みをしてしまうのだ



○豆の木を出したらすぐに隣のパワーキノコを出そう



○あまりスクロールしないうちに豆の木を出そう

マリオ2では、豆の木を出したあとにキノコを出す。豆の木が消えてしまうのは、もうよく知っているネ。その時この豆の木は見えないけど登れるのだ。ところが、登れない場合があったのだ。ワールド8-3で豆の木を出したあとすぐにパワーキノコを出すと、豆の木が伸び切っていないかたつたのか、登ることができないのだ。

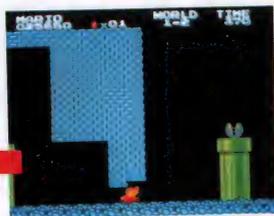


こしすびわご 小橋祐

神奈川県 / 柿沼拓也

スーパーマリオブラザーズ2
消した豆の木には登ることができないマリオなのだ!

○するといきなり、ブロックの中へ入ってしまうのだ



○このような感じで、ジャンプをしながら進んでいこう

ワールド1-2の写真的場所へ小さなマリオで行こう。そして頭上にあるブロックに頭をぶつけるようにジャンプしながら進んで行くのだ。頭上のブロックがなくなつたところでジャンプすると、なぜか左のブロックの中へ入ってしまうのだ。

スーパーマリオブラザーズ2

ジャンプしたら
壁の中へ入って
しまうマリオ

愛知県 / 鈴木雅也



91

い両祐



○ミニにいたら、知らないうちにオダブツしちゃうのだ

うんじやあまあの面にきてくださいなつう。最後のエリアクリアのところで左下にいると、敵の弾が飛んできてないのに、バガアーンとやられてしまつよ。

B-ウイング

なんだか知らないうちにやられちゃったみたい

鳥取県 / 山形国明



92

い両祐

ウルトラ技 外編

☆東海道五十三次、井ノ国屋剛左衛門が無敵? ゲームがスタートしてすぐに左のほうへ去ってしまう井ノ国屋剛左衛門は、かんしゃく玉をいくらか当ててもすりぬけてしまう。だから井ノ国屋剛左衛門は無敵なのだ。(東京都/徳間書店パンサイクン) ★確かにその通りなんだけど…。へんなペンネームでこびをうってるなあ。

○ここが1面へ行くための最大のポイントだつてさ!



○ルイージは8-3へ行行って、やられるといんじゃないかな

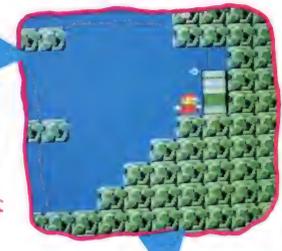


○次に、ルイージはここでやられてから…



○もう1度マリオが最後の土管に入ると…

○マリオは1面の最後の土管に入るとどうなるか…



○この場面が出たけどマリオは出てこない

○タイムオーバーまでここから出られない

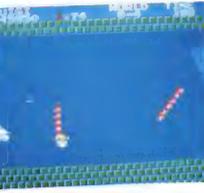


この技はカセット版のスーパーマリオブラザーズでしかできないぞ。
2人用でゲームを始め、マリオは1面へ行く。行きかたはもう知っていると思うけど、1-2の地上に出る手前で、左の写真のようにブロックを壊してジャンプする。何度もジャンプしていると、突然マリオがワープゾーンの方向に入りこんでしまい、ワープゾ

ーンの左はしにポトリと着地する。後は左方の土管に入るればOKだ。
ルイージのほうはがんばって8-3まで行ってやられる。再びマリオの番になったら1面をどんどん進み最後の土管に入る。いつもなら、1面のスタート地点に戻るはずなのに、途中の場面が出てきてマリオが登場する前にやられた音楽がしてルイージの番になつてしまつてしまつ。

すい〜く難しくても疲れる真正正銘の負技だね!
なつてしまつ。
そこで今度はルイージが8-4の隠れコインのあるところをやらせるよ! 1-1の隠れコインのあるところをやらせるよ! 1-1の隠れコインのあるところをやらせるよ!

○次にルイージがここでやられてから…



○またマリオがここに入ると…



93

おおせきわご
大剛技

スーパーマリオブラザーズ

マリオは1面へルイージ

は8-4面へ、すーり…

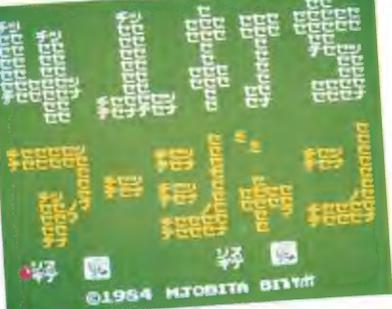
秋田県/宮島幸美

きない。またまたルイージの番になったら、8-4の水中央の4本目のファイアバーにさわつてやられる。その後、またまたマリオを土管に入ると、画面が真っ黒になつてしまい、リセットを押ししか

○真っ黒けのけ。どーなつてしまったんじゃろかいなはは



○よく見ると、タイトルロゴとも変わっているぞ。意味不明!



この人が元祖かな。
リセットを押し、はなした時に一瞬なにか見えるね。その時をぬらつてもう一度押す。今度は押しはなしにするよ! HUDSON SOFTのころが、M. TOBITAとなるのだ。メーカーに聞いたところ、この人は開発者だつた。自分の名前を入れたのはこの人が元祖かな。



94

にんう マージャン
4人打ち麻雀

かくれコマンド

みつけ。TOB

ITAって誰?

茨城県/平石高由

超ウルトラ技大募集!!

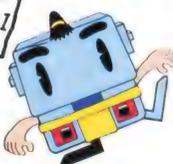
だいぼしゅう

住所
①キミの住所
②氏名
③年齢
④性別
⑤Eメール
⑥ゲーム名
内容

切手 1005-00
東京都港区新橋
徳間書店
ファミコン・コンピュータ
Mr.ood.N. Co.編集部
ウルテク係
4-10-1

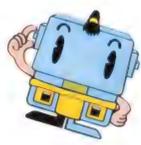


ハガキの場合



切手 1005-00
東京都港区新橋
徳間書店
ファミコン・コンピュータ
Mr.ood.N. Co.編集部
ウルテク係
⑥ゲーム名
内容

封書の場合



①〜⑤とウル技の内容は封筒の中に入れておいてネ

朝晩メッキし冷えてお寒い毎日が続いているけどみんなガンバッテ奮起してるかな? ときにはクローラーを切っぺおもいつきり汗をかきながらすこいとうなつてしまおうかなウル技を発見してくれ。もしウル技を発見したら、くわしいやりかたをファミマガに送ってほしいな。

①キミの住所
②氏名
③学年(職業)
④年齢
⑤電話番号
をしつかりと書くんだよ。それと、何のゲームのウル技なのか、すへわかるようにゲーム名を赤色で書いてほしい。(封書のときは表にね) 編集部では、毎日スゴイのや、おもしろいのや、驚かしてしまうウル技がないか、みんなて手紙を読んでるので、ポイント応募してネ。みごとキミの送ったウル技が採用されると、ファミマガに名前が載るわ、認定証ももらえるわ、でもうたいへん!! しかも技によつては下に書いてあるような謝礼まで出てしまうのだから、笑いが止まらないね。さあキミも早くファミマガに載ろう!!

びょうびょう

優勝技の場合

認定証および金10000円が出ます。

横網技の場合

認定証および金5000円が出ます。

大関技の場合

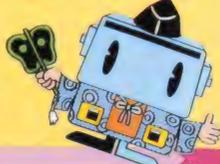
認定証および金3000円が出ます。

その他の場合

小結技・十両技・幕下に認定された人には、それぞれの技の認定証を発行します。またそれとついでにファミコン・コンピュータ Magazine 編集部特製の電卓が贈られます。場外技に関しては現在検討中です。



禁止手



いろいろな好き勝手なやつているウル技なんだが、それでもこれだけはやつちゃいけない技というのがあるのだ。

- 一、カセットやディスクを正常な状態で動作させていない
 - 一、ファミコン前面のピンを金属でショートさせたり、ゲーム規定以外の器具をつないだりする
 - 一、テクニックといえないバスワードやシークレットコードだけのもの
 - 一、ほかの雑誌、書籍より転用、盗作したもの
- 以上の技を使ったものを送ってきてませつたい採用しないからね。

スーパーウルテクニクイズのお知らせ

8月15日9時55分
ウルテクニクス応募券

ニセモノは
どれだ!!

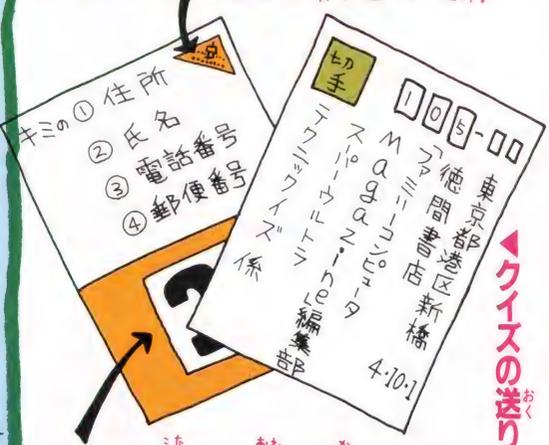
絶対にできない技。ウ
ルテクニクを見つけたら左上の
応募券を貼って図のよう
にして送ろう。

正解者には抽選のうえ
50名に特製電車をプレゼント
するのだ、

締め切りは、8月7日
(消印有効)。正解は、8
月6日～11日のテレフォ
ンサービスで9月16日発
売NO14誌上で、当選者
はNO16で発表するのだ。

なお、ノットを打っている
会社に電話番号の迷惑に
なるので絶対にしない。

ここに応募券を貼ってね!



クイズの送り先

クイズの答えは大きく書くこと!

8月1日号クイズの答え

前号の正解は、⑬番の影の伝説蝶が舞いこ
の世の天国というウル技でした。ちょっとわ
からなかったかもね。不正解で多くきていた
ウル技は、⑮番の魔
界村でした。ウルテ
ックニクスは正解が少
ないから、当たるの
は今がチャンスかも。



おわびと訂正
ファミマガNO12の26番、Bーウィングに誤りがありました。十字ボタ
ンの上とA、右とA、下とA、左とA、左とBが正しいコマンドです。

当選者発表!!

敬称略：6月20日号の発表が1。号分おくれました。ゴメンナサイ

6月20日号出題分

- (北海道)津村一彦・造田慎也
- ・金晃行(青森県 奈良寿一)
- (宮城県)荒川武志・河村勝
- 川村昌弘(栃木県)齋藤政彦
- ・河又誠治(茨城県)経沼直樹
- (群馬県)山口耕史・垣内雅美、
- 玉県 権田岳山、垣内雅美、
- (千葉県)板谷仁詞・伊藤正臣
- (東京都)岩崎直人・中村喜成
- ・上原義行・木村弘志・奥寺俊行(神奈川県)中村達也
- (長野県)吉田拓弘(富山県)
- 浅野寛明(石川県)西田武志
- (静岡県)森山志津雄(愛知
- 県)若林知宏(岐阜県)則武
- 豊(三重県)館英徳(京都府)
- 府)松中章・山内貴司(大阪
- 府)竹沢友文・田中耕一・香
- 川豊・西伊見・原政行・河内
- 潮(奈良県)丸野雅智・浦正
- 行(兵庫県)中西真行・島谷
- 幸男・前川浩昭(鳥取県)福
- 田真人(岡山県)森たぐみ、
- (山口県)山崎健一・志谷耕平、
- (愛媛県)深井正和(高知県)
- 小野嘉也(福岡県)小野康裕
- ・宇治川久晴(佐賀県)松本
- 徳和

7月4日号出題分

- (北海道)生越泰裕(青森県)
- 工藤仁(岩手県)真山拓也、
- (山形県)丹野貴之(福島県)
- 鈴木貫則(群馬県)金井涉・
- 寺内克敏(栃木県)磯和浩
- (茨城県)青山朋雄、(千葉県)
- 横銭哲治・江藤公信(埼玉県)
- 三沢典弘・横山勲(東京都)
- 後関秀夫・片岡哲・鈴木智彦
- (神奈川県)藤原聡・米山英明
- ・野口卓(長野県)酒井春光
- (石川県)小坂繁聡・片山慎吉
- (富山県)村本陸・谷口真也、
- (静岡県)長島春次(愛知県)
- 松田康司・山出省二(岐阜県)
- 伊藤雅章・波多野健児、(三
- 重県)村木渡・中村浩之・中
- 條公晴・高田幸洋(奈良県)
- 竹田信貴(滋賀県)前田博之
- (京都府)林賀津彦(大阪府)
- 仲本裕司・片岡隆(和歌山
- 県)尾崎美哉・中嶋理(兵庫
- 県)藤原康剛(岡山県)西山
- 貴晃(広島県)宮本雄二(福
- 岡県)白石務・富士川義和
- (熊本県)高森正臣・堤一夫
- (長崎県)箱崎真代・志洋みち
- る(鹿児島県)西村健二

最新版 テレフォン サービスカレンダー

カレンダーの見方

テレフォンサービスは、土・日・月がウル技などのファミコン関連情報をいち早くお届けするテレフォンマガジンの日。水・木がハイスコア情報の日。火・金ゲーブ交換でどっちの情報も流れているかわからない日。左のカレンダーの同じ色の日には同じ情報が流れているって意味なのだ。

| 日 | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 | 土 |
|----|-----|----|----|----|----|----|
| | | | | | 1 | 2 |
| 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 |
| 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 | 23 |
| 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 31 | 9/1 | 2 | 3 | 4 | | |

03-459-8000

- 火・金……ゲーブ交換
- 水・木……ハイスコア
- 土・日・月……テレマガ

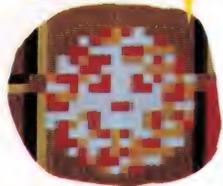


Q3



地下迷宮を探索して
いて、バブルに触れた
あとでリンクの剣が出
なくなってしまうし
た。裏の地下迷宮は
バブルに触れてはいけ
ないんですか？

フッフッフ。私の
の魔力でリンクの
剣は封じられるゾ



ハハハ。裏には実は
種類のバブルがいるん
だ。ピカピカ輝いているのは
表と同じモノ。で、赤いのが
触れると剣が出せなくなるバ
ブルなんだよね。

もうひとつ、青いバブ
ルとこのがらほ。

剣が出なくなると、リンク
にダメージを与えてみるよ。こ
んな感じで再び剣が出なくな
るゾ。

他にもちやつと違うキ
ャラがいるよ。注意！

バブルとはいっても、青いバブ
ルはヨイバブルなのだ。うまく
使えば、リンクの味方なのだヨ



Q4



ハア〜イ。M.I.Y.A
HONさんとM.Y.A
Nさんこんにちは。イ
ロんな本でゼルダのこ
とを讀むんだけど、裏
ゼルダのことは書いて
ないんですね。せせ
せ、裏ゼルダのことを
たくさん教えてくださ
い。とくに地下迷宮の
中の仕掛けなんかも教
えて下さいネ！

通りぬけのカベには、しつ
こく体を押しつけていよう。
ホラ、もう一回にヌケたヨ！

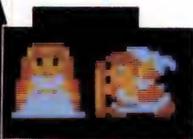


ウムムム、コラコラ！
キミはおちよーし者だ
なあ。まあ、最後の質問つて
こつて、ちやつとだけ迷宮の
ことを教えちゃおう。

裏ゼルダでは、一見壁
のように見えても通り
抜けられる、ふしぎな壁があ
る。これが表の迷宮との、一
番大きな違いだね。

オオ、これがイトシのゼルダ姫。今、
明かそう、「ゼルダの伝説」のエピロー
ト……。トライフォースは姫の手に！

他にもヘンなおいでい
んがでてきたり、敵キ
ャラの配置がムスカシかった
り、かなりキビしいゾ。
部屋の間も違うものが
出てきたり、隠し部屋
も数多くある。キミは裏ゼル
ダもワリアできるカナ？



ボクらの名前もアルよ

こんなふうなスタッフ
の名前が出るんだよね



リンクがこの秋帰ってくるヨ! リンクの冒険 (仮称) 直撃レポート

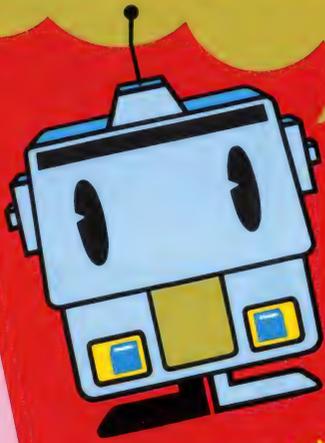
実は「ゼルダの伝説」は
まだ2作では終わらな
い。2枚のトライフォースを
手にしたリンクの前には、ま
た新たな冒険が待っているん
だ。その冒険をお話にしたの
が次回作「リンクの冒険」だ。
この作品では、青年に成長
したリンクが、3枚目のトラ
イフォース(勇氣の三角形)を
求めて冒険をするん

だ。ゲームはもう少しアワシ
ヨシゲームっぽく……。ちよ
つとチャンバラっぽくなるカ
ナといったところだね。
ゲーム画面は「ゼルダ」と違
い、横から見た形が主になる。
10月中旬に発売の予定だヨ！



こんどの作品はボクは今、一歩も命
作っているゾ。どんなキャラが、ど
んなゲームができるかは、まだワカ
ラナイ。みんなもつちよつと待ってネ。

アンケートに答えて
ゲームをもらおう!



どくしや

ファミマガ 読者プレゼント

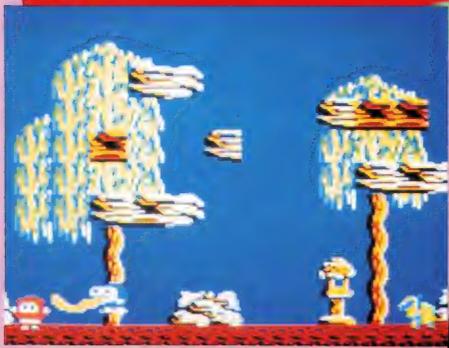


おうぼ
〈応募のきまり〉

左のとじこみハガキに、この号のプレゼントで欲しいものの番号(①~⑥まで)を書き、次のページのアンケートに答えて(回答欄はハガキのウラ)、40円切手をはってポストまで。締め切りは86年9月4日(消印有効)、発表は10月3日発売のNo.16です。

夏も本番! みんな暑さにはげずガンバっているかな。今回も新作をたくさんプレゼントしちゃおうよ~ん!!

合計
120本



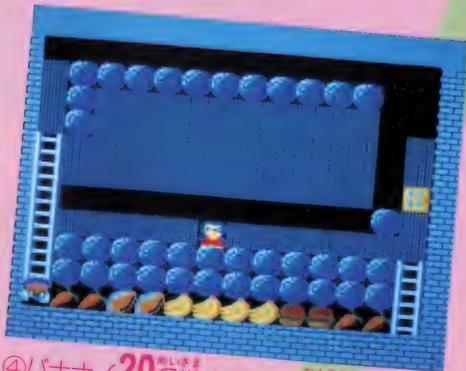
①じゃじゃ丸の大冒険
(20名様 ジャレコ)



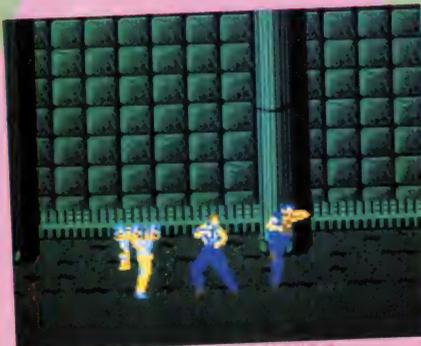
②六三四の剣 (20名様 タイター)



③スーパーピットフォール
(20名様 ポニー)



④バナナ (20名様 ビクター音産)



⑤北斗の拳 (20名様 東映動画)



⑥メトロイド (20名様 任天堂)

ファミリマガ No.13 読者アンケート

- ①あなたはファミリーコンピュータを持っていますか？
- ②あなたが持っているファミリーコンピュータのカセットを下の表より選んで○をつけてください。
- ③これから買おうと思っているカセット、またはディスクカードを下の表より選んで、番号を書いてください(1本だけ)。
- ④パソコンゲーム、ビデオゲームからファミコン用にしてほしいというゲームはありますか？(ゲーム名、パソコンまたはビデオのどちらかを明記すること)
- ⑤あなたはファミリーコンピュータディスクシステムを持っていますか？

- ⑥ディスクカードではどのようなゲームを出してほしいですか？(アドベンチャー、ロールプレイング、シューティング、スポーツゲームなど)
- ⑦今号の記事のなかでおもしろかったものを右の表より2つ選んで番号を書いてください。
- ⑧また、つまらなかったものを2つ選んで番号を書いてください。
- ⑨今後、ファミマガで特集としてとりあげてほしいゲームを下の表より2つ選んで番号を書いてください。
- ⑩あなたがファミマガ以外によく読む雑誌名を右の表より選んで○をつけてください(3冊まで)。

| No | 雑誌名 | No | 今号の記事 |
|----|-------------|----|----------------------|
| 1 | LOG IN | 1 | 〈攻略特集〉ゴーストバスターズ |
| 2 | Beep | 2 | 〈新作〉じゃじゃ丸の大冒険 |
| 3 | ハイスコア | 3 | 〈新作〉六三四の剣 |
| 4 | ファミコン必勝本 | 4 | 〈新作〉スーパービットフォール |
| 5 | コンプティーク | 5 | 〈新作〉パナナ |
| 6 | ゲームボーイ | 6 | 〈新作〉北斗の拳 |
| 7 | ココロコミック | 7 | 〈まんが〉ウル技DJ〜ドラゴンクエスト |
| 8 | コミックボンボン | 8 | 〈プログラム〉デス・ゾーン |
| 9 | 週刊少年ジャンプ | 9 | 〈新作〉メトロイド |
| 10 | 週刊少年サンデー | 10 | 〈攻略特集〉ワルキューレの冒険時の鍵伝説 |
| 11 | 週刊少年チャンピオン | 11 | 〈攻略特集〉キングスナイト |
| 12 | 月刊少年ジャンプ | 12 | ファミマガ認定ハイスコアゲーム |
| 13 | 月刊少年チャンピオン | 13 | 超ウルトラ技100+1 |
| 14 | 月刊少年マガジン | 14 | ゼルダの伝説Q&A |
| 15 | 月刊少年キャプテン | 15 | アンケート&プレゼント |
| 16 | 月刊わんぱくコミック | 16 | ファミマガジャーナル |
| 17 | ファミコン | 17 | なんとってファミコン! |
| 18 | ファミコン通信 | 18 | ゲームベスト10 |
| 19 | ファミコンチャンピオン | 19 | 超新作ゲーム先取り大作戦 |
| 20 | ファミコントップ | 20 | ひとめでわかる新作カレンダー |
| 21 | G&G | | |
| 22 | その他 | | |

| No | ゲーム名 | No | ゲーム名 | No | ゲーム名 |
|----|------------------|----|-----------------|-----|---------------------------|
| 1 | アイスクライマー | 47 | ホーガンズアレイ | 93 | オバケのQ太郎ワンワンパニック |
| 2 | アーバンチャンピオン | 48 | ポパイ | 94 | グーニース |
| 3 | イー・アル・カンフー | 49 | ポパイの英語遊び | 95 | 超時空要塞マクロス |
| 4 | エキサイトバイク | 50 | 麻雀 | 96 | グラティウス |
| 5 | エクセリオン | 51 | マッピー | 97 | 忍者ハットリくん |
| 6 | F1レース | 52 | マリオブラザーズ | 98 | ボンバーマン |
| 7 | エレベーターアクション | 53 | 4人打ち麻雀 | 99 | パイナリランド |
| 8 | ギャラガ | 54 | レッキングフルー | 100 | スランカー |
| 9 | ギャラクシアン | 55 | ロードファイター | 101 | テグザー |
| 10 | クルクルランド | 56 | ロードランナー | 102 | マツハリライダー |
| 11 | けっさよく南極大冒険 | 57 | ワイルドガンマン | 103 | マグマックス |
| 12 | 五目ならべ | 58 | ドルアーガの塔 | 104 | サーカス・チャーリー |
| 13 | ゴルフ | 59 | パトルシティー | 105 | ジャイロダイン |
| 14 | アストロロボ・SASA | 60 | ワーブマン | 106 | ハイドライド・スペシャル |
| 15 | サッカー | 61 | ゲイモス | 107 | マイティボンジャック |
| 16 | ジッピーレース | 62 | ハイパースポーツ | 108 | キャッスルエクセレント |
| 17 | スーパーアラビアン | 63 | ロボットブロック | 109 | バルトロン |
| 18 | スターフォース | 64 | ロボットジャイロ | 110 | 影の伝説 |
| 19 | スパルタンX | 65 | 本将棋 | 111 | セクロス |
| 20 | スペースインベーダー | 66 | スーパーマリオブラザーズ | 112 | テラフレスタ |
| 21 | ゼビウス | 67 | おにゃんこTOWN | 113 | コスモジェネシス |
| 22 | ダックハント | 68 | シティコネクション | 114 | ティグダグII |
| 23 | ちゃっくぬぼ | 69 | ルート16TURBO | 115 | 魔界村 |
| 24 | チャンピオンシップロードランナー | 70 | ブーヤン | 116 | B-ウイング |
| 25 | テグダグ | 71 | 高機動戦闘メカヴォルガードII | 117 | タッグチームプロレスリング |
| 26 | テニス | 72 | 頭脳戦艦ガル | 118 | ドラゴンクエスト |
| 27 | テビルワールド | 73 | ロットロット | 119 | スパイVSスパイ |
| 28 | 10ヤードファイト | 74 | 超浮遊要塞エグゼットエグゼス | 120 | アトランチスの謎 |
| 29 | ドアドア | 75 | バックランド | 121 | アーガス |
| 30 | ドンキーコング | 76 | バーガータイム | 122 | ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 |
| 31 | ドンキーコングJR | 77 | 1942 | 123 | ゼルダの伝説 |
| 32 | ドンキーコングJRの算数遊び | 78 | カラテカ | 124 | 謎の村雨城 |
| 33 | ドンキーコング3 | 79 | ポートピア連続殺人事件 | 125 | ゴーストバスターズ |
| 34 | ナッツ&ミルク | 80 | ルナーボール | 126 | ウーイ+ |
| 35 | 忍者くん | 81 | 忍者じゃじゃ丸くん | 127 | けいさんゲーム |
| 36 | ハイパーオリンピック | 82 | ダウボーイ | 128 | ASO |
| 37 | バックマン | 83 | チャレンジャー | 129 | スーパービットフォール |
| 38 | バルーンファイト | 84 | スカイアストロイヤー | 130 | ソロモンの鍵 |
| 39 | パンゲリングベイ | 85 | ツインビー | 131 | バード・ウィーク |
| 40 | ピンボール | 86 | ボコスカウオース | 132 | チョップリフター |
| 41 | ファミリーベーシックV3 | 87 | ソソソソ | 133 | キングスナイト |
| 42 | フィールドコンバット | 88 | キン肉マンマッスルタッグマッチ | 134 | 飛龍の拳 |
| 43 | フォーメーションZ | 89 | パチコン | 135 | スターソルジャー |
| 44 | フラッピー | 90 | べんぎんくわars | 136 | 戦場の狼 |
| 45 | フロントライン | 91 | スターラスター | 137 | スーパーマリオブラザーズ2 |
| 46 | ベースボール | 92 | いっき | 138 | スーパーチャイニース |
| | | | | 139 | バレーボール |
| | | | | 140 | 東海道五十三次 |
| | | | | 141 | スクーン |
| | | | | 142 | レイラ |
| | | | | 143 | 機動戦士メガンダムHOT SCRAMBLE |
| | | | | 144 | メトロイド |
| | | | | 145 | ワルキューレの冒険時の鍵伝説 |
| | | | | 146 | バベルの塔 |
| | | | | 147 | 涙の倉庫番スペシャル |
| | | | | 148 | がんばれゴエモン/からくり道中 |
| | | | | 149 | 北斗の拳 |
| | | | | 150 | スカイキッド |
| | | | | 151 | パナナ |
| | | | | 152 | スクランブル21 |
| | | | | 153 | 六三四の剣 |
| | | | | 154 | じゃじゃ丸の大冒険 |
| | | | | 155 | 子猫物語 |
| | | | | 156 | シャーロックホームズ(仮称) |
| | | | | 157 | ドラゴンボール神龍の謎 |
| | | | | 158 | ラビリンス |
| | | | | 159 | クレイジークライマー |
| | | | | 160 | バル/バレークの冒険 |
| | | | | 161 | ゴルフ(仮称) |
| | | | | 162 | アルゴスの戦士 |
| | | | | 163 | ビットストップII |
| | | | | 164 | ランボー |
| | | | | 165 | ザ・ブラックバス(仮称) |
| | | | | 166 | エンジェランド(仮称) |
| | | | | 167 | テッドゾーン |
| | | | | 168 | リングの冒険(仮称) |
| | | | | 169 | 水戸黄門(仮称) |
| | | | | 170 | スーパーゼビウス |
| | | | | 171 | DEEP DUNGEON(仮称) |
| | | | | 172 | エクスカリバー(仮称) |
| | | | | 173 | アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称) |
| | | | | 174 | リトル・コンピュータ・ピープル(仮称) |
| | | | | 175 | ヒスパニーニ(仮称) |
| | | | | 176 | ライジン(仮称) |
| | | | | 177 | Dark side of the moon(仮称) |
| | | | | 178 | シカゴ・コネクション(仮称) |
| | | | | 179 | スーパースターフォース |
| | | | | 180 | 高橋名人の冒険島 |
| | | | | 181 | ドラえもん(仮称) |
| | | | | 182 | 闘いの挽歌 |
| | | | | 183 | 怒 |

※敬称は省略させていただきました



● 東海道五十三次

- 高橋卓也(北海道・7歳)
- 戸潤光明(茨城県・14歳)
- 長谷川裕之(埼玉県・14歳)
- 小泉潤一(東京都・14歳)
- 結成敏巳(東京都・17歳)
- 長谷川泰輔(神奈川県・12歳)
- 沢村啓(静岡県・11歳)
- 鈴木啓介(静岡県・9歳)
- 杉浦健二(愛知県・11歳)
- 中村雄一(愛知県・13歳)
- 小川浩二(愛知県・11歳)
- 文堂恵美(京都府・11歳)
- 伊藤航(大阪府・8歳)
- 山下直哉(兵庫県・10歳)
- 辻玲子(兵庫県・10歳)
- 佐藤昌浩(岡山県・15歳)
- 梅木寛司(広島県・11歳)
- 平本学(広島県・11歳)
- 出淵弘(広島県・11歳)
- 松本敏雄(広島県・9歳)
- 阿部康則(山口県・12歳)
- 豊柴悦雄(山口県・12歳)
- 西島聖二(愛媛県・10歳)

● スーパーチャイニーズ

- 菅崇紀(福岡県・12歳)
- 前田喜代美(大分県・25歳)
- 菊池洋介(北海道・9歳)
- 男佈義則(宮城県・10歳)
- 菱沼大介(宮城県・8歳)
- 森慎之介(栃木県・9歳)
- 高林秀樹(群馬県・13歳)
- 茂木王成(群馬県・7歳)
- 小沢大輔(埼玉県・9歳)
- 松沢富夫(埼玉県・12歳)
- 長沢宙(埼玉県・11歳)
- 三宅邦治(東京都・11歳)
- 青山康彦(東京都・14歳)
- 金子裕和(神奈川県・11歳)
- 秋元慶一(神奈川県・10歳)
- 小林弘幸(山梨県・9歳)
- いとうしゅうじ(長野県・8歳)
- 立本浩二(岐阜県・11歳)
- 近藤信男(愛知県・13歳)
- 廣田邦彦(愛知県・13歳)

● スクリーン

- 三浦一成(愛知県・9歳)
- 長岡鋭(三重県・13歳)
- 川口智晴(三重県・12歳)
- 近藤和彦(大阪府・10歳)
- 進藤拓史(兵庫県・11歳)
- 平山和幸(和歌山県・10歳)
- 神崎匡史(岡山県・13歳)

● 文具セメント

- 世永まこと(青森県・9歳)
- 島貫祐樹(山形県・12歳)
- 中台俊政(千葉県・8歳)
- 安多徹(東京都・13歳)
- 清水浩二(東京都・8歳)
- 谷内だいすけ(神奈川県・11歳)
- 内木基人(岐阜県・14歳)
- 奥田義人(滋賀県・9歳)

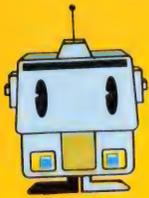
● 魔界村Tシャツ

- 平尾英明(京都府・11歳)
- 山田えりか(兵庫県・10歳)
- 引地岳雄(宮城県・12歳)
- 斉藤浩一(宮城県・11歳)
- 吉田義伸(山形県・11歳)
- 伊沢秀幸(栃木県・11歳)
- 平山俊介(埼玉県・7歳)
- 永友伸明(東京都・14歳)
- 山崎英勅(石川県・13歳)
- 孫総利幸(石川県・13歳)
- 泉屋一臣(大阪府・7歳)

● パツカンボーイ

- 杉野真一(福岡県・14歳)
- 勝永英昭(北海道・8歳)
- 相馬孝蔵(青森県・14歳)
- 久保恵二(宮城県・12歳)
- 浜崎圭介(東京都・12歳)
- 西浦孝(東京都・7歳)
- 竹内悟(新潟県・12歳)
- 坂田広満(静岡県・12歳)
- 森田健之(大阪府・13歳)
- 塩田貢(兵庫県・13歳)
- 玉木信幸(島根県・12歳)





ファミコンジャーナル Journal

○やる側も見る側も大興奮



ファミコン初の協賛によるチートス・ファミコン大会。本誌は、7月12日に埼玉県春日部市のロビンソン百貨店で模様をのぞいてきた。

大好調のチートス・ファミコン大会をレポート!!

当日は、飛び入りを含めて約200名が参加。多くの男子にまじって女の子も奮闘。



チートスのTシャツ姿でガンバ

「1日1時間くらいやるけど、きまづは緊張しちゃった」とはにかむ6歳の女の子やファミマカのバックナンバーを広げて研究中の男子、ハラハラドキドキと見守っているお母さんやらで会場は熱気ムンムン。

この大会の最高点は中学以上のコースの74万750点と高レベルな成績でした。

にプレゼント。締め切りは9月3日消印のものまで。(応募先) 千原 大阪府南河内郡美原町多治井188-1 エレコム株式会社開発課・プレゼント係)

本誌NO9で紹介したアポロンの「オリジナル・サウンド・オブ・クラディウス」のカセットテープを抽選で10名にプレゼント。締め切りは8月31日(消印有効)。(応募先) 千原 東京都新宿区若菜1-5 アポロン音楽工業宣伝部FC係)

タイターでは六三四の剣の発売を記念して「飛んでるジョイバット」をプレゼント。期間は、8月8日~31日(消印有効)で、毎週400名、総計で1200名に抽選で当たる。

これがあればファミコン長持ちのすぐれもの登場

ホコリと湿気はファミコンの大敵。接触不良の原因にもなりやすいけど、このたび、アドコム電子から発売になった「ファミコンカバー」はこの問題を解消。

簡単。

表生地に

は合成皮革を使い、表面はビニール素材で水分をシャットアウト。裏地は、静電気を防止。

色は、シルバーとワインレッドの2種。ファミコン本体用が1000円。本体とディスプレイシステムを包めるものが1300円。玩具店、パソコンショップ等で発売中。



ハードにとってもお似合いだね



六三四の剣はこれでキマリ!!

同ソフトの箱についている六三四VS修羅のシールを封筒に入れて、以下まで。(応募先) 千原 東京都千代田区平河町2-15-3 株式会社「飛んでるジョイバット」プレゼント係)

イベント
8月1日~5日まで、大丸神戸店の6階会場では、夏休みファミコンまつりを開催中。
(1日) 午前・スクリーン得点ゲーム大会/午後・ソロモンの鍵攻略説明会等。(2日) 午前・キングスナイト遊び方教室/午後・けいさんゲーム大会。(3日) コナミ・デー。(4日) 午前・東海道五十三次ゲーム大会/午後・じゃじゃ丸の大冒険デモンストレーション等。(5日) 午前・テラクレスタゲーム大会/午後・ナムコゲーム大会等。

ベットの文鳥にのり移った宇宙人の魂から、島村ユカは地球攻撃の計画を知らされた。ユカはクラスメートの金太と平助に攻撃阻止の協力を仰いだ。謎の青いアリスフカードに秘められた第1攻撃目標が、街で出会った秋葉原博士の研究所でいよいよ明らかになるのだが……。

☆ 青いアリスフカードに描かれていたのは「富士山麓」であることが確かめられた。そこで日曜の朝早く、ユカ、金太、平助の3人は富士山に向けて出発した。

3人と文鳥のパスカルは、T-VTRランシーバーで博士と連絡を取り合いながら、うっそうとした山麓の青木が原樹海へとわけがけしていく。T-VTRランシーバーの通信に反応して、博士の部屋のコンピュータが

動き出し、奇妙な象形文字を転送しはじめた。もしや古代エジプトの文字や、博士のコンピュータが解読にかかる……。

☆ ャイツンミス、マンナカンミス、インチノイタ、トドワツツ、マモルトコロ、ミスノハシラ、カスオオファル。

コンピュータに解読された文字はまるでファミコンゲームの謎解きのよう。だが、金太がイツンミスが富士五湖であることに気づいたところで、事態は前進。

結局、西湖輪船穴であることが判明し直行する。穴に近づくとつれてパスカルは騒ぎだし、確信に満ちてくるが、手を焼いた金太はパスカルを逃がしてしまふ。

あとを追って一行は穴に入つてゆく。そして、奥にある1本の鐘乳石にとまっているパスカルを見つけ、その鐘乳石をふと押すと、金に輝くプレートが……。

セルタの気分で氷穴をさらに進んでいくと、なにやら意味ありげな溝に出くわす。そこで、溝にプレート

をさしこむと、プレートの穴を通つた光が、氷柱の一つに集まり、その中に封じられた第2の宝物・シャインがうつし出された。

瞬間、パスカルが3人にテレパシーで「第3の宝物・トライはボクらの生命をよみがえらせるアイテムだ」と告げる。一行はトライを求めて、その場所へ急ぐのであるが、前途は容易ではない。はたして、トライにたどりつけるのだろうか……。

世界地図クイズ

次の7つのヒントが示す位置の文字を順に並べると、第3の宝物・トライの隠された場所の地名になる。これが今回のキーワードだ。

- ①ワイキキ
- ②マニラ
- ③エッフェル塔
- ④人魚姫
- ⑤赤の広場
- ⑥ゴールテンゲート
- ⑦アジスアベバ

| | | | | | | | | | | | |
|-----|-----|----|-----|-----|-----|------|------|------|------|------|-----|
| 60° | 30° | 0° | 30° | 60° | 90° | 120° | 150° | 180° | 150° | 120° | 90° |
| 60° | 7 | め | ふ | う | 4 | ぎ | F | な | さ | は | べ |
| 50° | Q | ま | く | ひ | や | つ | お | を | 3 | ぽ | ほ |
| 40° | ら | は | え | り | と | ね | 東京 | N | あ | け | Y |
| 30° | B | る | む | し | 5 | す | O | ど | ふ | H | み |
| 20° | ん | た | ん | の | 1 | ぐ | が | 6 | U | わ | と |
| 10° | C | こ | い | つ | T | か | S | ろ | E | そ | K |
| 0° | ぬ | 8 | P | ず | て | ぴ | い | 2 | A | う | れ |
| 10° | よ | ら | ゑ | 2 | R | あ | M | せ | ぷ | ざ | じ |
| 20° | | | | | | | | | | | |

チャンスはキミのものだ

第1回目のアドベンチャーランドはどうだったかな。答えは「富士山麓」だったんだよね。

ちなみに解説をすると、ファミマガNO11の正解が「じくろゆ」で、NO12が「ぶさんか」。この2つをあわせ「ゆか」の2文字を抜いてならべかえると、富士山麓（ふじさんろく）になるんだ。

もし、ダメだったキミは、わかったら、官製の往復八ガキにクイズの答えと、番組について感想、好きなファミコンのソフト名、キミの郵便番号、住所、氏名、年齢、TELを忘れずに書いて、あとにある応募先に送ってね。

それと、返信面の表に、キミの郵便番号、住所、氏名を書きこむことも忘れずに。書き方を守らないとポツになるからね。締め切りは8月31日（消印有効）。

正解者には、番組から正解スタンプが、ダメだった人には残念スタンプを押ししたハガキが届くからね。

正解スタンプは毎回色が違うんだけど、大事にためてい

ると、とってもビッグなチャンスが待っているぞ。中身はまだ秘密だけど、楽しみにしていってね！

☆ 応募先—〒106 港区六本木1-1-1 テレビ朝日「アドベンチャークイズ係」

ところで、次の「なんだってファミコン」は、8月16日（テレビ朝日、北海道テレビ）、名古屋テレビ、朝日放送。一部地域では、日にちが違つ（東日本放送・8月23日、広島ホームテレビ・8月26日、九州朝日放送・8月22日）の間違えないように。時間は、前号のファミマガを見てね。

なお、8月だけ名古屋テレビの日程が、16日の14時〜14時半になっているからね。ツインファミコンのプレゼントもあるので、くわしくは番組を見てね。



ファミコンのプレゼントも……

テン

ぜんこくゆうめい ぜん てん うりあげしゅうけい
全国有名デパート26店6/23~7/6の売上集計

おっ楽しみたのの夏休みなつやすみで、夜も寝よるないで新作あゲームねにのめりしんさく込きんんでいるキミ、3日かに1度どくらいはそとお外けんで元き気に遊あそんだほうけんこつてきが健康まいごうりおけ的しんてんかヨ// 毎号まいごうりおけ売上しんてんかのベスト10テンを載のせてるこのコーナー、次号じごうからは新展開しんてんかするからネ。

ぜんごう
前号NO.4

NO. 3

ぜんごう
前号NO.3

NO. 2

こん かい
今回の★ピカイチ
ぜんかい
前回NO.1

スーパーマリオブラザーズ

ディスク 2500円
カセット 4900円

任天堂

©Nintendo

発売されたのなんて約1年くらい前なのにエライ

スーパーマリオブラザーズ2

ディスク 2500円

任天堂

©Nintendo

売上也ディスクの書き換え率もあいかわらず上々

魔界村

カプコン 5300円

©CAPCOM

週間ベスト10

| | 6/23~6/29 | 6/30~7/6 |
|----|---------------|-------------------------|
| 1 | 魔界村 | 魔界村 |
| 2 | スーパーマリオブラザーズ2 | とうかいどう ごじゅうさんつぎ 東海道五十三次 |
| 3 | スーパーマリオブラザーズ | スーパーマリオブラザーズ2 |
| 4 | スターソルジャー | スーパーマリオブラザーズ |
| 5 | スーパーチャイニーズ | スターソルジャー |
| 6 | ドラゴンクエスト | スーパーチャイニーズ |
| 7 | ゼルダの伝説 | ゼルダの伝説 |
| 8 | ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 | ドラゴンクエスト |
| 9 | スクーン | ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境 |
| 10 | 謎の村雨城 | 謎の村雨城 |

オンパレードだぜ!



予想通り(の)今回もやっぱり1位でした。ゲームセンターでセコセコ100円を投資するよりかは、お家で遊ぶ方がぜつたい楽しいに決まってるもんな。スーパー以外に4週続けてずっと1位のゲームってそんなに無いんだよ。夏休みのあいだに攻略して友達に見せびらかそう!!

ドキ
ドキ

わん
わん

ゲームベスト

NO. 7 前号NO.5
NO. 6 前号NO.6
NO. 5 はつとうじょう 初登場
NO. 4 ぜんかい 前回NO.2

ドラゴンクエスト

エンニックス 5500円 **カセット**

©エンニックス



実はほそかに期待してたのに、
ずえったいオモシロイのに～

スーパーチャイニーズ

ナムコ 3900円 **カセット**

©南マイクロアカデミー/南ナムコ

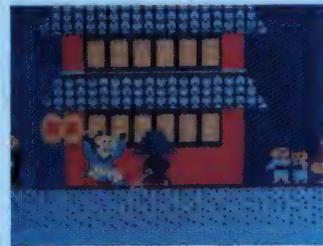


パンチとキックでけちらして、
ベスト10入り。おみごとだね

とうかいどう ごじゅうさんつぎ 東海道五十三次

サン電子 4900円 **カセット**

©SUN SOFT

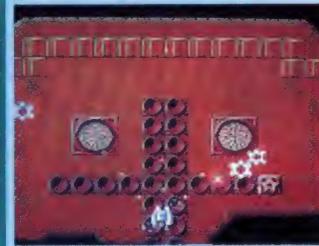


キャラクタなんかワイイし
女の子に人気があるかもね♡

スターソルジャー

ハドソン 4900円 **カセット**

©HUDSON SOFT/MOMO



シューティングは近頃人気な
無いけど、がんばってるのだ

赤丸急上昇

バレーボール

任天堂 2500円



涙の倉庫番スペシャル
アスキー 2980円



スポーツ物の中で
一番難しいっつ。

パソコンで人気の
あったゲームだよ。

謎の村雨城

任天堂 2600円 **ディスク**

©Nintendo



ディスクゲーム第2弾は、意
外とねばり強く人気があるぞ

ゲゲゲの鬼太郎妖怪大魔境

バンダイ 4900円 **カセット**

©水木プロ/東映動画



ウル技が続出するころに売上
が下がるのが新作の運命…?

ゼルダの伝説

任天堂 2600円 **ディスク**

©Nintendo



続編も発売が決まったし、
ロングランの勢いになりそうだ

だい 大作戦 せん

今回も、話題のゲームの情報
 イッパイでお送りするこのコ
 ーナー。ワクワクドキドキの
 スcoop10本。これを読まな
 きやこの夏はのりきれないゾ



○秘密イッパイ、謎解きイッパイ、とにかく楽しみだ!!

人工知能「ガンパ」率いる
 ゼビウス軍との戦闘中、光と
 衝撃につつまれ、突然別世界
 に飛びこんでしまったソルバ
 ルフ。情報によると、この別
 世界とは迷路状になった、時
 空間のゆがみで、その謎を解
 かないかぎり「ガンパ」のあ
 るスペースコロニーに近づけ
 ないらしい。7種にもおよび
 敵と戦いながら、謎を解き明
 かし、「ガンパ」を倒すことが
 このゲームの目的だ!!

○今回もザッパーとブ
 ラスターを駆使して大
 活躍するぞ!



ソルバルフ



○ナスカの地上絵がこ
 んなにバッキリとこ
 こに隠された謎とは?

○雲につつまれた上空
 での戦い。地上との遠
 近間の設定もバッチリ

超話題のゲーム
 は、こゝろんなに
 スゴイのだ!!

9月下旬発売予定
 ナムコ
 4900円

スーパーゼビウス
 ガンパの謎

新しい画面、
 新しいゲーム展開に注目

このゲームは、それぞれ謎
 が隠されたエリアが20以上あ
 り、その謎を解かないかぎり、
 迷路状のループから抜けだす
 ことはできない。また、先へ
 進んでも、ザップされてしま
 うこともあるんだ。
 そして、ゼビウスカラーと
 いわれた、今までの画面のほ
 かに、雲におおわれた画面な
 ど新しいものがイッパイ。前
 作では幻といわれた、ナスカ
 の地上絵も出現するぞ!

ちょう 新作ゲーム 超 先取り

くうちゅうせん
空中戦だけにとどまらない
きさ ちない
基地内へ侵入しての戦いも…

前作と違う設定に、ソルバルウが地上に降りていって、基地内で敵と戦うというものがある。たとえば、前作とくらべると少し形の違うアンドアジェネシス。これを空中より攻撃して倒すと、内部に侵入することができるんだ。内部は敵の基地になっていて、そこでは、まだ入りリンクな戦いが展開される。ほかに森林内部、洞窟内部という場面もあふん。



○ピラミッドのある砂漠では、地上戦がくりひろげられる。低空飛行で戦え!!



○中央のコアを撃破すれば、アンドアジェネシス内への侵入可能



○トンネル内でも激しい敵の攻撃。ここもループになっているぞ!!

ソルバルウのパワーアップなど
秘密がいっぱい隠されてるぞ!!

「スーパーゼヒウス」のもうひとつの秘密で、最大の魅力は、ソルバルウが、あるアイテムを手に入れることによつて、各種のパワーアップをするということ。バリアがついたり、通常のプラスタが、地上を広範囲に攻撃できるよ

うになったり……。ほかにもイロイロあるぞ!!

もちろん、パワーアップアイテムのほかに、たとえば雲の中になかがあるなど、秘密がいっぱい隠されているんだ。とにかく楽しみイナこのゲームの全貌に期待!!

ラビリンス

ただいま大人気
公開中の映画が
ゲームになるぞ

10~12月発売予定
徳間書店
価格未定

ラビリンス ストーリー

フタロにしてしまった言葉が現実になり、弟を魔王にさらわれてしまった少女。サラは、弟をつれもすため、単身で冒険の旅に……！ところが目で見るものは、不思議なコトばかり、思ったことの結果は危険なことばかり……。

しかしサラは、強い味方となる仲間たちを得、魔王の迷宮をめざします。さあ、サラは無事、魔王の魔法をうちやぶり、弟を助けたことができるでしょうか！
主人公サラの空想の世界を描いたファンタジーアドベンチャーです。

現在、公開中の映画『ラビリンス』が、映画のストーリーそのまま、トクマンソフトからファミコンのゲームになるぞ！

かわいい女の子が魔王にさらわれた弟を捜したため、魔王の迷宮へ……！途中、友達になった仲間たちと力をあわせ、石を武器に敵と戦い、迷宮の謎を解きながら進んでいく、アクションアドベンチャーだ。

迷宮内を仲間たち全員を操作して進むのは難しいぞ！

これがキミの 仲間たち

石や岩を自由に操ることができる、力強い仲間だ

とても戦闘的な性格で常に動きまわっているぞ



ルド

サーディイモス

ホグル



仲間たちをつなぐのは友情だけ。ときには裏切られることも

おくびようだけど、とても頭のいい友達なんだ



出会ったときは敵だったけど、友情を得て、仲間になり、サラを助けてくれる仲間たち



「あれが私の迷宮さ」と、魔王はサラに教えてくれた

魔王の手下のゴブリンたちが、サラのジャマをする



魔王を演じているのはロックスター「デビッド・ポワイ」



ヘンテコ動物たちが、サラを助けたら、ジャマしたり……

©1986 Henson Associates, Inc. All right reserved.
©1986 Activision, Inc.
©1986 TOKUMA SHOTEN

☆ 待機中

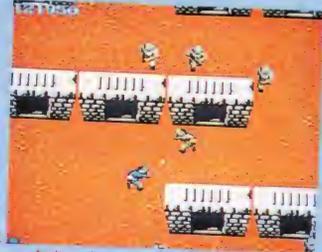
戦場の狼

**ファミコン用に
アレンジされた
超人気ゲームだ**

がつけじゆんはつぱいよてい
9月下旬発売予定
カプコン
 かかくみてい **価格未定** カセット

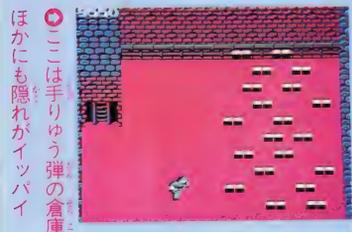
ゲームセンターファンなら、
 誰でも知ってる戦闘ゲームの
 『戦場の狼』。ファミコン版は
 もとのゲームを少しアレンジ
 してあるぞ。どのへんが変わ
 っているかというところ、た
 えばカバなどを撃つと、各種の
 パワーアップキャラが隠され
 ていたり、得点になったり。
 暫くの間に入って、捕虜を
 助けたり……。主人公ジョー
 の活躍に期待しよう！

ジョー

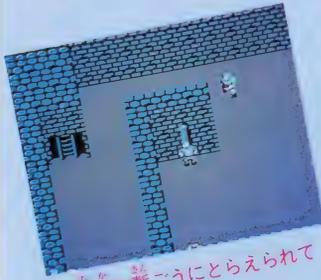


○待ち遠しかったんだもん
 な〜！ はやく遊びたいね

○地下に入れるというのは、業務用には
 なかった設定。敵をかわして中へ！



○ここは手りゆう弾の倉庫。
 ほかに隠れがイッパイ



○地下の塹こうにとらえられて
 いる戦友をみつけたぞ！



○敵のゲリラに連行される青い服の戦
 友。彼らを救出するのも重要な任務だ

敵のゲリラに連行される青い服の戦
 友。彼らを救出するのも重要な任務だ
 任務をなすとげるのだ！！
 プレイ方法は、基本的には
 変わっていない。ジョーは、
 マシンガンと手りゆう弾を手
 に、単身ジャンプルの奥地へ
 とのりこみ、捕虜救出のため
 ゲリラたちと戦い、悪の軍団
 の壊滅と本部破壊という極秘

**ジャンプルの奥
へ前進あるのみ**

"戦場の狼"発表会に いって来たぞ！

せんじょう おおかみ はっぴょう かい
 去る7月18日、大阪でファミコン版『戦場の
 狼』と業務用ニューゲームの発表会があつ
 たよ。ビデオを流すなどのサービスで、大人
 気モテモテ。さすが人気メーカーなのでした。



○こゝろんなにこんで、カプコ
 ンのみなさんも忙しそう！



○スクロールがとまって、敵の総
 攻撃がはじまったぞ！！

**総攻撃にはひた
すらたえろ！！**

ジャンプルの中は、8つの
 ステージにわかれ、それぞれ
 いくつかのゲートがある。
 各ゲートをウマイ作戦で突破
 しながら進み、ステージラス



○上から下からのスルどい攻撃をかわ
 し、先に進むことができるか！！

あく ぐんだん
**悪の軍団を
ほろ
滅ぼすために
たたか
戦え、ジョー！**

©CAPCOM

高橋名人の冒険島 特集

高橋名人の冒険島

たかはしめいじん

ほうけんじま

オノとスケボー

ウマく操り、

大魔王を倒せ!!

9月1日発売予定
ハドソン
4900円 **カセット**

タマゴをけとばし
武器をとる



フロアミニコン界の超有名人、高橋名人大あはれ。南の海に浮かぶ冒険島で大魔王との戦いに挑戦だ!

名人は大魔王との対決前に、32のラウンドで7人の魔王を倒さなければならぬ。各ラウンドは、森、海、陸、洞窟で構成され、それぞれ名人を待ちつける敵やワナガイッパイノ、ガンバレ名人!



たくさんあるフルーツを、どんどん食べれば得点になるぞ!!



これを投げて、敵を倒すのだ!!

あつたあつた、えいっと、け
タマゴをみつけ
地面に落ちれば
オノになつて

もり

木がおしげる森では、地面に落ちている岩にまずまかないよう注意して、ススメスメ!



岩につまずきオットと

道のワゴンに落ちてい
る岩は、ジャンプして飛
びこえよう。ぶつかると、名人
「ケツとしましちゃうぞ。」
とくに、スケートボードに乗
っているときは注意!! コテ
ツといった瞬間に、スケート
ボードはなくなってしまう
だ。



あーあ、名人って足が短いんだから……。でも、この顔カワイイね

おジヤマものの敵たちだよん

冒険島には、高橋名人のシ
ヤマをする大魔王の手下ガイ
ッパイノ、敵キヤラた
ちは、ジャンプでかわすか、
オノをぶつけてやつつけるん
だ。今回は、たくさん敵の
なかからいくつかをアップで
見せちゃおう!!



ちょう しん さく さき ど だい さく せん
超新作ゲーム先取り大作戦

○スケボー使ってスー
 イスイ、こりやラクだ

うみ
海

○ここでは、下の海に落っこっちゃダメ。雲に飛びのりながら進んだ。雲は上下に動いているのもあるぞ



りく
陸

○上から巨大な岩がゴロゴロ落ちてきたり、火がたいてあったり……。ここも障害だらけだ!



どう
洞くつ

○洞くつ内は、岩でおおわれたところと、氷でおおわれているところがある。どちらも危険だらけだぞ!



○魔王たちは、顔面に10発オノを当てれば倒れる。最終ラウンドでは大魔王が名人を待ってるぞ

ガンバレ 名人
 だい ま おう たお
大魔王を倒せ!!

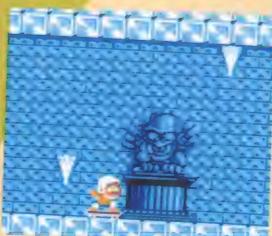


○急な坂を駆けあがる名人を襲う巨大な岩。つぶされぬようジャンプだ

冒険島には、危険なワナが
 イッパイ。これでもかこれで
 もかと、高橋名人を襲ってく
 るぞ! 体に葉っぱしか巻い
 てない名人だから、ジャンプ

名人を待ちこがえるワナ

でかわすか、急いで先へ進む
 しか、たくさんワナをワナをワ
 ンするとはできないんだ。
 自慢の体力を、大いに生かし
 て、ガンバでススメ!



○氷の洞くつでは、上から先のとがったつららが落ちてくるぞ



○名人の体ぐらい大きいとき火もジャンプでかわそう

バルバルークの伝説より アイギーナの予言

伝説の5つの石
を集めて、地球
の危機を救え!!

11月下旬発売予定

ビック東海

価格未定



予言書に残された、星のかけらを集めるため、主人公であるキミが活躍する。これがこの「アイギーナの予言」だ。活躍の舞台となるのは、下のマップに示るされた洞窟の

や神殿、森の迷宮など、全部で6つのエリアだ。そして各エリアには、いろいろなアイテムやほころなどがちりばつているんだ。

ほころ内では、おじやおばばかり助言を得ることができ、それをヒントに、いろいろな部屋が連なる迷宮を進んでいくんだ。もちろん敵だつて待ちかまえているぞ!! 数々の謎を解き、全ての星のかけらを集められるかな?



ジェイソン

○主人公の考古学者、5つの星のかけら集めに挑戦!!

○ゲームの舞台となるバルバ地方のマップ、各ポイントに石となった星のかけらが...

キャッスルエクセレント

100ある部屋
から、王女を捜
しだし助けよう

9月下旬発売予定

アスキー

4900円



パソコン版で人気の高かつたバスルゲームだ。主人公の王子、ラファエルが、魔王メフィストに連れさられた女王、マルガリータを助けだす

ため、100部屋も迷路のようにつながつた魔王の城の中で、敵やワナをかわしながら、ドアを開けるカギを捜し進んでいくんだ。

○部屋の中にあるアイテムを、とりながら進んでいこう!



○エレベータを使って、上の部屋にいくんだぞ!!



○いろいろな色のカギがあるけど、どちらがうのかな!?



○ワナはたくさんあるし、迷路では迷っちゃうし、もう困っちゃったな

©アスキー

闘いの挽歌

カプコンの
ディスクゲ
ーム第1弾

11月下旬発売予定

カプコン



ゲームセンターの闘いの挽歌がファミコンのディスクゲームになるぞ!! 主人公、隆が、剣士率いる悪の軍団に支配されている世界に、平和をとりもつようと、剣と盾を駆使して、6つのステージを闘いぬくアクションゲームだ!!

○主人公「隆」は武術の達人、剣と盾をたくみにあつかい大活躍



○剣を奪われてしまった。パンチとキックでピンチをきりぬけられるか

ちよう しん さく さき ど だい さく せん
超新作ゲーム先取り大作戦



時空層を自由に移動できる機能をもったファイナルスターが、時空暦元年まで時間をさかのぼり、時空暦発生とコアの謎を解くミステリーアドベンチャー。単なる宇宙での戦いのみではなく、地下の探索ができたり、あることをすると未来のマップが変わったりと謎がいっぱいのシューティングゲームだ。

○地下に降りれば、そこは別世界。ファイナルのパイロットが探索だ!

時空暦の謎を解くために発進。過去をめぐらせ!!

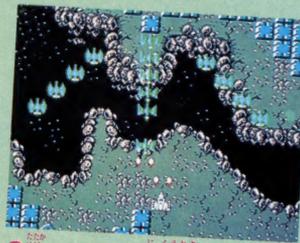
がつげじゆんはつばいよてい
9月下旬発売予定

テクモ
 かかくみてい **カセット**
価格未定

スーパースターフォース

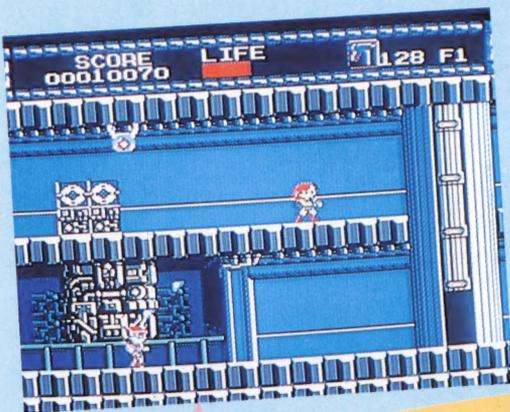


○フキミな化石群さて、どんな謎が隠されているのか



○戦いながら、時空暦をどんどん過去へとさかのぼっていきこう!!

©テクモ



主人公の女の子、レイラが誘拐されたバートナーのイリスを救い、2人で遺伝子組みかえ装置を破壊する、アフシヨンロールプレイングだ!! あちこちにある武器庫より、より強い武器を探しだし、敵を撃つと変身するゲーキをとりにながら、パワーアップ!! 地底と敵の基地を舞台上に大あばれしちゃえ!!

友達を助け、任務遂行。2つの目的をはたせ!!

がつはつばいよてい
11月発売予定

デービーソフト
 かかくみてい **カセット**
価格未定

レイラ

○コンピュータが制御する基地内。先へ進むには強い武器が必要だ

○手にした武器の選択が、勝つためのポイントだ!!



©dB-SOFT

○戦いのマップ上にはたくさんのゲートが...



○橋をふさぐ敵たちを倒してスススス!!

SNKの業務用人気ゲーム「怒」のファミコン版が、この暮れ新規参入の、ケイアミューズメントリースからR.O.M.カセットで発売されるぞ。怒は、2人のプレイヤーが敵地に侵入。戦車や各種パワーアップアイテムをウマン使いながら敵の本拠地をめざし、隠された秘密をあばき、破壊するところを目的としたアフシヨンもの。この人気ゲームが、ファミコン版ではどうなるかが楽しみだね。

怒
 しんきさんじゆう
新規参入メー
Kの怒発売
 カーよりSN
 がつじうじゆんはつばいよてい
12月上旬発売予定
 ケイアミューズ
 メントリース
 かかくみてい **カセット**
価格未定

怒

※画面は開発中のものです

※画面は業務用のものです



8月

- がんばれゴエモン! からくり道中 ★コナミ♥8月1日♣5300円
- ワルキューレの冒険〜時の鐘伝説 ★ナムコ♥8月1日♣3900円
- ◆No.12 20ページ
- メトロイド ★任天堂♥8月6日♣2600円◆No.13 77ページ
- 六三四の剣 ★タイトー♥8月8日♣4900円◆No.13 20ページ
- 北斗の拳 ★東映動画♥8月10日♣4900円◆No.13 34ページ
- じゃじゃ丸の大冒険 ★ジャレコ♥8月22日♣4900円
- ◆No.13 14ページ
- スカイキッド ★ナムコ♥8月下旬♣3900円◆No.12 26ページ
- 機動戦士ガンダムHOT SCRAMBLE ★バンダイ♥8月下旬♣5300円

5日金 1986年11月14日発売日

- 高橋名人の冒険島 ★ハドソン♥9月1日♣4900円
- ASO ★SNK♥9月3日♣4900円◆No.12 23ページ
- スーパービットフォール ★ポニー♥9月5日♣5500円◆No.13 26ページ
- ゴーストバスターズ ★徳間書店♥9月上旬♣未定◆No.13 6ページ
- 子猫物語 ★ポニー♥9月上旬♣2900円
- バナナ ★ビクター音産♥9月上旬♣4900円◆No.13 31ページ
- エンジェランド(仮称) ★任天堂♥9月中旬♣2600円
- テラクレスタ ★日本物産(ニチブツ)♥9月中旬♣4900円
- キングスナイト ★スクウェア♥9月中旬♣4900円
- ◆No.13 89ページ

- スーパーゼビウス ★ナムコ♥9月下旬♣4900円
- スーパースターフォース ★テクモ♥9月下旬♣未定
- 戦場の狼 ★カプコン♥9月下旬♣未定
- スペースハンター(仮称) ★コトブキシステム♥9月下旬♣未定
- キャッスルエクセレント ★アスキー♥9月下旬♣4900円
- デッドゾーン ★サン電子♥9月♣未定
- コスモジェネシス ★アスキー♥9月♣4900円
- ドラゴンボール神龍の謎 ★バンダイ♥10月上旬♣5500円
- リンクの冒険(仮称) ★任天堂♥10月中旬♣2600円
- シャーロックホームズ(仮称) ★トワチキ♥10月下旬♣未定

- フリーダー ★ソフトプロ♥10月下旬♣未定
- けいさんゲーム(4年、5〜6年用) ★東京書籍♥10月下旬♣各4900円
- 闘いの挽歌 ★カプコン♥11月下旬♣未定
- アイギーナの予言 ★ビック東海♥11月下旬♣未定
- ゴルフ(仮称) ★任天堂♥11月♣2500円
- レイラ ★デービーソフト♥11月♣未定
- ラビリンス ★徳間書店♥10月〜12月♣未定
- クレイジークライマー ★日本物産(ニチブツ)♥11月〜12月♣未定
- 怒 ★ケイアミュージックメントリス♥12月上旬♣未定
- アルゴスの戦士 ★テクモ♥12月♣未定
- ランボー ★バック・イン・ビデオ♥未定♣未定
- 飛龍の拳 ★日本GAME♥未定♣未定
- スクランブル21 ★ビクター音産♥未定♣未定
- ザ・ブラックパス(仮称) ★ホット・ビー♥未定♣未定
- 水戸黄門(仮称) ★サン電子♥未定♣未定
- ドラえもん(仮称) ★ハドソン♥未定♣未定
- ビットストップII ★ポニー♥未定♣未定
- エクスカリバー(仮称) ★DOG♥未定♣未定
- リトルコンピュータ・ピープル(仮称) ★DOG♥未定♣未定

★DOG♥未定♣未定

ひとめでわかる!!

新作

カレンダー

記事のみかた



- カセット
- ディスク
- ★メーカー名
- ♥発売予定日
- ♣予価
- ◆掲載号掲載ページ

秋から冬の新作ゲームど〜ん

まずはコトブキシステム。9月下旬に、スペースハンター(仮称)を発売。これは、異星人の地球侵略を防ぐため、主人公が各種パワーアップをしながら戦う、SFタイプのRPGだ(価格未定)。

東京書籍からは、すでに1、2、3年生用が発売されているが、けいさんゲームの4年生用と5、6年生用の2本が10月下旬に、各4900円で発売されるよ。

ソフトプロからはディスクシステム用ゲーム「フリーダー」が10月下旬に、たくさんのパーツを組みあわせて、自分の好みのロボットをつくり、敵のロボットと戦わせる戦闘

ゲームだが、経験値を積みことによって、パーツ交換やチューンナップが可能というRPGの要素も含んでいるニュータイプのゲームだ(価格未定)。

ファミコン界に新規参入4社

新しくファミコン用ゲームを発売することになったのは、玩具問屋の河田、オモチャのタカラ、CBSソニーグループ、そして映画の東宝の各社。いずれもROMカセットでの参入だ。このなかで、具体的にゲームの内容がわかってるのは、オセロのゲームを発売するという河田のみだが、残る3社も大手有名メーカーだけあって、期待大! またまた今後が楽しみなニュースだね。

- Dark Side of the moon(仮称) ★DOG♥未定♣未定
- ライジン(仮称) ★DOG♥未定♣未定
- アドベンチャー・スペシャル・シリーズ(仮称) ★DOG♥未定♣未定
- DEEP DUNGEON(仮称) ★DOG♥未定♣未定
- シカゴ・コネクション(仮称) ★DOG♥未定♣未定
- ヒスパーニ(仮称) ★DOG♥未定♣未定

9月



10月 未定

絶対好調!



こうそくれんしゃないぞう
高速連射内蔵

かくどくりつそくどちょうせいきのうつき
スイッチA・B各独立速度調整機能付

きみの最強のマシン

FAMILY CHAMP™ TURBO

ファミリーチャンプ ターボ

タイプI(1人用) ¥4,850 タイプII(2人目用) ¥4,850

★発射スイッチは、本体のコントローラーのスイッチと同じフィーリングで作られています。

- 連射切替スイッチ。
- A・B別々にスピードが調整できます。
- スタートスイッチ。
- セレクトスイッチ。
- A・Bボタンを逆にすることができます。

ファミリーチャンプ ターボ/ファミリーチャンプの特長。スティック部分は精巧に作られ、手をはなすとすみやかにセンターにもどり、操作性は大変楽です。ハードな操作に耐えられるよう丈夫な構造で、ゲームセンターの感覚で楽しめます。

ファミリーチャンプ FAMILY CHAMP™



タイプI(1人用) ¥3,500
タイプII(2人目用) ¥3,500

- ★右手、左手、どちらでも使えます。
- ★A・Bスイッチの切かえで、逆にすることができます。
- ★タイプI(1人用)に、タイプII(2人目用)のジョイスティックの差込みコネクターがついています。タイプIIを使えばダブルスのゲームが楽しめます。(アダプターなどはいりません。)

操縦桿でやっつけろ!!ファミリーキング

FAMILY KING™

- ハンドグリップのそうじゅうかんタイプ。
- ハンディタイプだからそうさはじゆうにできます。



タイプI(1人用) ¥3,980
タイプII(2人目用) ¥3,800

- ★トップスイッチがワンタッチでかいてんします。
- ★トップスイッチとベーススイッチが切りかわります。

対応しないソフト (任天堂)ピンボール、ゴルフ、四人打麻雀(ハドソン)ナッツ&ミルク、ロードランナー、チャンピオンシップロードランナー、ハンゲリングベイ(コナミ)けっさく南極大冒険。(初期製品のみ)

●任天堂(株)の許諾に基づき製造・販売しています。●ファミリーコンピュータは任天堂の商標です。

macro technica

スピタル 産業株式会社

(〒)101東京都千代田区外神田1-16-1 ☎(03)251-2918(代)

入手困難の場合は当社までご連絡下さい。

*本ジョイスティックは当社のオリジナル構造で実用新案済みです。無断での製造・販売にはご注意ください。

緊急指令!!

メ・ト・ロ・イ・ド・ヲ・ハ・カ・イ・セ・ヨ

宇宙戦士、サムス・アラン登場



コスモ暦20X5年、
銀河連邦を襲うメトロイドの恐怖。
メトロイド増殖計画を阻止し、銀河
の危機を救うため、最強の宇宙戦士
サムス・アランが立ち上がった。

- 広大な地下要塞に繰り広げられる
アクション&迷路ゲーム
- 隠されたアイテムを捜し出し、
パワーアップ
- 快感のニューアクション、
スクリーン・アタック!

ディスク システム 用ソフト 第5弾

メトロイド



FMC-MET 両面ソフト
希望小売価格 2,600円
8月6日発売

1986年9月5日発行
昭和61年9月5日発行
第2巻第13号(通巻18号)
発行人 枋窪宏男
編集人 佐瀬伸治
発行所 徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1
03(433)6231(代)
03(459)1700(代)

任天堂株式会社

- 本 社 〒605 京都市東山区福福上高松町60番地 (075) 541-6113
- 東京支店 〒101 東京都千代田区神田須田町1丁目22 (03) 254-1781
- 大阪支店 〒542 大阪府南区長堀橋筋1丁目32 (06) 245-4155

- 名古屋営業所 〒451 名古屋市西区幅下2丁目18番9号 (052) 571-2506
- 札幌営業所 〒060 札幌市中央区北九条西18丁目2番地 (011) 621-0513
- 岡山営業所 〒700 岡山市奉還町4丁目4番11号 (0862) 52-1821